

Lineare Algebra 1

Mitschrift von www.kuertz.name

Hinweis: Dies ist **kein offizielles Script**, sondern nur eine private Mitschrift. Die Mitschriften sind teilweise **unvollständig, falsch oder inaktuell**, da sie aus dem Zeitraum 2001–2005 stammen. Falls jemand einen Fehler entdeckt, so freue ich mich dennoch über einen kurzen Hinweis per E-Mail – vielen Dank!

Klaas Ole Kürtz (klaasole@kuertz.net)

Inhaltsverzeichnis

1	Grundlagen	1
1.1	Mengen	1
1.2	Relationen	2
1.2.1	Eigenschaft von Äquivalenzrelationen	2
1.3	Abbildungen	4
1.3.1	Beispiele für Abbildungen	4
1.3.2	Spezielle Eigenschaften von Abbildungen	4
1.3.3	Hintereinanderausführung	5
1.3.4	Assoziativität der Hintereinanderausführung	5
1.3.5	inverse Abbildung	6
1.3.6	Nicht-Surjektivität jeder Abbildung von M in $\mathcal{P}(M)$	6
1.3.7	Definition für endliche Mengen	6
1.3.8	Satz von Schröder-Bernstein	6
1.3.9	Mächtigkeit von Mengen	7
1.3.10	Mächtigkeit der Zahlenmengen	7
1.4	Vollständige Induktion	7
1.4.1	Prinzip des minimalen Gegenbeispiels	7
1.4.2	Prinzip der vollständigen Induktion, erste Version	8
1.4.3	Prinzip der vollständigen Induktion, zweite Version	8
1.4.4	Beispiel	8
1.5	Gruppen	9
1.5.1	Beispiele	9
1.5.2	Eindeutige Lösbarkeit von Gleichungen	10
1.5.3	Untergruppen	11
1.5.4	Untergruppenkriterium	11
1.5.5	Bezeichnungen	12
1.6	Körper	13
1.7	Beispiele	13
1.8	Charakteristik	14
1.8.1	Lemma 1	14
1.8.2	Nullteilerfreiheit von Körpern	14
1.8.3	Charakteristik	14
1.8.4	Eigenschaften der Charakteristik	14
2	Vektorräume	16
2.1	Definition und einfache Eigenschaften	16
2.1.1	Rechenregeln	17
2.1.2	Nullteilerfreiheit der Skalarmultiplikation	17
2.1.3	Bezeichnungen	17

2.1.4	Unterräume	17
2.1.5	Unterraumkriterium	17
2.2	Lineare Unabhängigkeit und Erzeugendensysteme	18
2.2.1	Beispiele	18
2.2.2	Satz zur linearen Unabhängigkeit	19
2.2.3	Austauschsatz	20
2.2.4	Erzeugnis	21
2.2.5	Struktursatz für Erzeugnisse	21
2.2.6	Erzeugendensystem, Basis, endlich erzeugt	21
2.2.7	Eindeutigkeit der Darstellung als Linearkombination	22
2.2.8	Existenz einer Basis	22
2.2.9	Austauschsatz von Steinitz	22
2.2.10	Erzeugnis von Teilmengen	23
2.2.11	Vererbung der endlichen Erzeugung	23
2.2.12	Gleichmächtigkeit von Basen	23
2.2.13	Gleichmächtigkeit von Basen II	24
2.2.14	Dimension eines Vektorraums	24
2.2.15	Beispiel, kanonische Basis	24
2.2.16	Beispiel	24
2.2.17	Dimensionssatz	25
2.3	Unendlichdimensionale Vektorräume	26
2.3.1	geordnete Mengen	26
2.3.2	Zornsches Lemma	27
2.3.3	Existenzsatz für Basen	29
3	Lineare Abbildungen	30
3.1	Definitionen	30
3.1.1	Homomorphismus	30
3.1.2	Weitere Bezeichnungen	30
3.2	Beispiele	31
3.3	Eigenschaften linearer Abbildungen	31
3.4	der Vektorraum $\text{Hom}(V, W)$	32
3.4.1	Eigenschaften der Abbildungen aus $\text{Hom}(V, W)$	33
3.4.2	Eindeutigkeitsatz für lineare Abbildungen	34
3.5	Der Isomorphiesatz	35
3.5.1	Isomorphiesatz	35
3.5.2	Isomorphie zu K^n	36
3.6	Der Homomorphiesatz	36
3.6.1	Dimensionssatz	36
3.6.2	Nebenklassen	37
3.6.3	Nebenklassen als Äquivalenzklassen	37

3.6.4	Beispiel, Faktorraum	37
3.6.5	Homomorphiesatz	38
3.6.6	Folgerungen	38
3.6.7	Dimensionssatz	39
4	Matrizen	40
4.1	Addition und Multiplikation von Matrizen	41
4.1.1	Abbildung von Hom in \mathcal{M}	41
4.1.2	Addition von Matrizen	41
4.1.3	Skalarmultiplikation bei Matrizen	42
4.1.4	Multiplikation von Matrizen	42
4.1.5	Distributivität	43
4.1.6	Lineare Abbildungen bei kanonischen Basen	43
4.1.7	Basistransformationssatz	44
4.2	Invertierbare Matrizen	46
4.2.1	Einheitsmatrix	46
4.2.2	inverse Matrix	46
4.2.3	invertierbare Matrix \mapsto Isomorphismus	46
4.2.4	Gruppe der invertierbaren Matrizen	47
4.2.5	Rang einer Matrix	48
4.2.6	Rang einer Abbildung	49
4.2.7	Invertierbarkeit von $n \times n$ -Matrizen	49
4.2.8	Äquivalenz von Matrizen	49
4.2.9	Matrizen gleichen Ranges	49
4.2.10	transponierte Matrix	50
4.2.11	Rechenregeln für transponierte Matrizen	50
4.2.12	Gleichrangigkeit transponierter Matrizen	51
4.3	Lineare Gleichungssysteme	51
4.3.1	Lösungsmenge für homogene Gleichungssysteme	52
4.3.2	Lösungsmenge für inhomogene Gleichungssysteme	52
4.3.3	Lösbarkeit von Gleichungssystemen	52
4.3.4	Anzahl der Lösungen einen LGS	53
4.3.5	Multiplikation von Gleichungssystem mit Matrix	54
4.3.6	Dreiecksmatrix, Matrizen $P_{rs}^{(m)}$ und $E_{rs}^{(m)}(k)$	54
4.3.7	Gauß'sches Eliminationsverfahren	56
4.3.8	Beispiel	57
5	Determinanten	58
5.1	Die Symmetrische Gruppe vom Grad n	58
5.1.1	Eigenschaften von Zyklen & Transpositionen	58
5.1.2	gerade/ungerade Transpositionsdarstellungen	60

5.1.3	Multiplikatitivität des Signums	61
5.1.4	alternierende Untergruppe	61
5.2	Determinantenfunktionen (Volumenfunktionen)	62
5.2.1	Eigenschaften von Determinantenfunktionen	62
5.2.2	Kriterium für Basen	64
5.2.3	Determinantenfunktion f_φ	64
5.2.4	Zusammenhang zwischen Determinantenfunktionen	65
5.2.5	Existenz von Determinantenfunktionen	65
5.2.6	Determinanten	66
5.2.7	Determinanten von Lin.Abb./Matrix	66
5.3	Eigenschaften von Determinanten	67
5.3.1	Determinanten injektiver Abbildungen	67
5.3.2	Multiplikatitivität der Determinante	67
5.3.3	Determinanten der Transposition	67
5.3.4	Rechenregeln für Determinanten	68
5.3.5	Vandermondesche Determinante	68
5.3.6		69
5.3.7	Entwicklungssatz	70
5.3.8	Berechnung der inversen Matrix	71
5.3.9	Cramersche Regel	73
6	Polynomringe	75
6.1	Definitionen für Ringe	75
6.2	Polynomring	76
6.3	Nullteilerfreiheit	76
6.4	Euklidischer Algorithmus	76
6.5	(Haupt)Ideale	77
6.6	Hauptidealeigenschaften von $K[x]$	77
6.7	Faktorringe	77
6.8	irreduzibel, neue Körper	78
6.9	Eindeutige Primfaktorzerlegung	79
6.10	Einsetzhomomorphismus, Nullstellen	81
6.11	Zerlegung in Linearfaktoren, Vielfachheit	82
6.12	Körper der rationalen Funktionen	83

1 Grundlagen

1.1 Mengen

- Menge, Teilmenge, Element, $\mathbb{N} \subseteq \mathbb{N}_0 \subseteq \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R} \subseteq \mathbb{C}$, leere/nichtleere Mengen, endliche/unendliche Mengen, Betrag/Mächtigkeit

- *Potenzmenge*: Menge aller Teilmengen

- $\mathcal{P}(A) := \{U \mid U \subseteq M\}$

- $\mathcal{P}(\{\emptyset\}) = \{\emptyset, \{\emptyset\}\}$

- $|\mathcal{P}(M)| = 2^{|M|}$

- Bildung neuer Mengen

- Sei I eine *Indexmenge* und seien $M_i, i \in I$, Mengen

- *Vereinigung*: $\bigcup_{i \in I} := \{x \mid x \in M_i \text{ für ein } i \in I\} = M_1 \cup M_2 \cup \dots$

- *Durchschnitt*: $\bigcap_{i \in I} := \{x \mid x \in M_i \text{ für alle } i \in I\} = M_1 \cap M_2 \cap \dots$

- *kartes. Produkt*: $\bigotimes_{i \in I} := \{(x_1, \dots, x_r) \mid x_i \in M_i, i \in I\} = M_1 \times M_2 \times \dots$

- *Differenz*: $M \setminus N := \{x \mid x \in M \wedge x \notin N\}$, eine Differenzmenge $M \setminus N$ heißt *Komplement* von N in M , falls $N \subseteq M$.

- Regeln von *de Morgan*:

- * Sei $\mathcal{N} \subseteq \mathcal{P}(M)$.

- * kurzfristige Sondernotation: $\overline{N} := M \setminus N$

- * $M \setminus \bigcap_{N \in \mathcal{N}} N = \bigcup_{N \in \mathcal{N}} (M \setminus N) \Leftrightarrow \overline{\bigcap_{N \in \mathcal{N}} N} = \bigcup_{N \in \mathcal{N}} \overline{N}$

- * $M \setminus \bigcup_{N \in \mathcal{N}} N = \bigcap_{N \in \mathcal{N}} (M \setminus N) \Leftrightarrow \overline{\bigcup_{N \in \mathcal{N}} N} = \bigcap_{N \in \mathcal{N}} \overline{N}$

- * $A \subseteq B \Rightarrow \overline{B} \subseteq \overline{A}$

- Eine (Klasseneinteilung) ist eine vollständige Aufteilung einer Menge in Teilmengen ohne Schnittmengen. Wenn für $\mathcal{N} \subseteq \mathcal{P}(M)$ gilt: $\bigcup_{N \in \mathcal{N}} N =$

$M \wedge \bigcap_{N \in \mathcal{N}} N = \emptyset$, so ist \mathcal{N} eine Partition von M .

1.2 Relationen

Sei M eine Menge. Sei σ eine Relation auf M . Seien $x, y, z \in M$.

- Eigenschaften von Relationen
 - Reflexivität: $x\sigma x$
 - Symmetrie: $x\sigma y \Leftrightarrow y\sigma x$
 - Anti-Symmetrie: $x\sigma y\sigma x \Leftrightarrow x = y$
 - Transitivität: $x\sigma y\sigma z \Leftrightarrow x\sigma z$

RSAT Die *Gleichheit* ist eine Relation, die alle Eigenschaften erfüllt.

RST Eine Relation, die reflexiv, symmetrisch und transitiv ist, heißt *Äquivalenzrelation* (z.B. \sim , siehe 1.2.1).

RAT Eine Relation, die reflexiv, anti-symmetrisch und transitiv ist, heißt *Ordnungsrelation* (z.B. \leq, \geq, \subseteq)

T Relationen können rein transitiv sein (z.B. $<, >, \subset$).

1.2.1 Eigenschaft von Äquivalenzrelationen

Definition einer Relation: $x \sim y \Leftrightarrow (x, y) \in A$ mit $A \subseteq M \times M$.

Die zugehörige Äquivalenzklasse: $\tilde{x} := \{y \in M \mid x \sim y\}$.

Es gilt für alle $x, y \in M$:

- (a) $x \in \tilde{x}$
- (b) $M = \bigcup_{z \in M} \tilde{z}$
- (c) $a \sim b$ für alle $a, b \in \tilde{x}$
- (d) $\tilde{x} = \tilde{y} \vee \tilde{x} \cap \tilde{y} = \emptyset$

Beweise:

- (a) $x \sim x \Rightarrow x \in \tilde{x}$
- (b) $\bigcup_{z \in M} \tilde{z} \subseteq M$
 $\wedge M \subseteq \bigcup_{z \in M} \tilde{z}$
 $\Rightarrow M = \bigcup_{z \in M} \tilde{z}$

- (c) $a \in \tilde{x} \Rightarrow x \smile a$
 $\wedge b \in \tilde{x} \Rightarrow x \smile b$
 $\wedge x \smile a \Rightarrow a \smile x$
 $\Rightarrow a \smile x \wedge x \smile b \Rightarrow a \smile b$
- (d) Entweder gibt es kein Element aus \tilde{x} , das auch in \tilde{y} enthalten ist $\Rightarrow \tilde{x} \cap \tilde{y} = \emptyset$ (1). Andernfalls gibt es ein Element $a \in \tilde{x}$, für das dann gilt: $x \smile a \wedge a \smile \tilde{y} \Rightarrow x \tilde{y}$. Daraus folgt: $b \in \tilde{x} \Rightarrow b \smile x \wedge x \smile y \Rightarrow b \smile y \Rightarrow b \in \tilde{y}$ und $c \in \tilde{y} \Rightarrow c \smile y \wedge y \smile x \Rightarrow c \smile x \Rightarrow c \in \tilde{x}$. Da alle Elemente aus \tilde{x} auch in \tilde{y} enthalten sind und umgekehrt, gilt $\tilde{x} = \tilde{y}$ (2). Aus (1) und (2) folgt: $\tilde{x} = \tilde{y} \vee \tilde{x} \cap \tilde{y} = \emptyset$

Beispiele für/gegen Äquivalenzrelationen:

- Ist $A = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} | p | x - y\}$ eine Äquivalenzmenge?
 - Reflexivität: ja, da $x - x = 0$ immer durch p teilbar ist.
 - Symmetrie: ja, da $(x - y) = -(y - x)$ gilt, d.h. falls $(x - y)$ durch p teilbar ist, ist auch $(y - x)$ teilbar.
 - Transitivität: $(x - y)$ ist teilbar, $(y - z)$ auch, d.h. deren Summe auch: $(x - y) + (y - z) = (x - z)$. $\Rightarrow A$ ist eine Äquivalenzmenge!
- E ist die Menge aller endlichen Teilmengen von \mathbb{Z} . Ist $A \subseteq E \times E$; $A := \{(x, y) \in E \times E | |x| = |y|\}$ eine Äquivalenzmenge?
 - Reflexivität: ja, da $|x| = |y|$.
 - Symmetrie: ja, da $|x| = |y| \Leftrightarrow |y| = |x|$.
 - Transitivität: ja, da $|x| = |y| \wedge |y| = |z| \Rightarrow |x| = |z|$. $\Rightarrow A$ ist eine Äquivalenzmenge!
- Ist $A = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} | |x - y| \leq 5\}$ eine Äquivalenzmenge?
 - Transitivität: scheitert, da $|1 - 5| \leq 5 \wedge |5 - 10| \leq 5$, aber $|1 - 10| \geq 5$. $\Rightarrow A$ ist keine Äquivalenzmenge!
- Ist $A = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} | x \text{ teilt } y\}$ eine Äquivalenzmenge?
 - Symmetrie: scheitert, da $1 | 7$ aber $7 \nmid 1$. $\Rightarrow A$ ist keine Äquivalenzmenge!
- Ist $A = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} | \text{ggT}(x, y) = \pm 1\}$ eine Äquivalenzmenge?

- Reflexivität: scheitert, da $\text{ggT}(5, 5) = 5 \neq \pm 1$
 - Symmetrie: scheitert, da ...
 - Transitivität: scheitert, da ...
- $\Rightarrow A$ ist keine Äquivalenzmenge!

1.3 Abbildungen

Seien M und N Mengen. Eine Abbildung φ von M in N ordnet jedem Element aus M genau ein Element aus N zu, welches *Bild* heißt und mit $x\varphi$ bezeichnet wird. $x \in M$ ist ein *Urbild*. Die Zuordnungsvorschrift kann geschrieben werden als: $\varphi : x \mapsto x\varphi$. $M\varphi$ heißt das *Bild*.

Sei $T \subseteq M$. Dann ist $T\varphi := \{x\varphi | x \in T\}$, und φ ist eingeschränkt auf T , Schreibweise $\varphi|_T$.

Spezialfall: $\emptyset\varphi = \emptyset$.

1.3.1 Beispiele für Abbildungen

- $\varphi : \{1, 2, 3\} \mapsto \{A, B\}$ mit $1\varphi = A, 2\varphi = B, 3\varphi = A$. Jedem Urbild wird eindeutig ein Bild zugeordnet, jedem Bild können jedoch mehrere Urbilder zugeordnet sein.
- $\varphi : \mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}$ mit $x\varphi = 0$ für alle $x \in \mathbb{Z}$.
- $\varphi : \mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}$ mit $x\varphi = x + 1$ für alle $x \in \mathbb{Z}$ (eineindeutige Zuordnung).
- $\varphi : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Q}$ mit $(x, y)\varphi = \frac{x}{y}$ für alle $y \neq 0$ und $(x, y)\varphi = 0$ für $y = 0$.
- $\varphi : \mathbb{M} \mapsto \mathbb{M}$ mit $x\varphi = x$ für alle $x \in \mathbb{M}$ (*identische Abbildung bzw. Identität, $id_{\mathbb{M}}$*).

1.3.2 Spezielle Eigenschaften von Abbildungen

- φ heißt *injektiv*, falls gilt: Jedes Bild besitzt genau ein Urbild ($m, n \in M, m\varphi = n\varphi \Rightarrow m = n$).
- φ heißt *surjektiv*, falls gilt: Jedem Element der Menge N (in der die Bilder enthalten sind) ist mindestens einem Urbild zugeordnet ($\text{Bild}\varphi = N$).
- φ heißt *bijektiv*, falls eine Abbildung injektiv und surjektiv ist.
- Genau dann ist eine Abbildung $\varphi : A \mapsto B$ zwischen endlichen Mengen A, B mit $|A| = |B|$ injektiv, wenn sie surjektiv sind.

Sei $\varphi : M \rightarrow N$.

- Die Abbildung soll *surjektiv* werden. Da in N Elemente enthalten sein können, die zu keinem Element aus M das Bild darstellen, darf nur ein Teil von N verwendet werden: $M \varphi : M \rightarrow \text{Bild}\varphi$ ist surjektiv, da $\text{Bild}\varphi \subseteq N$.
- Die Abbildung soll *injektiv* gemacht werden: Es muß M verändert werden, damit nicht mehrere Elemente aus M demselben Element aus N zugeordnet sein können. Man definiert dazu eine Äquivalenzrelation $A := \{(x, y) \in M \times M \mid x\varphi = y\varphi\}$. Die dazugehörige Menge aller Äquivalenzklassen ist $M / \sim = \{\tilde{x} \mid x \in M\}$. Die neue Abbildung $\tilde{\varphi}$ wird definiert als: $\tilde{\varphi} : M / \sim \rightarrow N$, d.h. $\tilde{x} \mapsto x\varphi$, wobei $x\varphi$ ja einem Element aus N entspricht.

Nun ist zu zeigen, daß $\tilde{\varphi}$ injektiv ist. Das heißt, dass zwei gleiche Bilder auch gleiche Urbilder haben. Die zwei gleichen Bilder seien $x\varphi = y\varphi$. Aus der Definition von A folgt: $(x, y) \in A$. Damit ist $x \sim y \Leftrightarrow y \in \tilde{x}$. Wenn jedoch y in der Menge \tilde{x} enthalten ist, so ist sind die Mengen \tilde{x} und \tilde{y} gleich, da zwei Äquivalenzklassen entweder kein gemeinsames Element haben oder gleich sind (siehe 1.2.1). Damit sind also die Urbilder von $x\varphi$ und $y\varphi$ gleich.

1.3.3 Hintereinanderausführung

Sei $\phi : M \rightarrow N$ und $\psi : N \rightarrow R$. Dann ist $\phi\psi : M \rightarrow R$ mit $m(\phi\psi) := (m\phi)\psi$. Sind ϕ und ψ injektiv/surjektiv/bijektiv, so ist auch $\phi\psi$ injektiv/surjektiv/-bijektiv. Beweis:

1. ϕ ist injektiv.
2. ψ ist injektiv.
3. $m(\phi\psi) = m'(\phi\psi)$
 $\Rightarrow (m\phi)\psi = (m'\phi)\psi$
4. mit (2) folgt: $m\phi = m'\phi$.
5. mit (1) folgt: $m = m'$.

1.3.4 Assoziativität der Hintereinanderausführung

$\phi : M \rightarrow N; \psi : N \rightarrow P; \mu : P \rightarrow S \Rightarrow (\phi\psi)\mu = \phi(\psi\mu)$ Daraus folgt auch:
 $|N| \leq |M|$ und $|M| \leq |P| \Rightarrow |N| \leq |P|$ (siehe 1.3.9).

1.3.5 inverse Abbildung

Sei $\phi : M \rightarrow N$ eine bijektive Abbildung. Dann existiert genau eine bijektive Abbildung $\phi^* : N \rightarrow M$ mit $m\phi\phi^* = m$ für alle $m \in M$ und $n\phi^*\phi = n$ für alle $n \in N$. Beweis:

1. Da ϕ surjektiv ist, existiert ein Urbild von n , und da ϕ injektiv ist, ist dieses Urbild eindeutig bestimmt. Wir bezeichnen dieses Urbild von n mit m_n und definieren: $n\phi^* := m_n$ für alle $n \in N$. Wegen der Eindeutigkeit des Urbildes m_n ist ϕ^* eine Abbildung, und es gilt:

(a) $m\phi\phi^* = m_{m\phi} = m$ für alle $m \in M$

(b) $n\phi^*\phi = n_{m\phi} = n$ für alle $n \in N$

2. Seien $n, n' \in N$ und $n\phi^* = n'\phi^*$. Wendet man ϕ auf beiden Seiten der Gleichung an, so erhält man wegen (b) $n = n'$, d.g. ϕ^* ist injektiv; und wegen (b) ist ϕ^* auch surjektiv. Damit ist ϕ^* bijektiv.
3. Sei $\phi^{**} : N \rightarrow M$ eine Abbildung mit $m\phi\phi^{**} = m$ für alle $m \in M$. Dann gilt $(m\phi)\phi^* = m\phi\phi^* = m = m\phi\phi^{**} = m(\phi)\phi^{**}$. Das heißt, daß ϕ^* und ϕ^{**} tun das gleiche auf $Bild\phi$. Aus der Surjektivität von ϕ folgt $Bild\phi = N$ und damit $\phi^* = \phi^{**}$.

Die beschriebene Abbildung ϕ^* heißt *inverse Abbildung* ϕ^{-1} .

1.3.6 Nicht-Surjektivität jeder Abbildung von M in $\mathcal{P}(M)$

Es existiert keine surjektive Abbildung von M in $\mathcal{P}(M)$. Beweis siehe Script.

1.3.7 Definition für endliche Mengen

Eine Menge M ist genau dann endlich, wenn jede injektive Abbildung von M in M auch bijektiv ist.

Gegenbeispiel: Die injektive Abbildung $\psi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ mit $n\psi := 2n$ ist nicht surjektiv, z.B. gibt es zu 2 kein Urbild, also ist \mathbb{N} nicht endlich.

1.3.8 Satz von Schröder-Bernstein

Seien M und N Mengen. Es existiere eine injektive Abbildung von M in N und eine injektive Abbildung von N in M . Dann existiert eine bijektive Abbildung von N in M (und umgekehrt, siehe (1.3.5)). Andere Schreibweise: $|N| \leq |M| \wedge |M| \leq |N| \Rightarrow |N| = |M|$ (siehe 1.3.9).

1.3.9 Mächtigkeit von Mengen

Es gilt genau eine der drei Aussagen über die Mengen M und N :

1. $|M| = |N|$: Es existiert eine bijektive Abbildung von M in N (und umgekehrt).
2. $|M| < |N|$: Es existiert eine injektive Abbildung von M in N , aber keine injektive Abbildung von N in M .
3. $|M| > |N|$: Es existiert keine injektive Abbildung von M in N , aber eine injektive Abbildung von N in M .

1.3.10 Mächtigkeit der Zahlenmengen

SATZ: $|\mathbb{N}| = |\mathbb{Q}|$ (siehe Übungsaufgabe)

BEHAUPTUNG: $|\mathbb{N}| < |\mathbb{R}|$

BEWEIS: Annahme, $|\mathbb{N}| = |\mathbb{R}|$. Nach Schröder-Bernstein existiert also eine bijektive Abbildung $\varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{N}$. Wir betrachten nur das Intervall $]0, 1[$. Die eingeschränkte Abbildung $\varphi|_{]0,1[} \rightarrow \mathbb{N}$ ist injektiv. Sei $\varphi' : \mathbb{N} \rightarrow]0, 1[$ mit $n \mapsto \frac{1}{n+1}$. Zudem existiert eine bijektive Abbildung $\mu : \mathbb{N} \rightarrow]0, 1[$. Dann ist $1\mu = 0, k_{11}k_{12}\dots k_{1n}$ und $m\mu = 0, k_{m1}k_{m2}\dots k_{mn}$. Sei $b = 0, b_1b_2b_3\dots b_n$ mit $b_1 \in \{0, \dots, 9\}$ und $b_i \neq k_{ii}$ für alle i (und mindestens ein $b_i \neq 0$). Damit ist $b \neq n\mu$ für alle $n \in \mathbb{N}$, insofern kann b nicht in $]0, 1[$ liegen - tut es aber: Widerspruch. Es existiert also keine surjektive (und damit auch keine injektive) Abbildung μ .

1.4 Vollständige Induktion

Sei $r \in \mathbb{Z}$ und $\mathbb{Z}_{\geq r} = \{x \in \mathbb{Z} | x \geq r\}$. Damit ist $\mathbb{N} = \mathbb{Z}_{\geq 1}$ und $\mathbb{N}_0 = \mathbb{Z}_{\geq 0}$. Wir benutzen folgende Eigenschaft: Sei M eine nichtleere Teilmenge von $\mathbb{Z}_{\geq r}$. Dann existiert in M ein kleinstes Element.

1.4.1 Prinzip des minimalen Gegenbeispiels

Sei M' eine Teilmenge von $\mathbb{Z}_{\geq r}$ mit $M' \subset \mathbb{Z}_{\geq r}$ (echte Teilmenge). Dann existiert ein $z_0 \in \mathbb{Z}_{\geq r}$ mit

- (i) $z_0 \notin M'$ und
- (ii) $\forall z \in \mathbb{Z}_{\geq r} \mid z < z_0 : z \in M'$.

d.h. also das kleinste Element aus $\mathbb{Z}_{\geq r}$, das nicht in M' liegt.

BEWEIS: Sei $M = \mathbb{Z}_{\geq r} \setminus M'$. M ist nichtleer, da $M' \neq \mathbb{Z}_{\geq r}$. Es existiert also ein kleinstes Element $z_0 \in M$. z_0 erfüllt (i) und (ii).

1.4.2 Prinzip der vollständigen Induktion, erste Version

Sei $M \subseteq \mathbb{Z}_{\geq r}$. Es gelte:

- (i) $r \in M$ und
- (ii) $z \in M \Rightarrow z + 1 \in M$.

Dann ist $M = \mathbb{Z}_{\geq r}$ (d.h. wenn das kleinste Element in M liegt und man beweisen kann, daß auch jeder Nachfolger eines Elementes aus M in M liegt, müssen alle in M liegen).

BEWEIS: Annahme, $M \neq \mathbb{Z}_{\geq r}$. Sei $M' = \mathbb{Z}_{\geq r} \setminus M$. Dann ist $M' \neq \emptyset$. Wende 1.4.1 an: Es existiert $z_0 \in M'$ mit $z \in M'$ für alle $z \in \mathbb{Z}_{\geq r}$ und $z < z_0$. Aus (i) folgt: $r \neq z_0$, d.h. $r < z_0$ und $z_0 - 1 \in \mathbb{Z}_{\geq r}$, damit gilt auch: $z_0 - 1 < z_0 \Rightarrow z_0 - 1 \notin M'$. Wende (ii) auf $z_0 - 1$ an, dann liegt $z_0 - 1 + 1$ in M , also $z_0 \in M$. Damit muß aber $z_0 \notin M'$ sein: Widerspruch

1.4.3 Prinzip der vollständigen Induktion, zweite Version

Sei $M \subseteq \mathbb{Z}_{\geq r}$, $M \neq \emptyset$. Für alle $z \in \mathbb{Z}_{\geq r}$ gelte:

- (i) Ist $z' \in M$ für alle $z' \in \mathbb{Z}_{\geq r}$ mit $z' < z$, so ist auch $z \in M$.

Dann gilt $M = \mathbb{Z}_{\geq r}$ (d.h. wenn für ein beliebiges z alle kleineren Elemente in M liegen und das auch für z selbst gilt, so ist $M = \mathbb{Z}_{\geq r}$).

BEWEIS: Annahme: $M \neq \mathbb{Z}_{\geq r}$. Mit 1.4.1 gilt: Es existiert $z_0 \in \mathbb{Z}_{\geq r}$ mit $z_0 \notin M$ und $z' \in M$ für alle $z' \in \mathbb{Z}_{\geq r}$ mit $z' < z_0$.

1.4.4 Beispiel

- BEHAUPTUNG: Sei $n \in \mathbb{Z}_{\geq 3}$. Dann gilt: $n^2 > 2n + 1$.

BEWEIS:

- Sei $M := \{n \in \mathbb{Z}_{\geq 3} \mid n^2 > 2n + 1\}$.
- Es ist zu zeigen: $M = \mathbb{Z}_{\geq 3}$.
- Annahme, $M \neq \mathbb{Z}_{\geq 3}$.
- Sei z_0 ein minimales Gegenbeispiel, d.h. $z_0^2 \leq 2z_0 + 1$ (1) und $z^2 > 2z + 1$ (2) für alle $z \in \mathbb{Z}_{\geq 3}$ und $z < z_0$.
- z_0 kann nicht 3 sein ($9 \not> 3$), also $z_0 - 1 \in \mathbb{Z}_{\geq 3}$.
- $z_0^2 \leq 2z_0 + 1$ (aus (1))
- $\Rightarrow ((z_0 - 1) + 1)^2 \leq 2z_0 + 1$

- $\Rightarrow (z_0 - 1)^2 + 2 \cdot (z_0 - 1) + 1 \leq 2z_0 + 1$ mit (2) links:
- $\Rightarrow (2 \cdot (z_0 - 1) + 1) + 2 \cdot (z_0 - 1) + 1 \leq 2z_0 + 1$
- $\Rightarrow 4z_0 - 2 \leq 2z_0 + 1$
- $\Rightarrow z_0 \leq 1,5$
 - Widerspruch, da $z > 3$ sein muß!
 - Anmerkung: Dieser Beweis liefert gleich ein passendes Gegenbeispiel ($z = 1$), da der Satz tatsächlich für z.B. 1 ungültig ist!

1.5 Gruppen

Sei M eine nichtleere Menge. Sei $\varphi : M \times M \rightarrow M$ eine Abbildung (φ heißt innere Verknüpfung auf M) Wir schreiben: $(a, b)\varphi =: ab$ und nennen φ eine Multiplikation auf M , oder wir schreiben $(a, b)\varphi =: a + b$ und nennen φ eine Addition.

Definition: Sei G eine nichtleere Menge und φ eine innere Verknüpfung auf G . Es gelte:

1. Assoziivität: $((g_1, g_2)\varphi, g_3)\varphi = (g_1, (g_2, g_3)\varphi)\varphi \forall g_1, g_2, g_3 \in G$.
2. Existenz des neutralen Elementes: Es existiert genau ein $n \in G$ mit $(g, n)\varphi = g \forall g \in G$.
3. Existenz eines inversen Elementes: Zu jedem $g \in G$ existiert genau ein $g' \in G$ mit $(g, g')\varphi = (g', g)\varphi = n \forall g, g' \in G$.

Dann heißt (G, φ) bzw. G eine *Gruppe*.

Eine Gruppe G , heißt *abelsch*, falls $(g_1, g_2)\varphi = (g_2, g_1)\varphi \forall g_1, g_2 \in G$ (Kommutativität).

Bezüglich der Multiplikation schreiben wir 1 als n und g^{-1} als inverses Element; bezüglich der Addition schreiben wir 0 als n und $-g$ als inverses Element. Eine nicht-abelsche Gruppe schreibt man meist multiplikativ, eine abelsche Gruppe meist additiv.

1.5.1 Beispiele

- $\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}$ sind bezüglich der (»Schul«-)Addition abelsche Gruppen, \mathbb{N} ist keine Gruppe bezüglich der Addition.
- $\mathbb{Q}^* := \mathbb{Q} \setminus \{0\}, \mathbb{R}^* := \mathbb{R} \setminus \{0\}$ sind bezüglich der (»Schul«-)Multiplikation abelsche Gruppen.

- $G := \{1\}; 1 \cdot 1 := 1$ ist eine abelsche Gruppe.

- $G := \{0, 1\}; \begin{array}{c|cc} + & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{array}$
ist eine abelsche Gruppe.

- Sei Ω eine endliche Menge und $S(\Omega)$ die Menge aller bijektiven Abbildung von Ω in Ω (Permutationen). $S(\Omega)$ ist eine Gruppe bezüglich der Hintereinanderausführung.

- Assoziativität: siehe 1.3.4
- Einselement: $id.$; zu zeigen: $g1 = g$. Für alle $\alpha \in \Omega: \alpha(g \cdot 1) = (\alpha \cdot g) \cdot 1 = \alpha g$
- Inverse Elemente: Siehe (1.3.5)
- Kommutativität: Gegenbeispiel:
 - * $\Omega := \{1, 2, 3\}$.
 - * $g_1 : 1 \mapsto 2; 2 \mapsto 1; 3 \mapsto 3$
 - * $g_2 : 1 \mapsto 1; 2 \mapsto 3; 3 \mapsto 2$
 - * $g_1 g_2 : 1 \mapsto 3; 2 \mapsto 1; 3 \mapsto 2$
 - * $g_2 g_1 : 1 \mapsto 2; \dots$

$S(\Omega)$ heißt die *Symmetrische Gruppe* auf Ω .

1.5.2 Eindeutige Lösbarkeit von Gleichungen

SATZ: Sei G eine (mult.) Gruppe, und seien $g, h \in G$. Dann existiert genau ein $x \in G$ und genau ein $x' \in G$ mit: $g \cdot x = h$ und $x'g = h$.

BEWEIS: Sei $x := g^{-1} \cdot h$ und $x := h \cdot g^{-1}$. Es gilt: $g(g^{-1} \cdot h) = (g \cdot g^{-1}) \cdot h = 1 \cdot h = h$ und $(h \cdot g^{-1}) \cdot g = h \cdot (g^{-1} \cdot g) = h \cdot 1 = h$.

SATZ: Sei G eine (mult.) Gruppe, und seien $a, b, x, x' \in G$ mit $ax = b$ und $ax' = b$. Dann ist $x = x'$.

BEWEIS: $b = b \Rightarrow ax = ax' \Rightarrow x = 1x = (aa^{-1})x = a^{-1}(ax) = a^{-1}(ax') = (aa^{-1})x' = 1x' = x' \Rightarrow x = x'$.

weiter SÄTZE:

- $(g^{-1})^{-1} = g$
- $(g \cdot h)^{-1} = g^{-1} \cdot h^{-1}$

1.5.3 Untergruppen

Sei G eine Gruppe bezüglich der inneren Verknüpfung φ . Sei T eine nichtleere Teilmenge von G . T heißt *Untergruppe* von G , falls $\varphi|_{T \times T}$ eine innere Verknüpfung auf T ist und $(T, \varphi|_{T \times T})$ eine Gruppe ist.

Sei T eine Untergruppe, sei $t \in T$. Es existiert genau ein inverses Element t' von $t \in T$ und ein inverses Element t'' von $t \in G$. Es existiert ein neutrales Element $n' \in T$ und ein neutrales Element $n'' \in G$.

Daraus folgt:

- $n' \cdot n' = n'$ und $n' \cdot n'' = n'$. Mit 1.5.2 folgt: $n' = n''$.
- $t \cdot t' = n'' = n'$ und $t \cdot t'' = n''$. Mit 1.5.2 folgt: $t' = t''$.

Beispiele:

- $\mathbb{Z} \leq \mathbb{Q}$ ist Untergruppe bezüglich der Addition
- $\mathbb{Q} \leq \mathbb{R}$ ist Untergruppe bezüglich der Addition
- $\mathbb{Z}^* \leq \mathbb{Q}^*$ ist keine Untergruppe bezüglich der Multiplikation
- $\mathbb{Q}^* \leq \mathbb{R}^*$ ist Untergruppe bezüglich der Multiplikation
- Sei Ω eine nichtleere Menge. Sei $w \in \Omega$. $A := \{\varphi \in S(\Omega) \mid \omega\varphi = w\}$. BEHAUPTUNG: A ist eine Untergruppe von $S(\Omega)$. Das heißt, A darf nicht leer sein (i), muß die innere Verknüpfung \cdot (Hintereinanderausführung) haben (ii) und ein neutrales und inverses Element haben (iii).

BEWEIS: Wir wissen, daß $id_\Omega \in S(\Omega)$. Es gilt: $\omega id_\Omega = \omega$, also $id_\Omega \in A$ und damit $A \neq \emptyset$ (i). Seien $\varphi, \psi \in A$. Dann ist $\omega(\varphi\psi) = (\omega\varphi)\psi = \omega\psi = \omega$. Daraus folgt: $\varphi\psi \in A$ (ii). id_Ω ist Einselement von A . Sei $\varphi \in A$. Wir zeigen: $\omega\varphi^{-1} = \omega$. $\omega(\varphi\varphi^{-1}) = \omega id_\Omega = \omega$. Daraus folgt: $\omega\varphi^{-1} = \omega$. Also ist $\varphi^{-1} \in A$ (iii).

1.5.4 Untergruppenkriterium

VORAUSSETZUNG: Sei G eine Gruppe, T eine nichtleere Teilmenge von G .

BEHAUPTUNG: Genau dann ist T eine Untergruppe von G , wenn für alle Elemente $a, b \in T$ gilt: $a \cdot b^{-1} \in T$. Das heißt:

1. Wenn T eine Untergruppe ist, dann gilt: $ab^{-1} \in T$ für alle $a, b \in T$.
2. Aus $ab^{-1} \in T$ für alle $a, b \in T$ folgt: T ist eine Untergruppe von G .

BEWEIS:

1. Seien $a, b \in T$. Daraus folgt: $b^{-1} \in T$, also ist $ab^{-1} \in T$.
2. Sei $a \in T$. Aus der Voraussetzung folgt: $aa^{-1} \in T$, d.h. $1 \in T$, das neutrale Element ist in T . Um zu zeigen, daß zu jedem Element aus T sein inverses Element auch in T ist, nehmen wir $1, a \in T$, also $1a^{-1} \in T$, also liegt zu jedem Element auch das inverse Element in T . Zu zeigen bleibt, daß die Verknüpfung eine innere Verknüpfung ist. Schon gezeigt: $b^{-1} \in T$, daraus folgt: $a(b^{-1})^{-1} \in T$, also $ab \in T$. T ist also eine Gruppe

1.5.5 Bezeichnungen

Sei G eine additive abelsche Gruppe. Sei $z \in \mathbb{Z}$ und $a \in G$.

- $za := 0_G$ für $z = 0_{\mathbb{Z}}$.
- $za := (z - 1)a + a$ für $z \geq 1$
- $za := (-z)(-a)$ für $z \leq -1$

Es gelten folgende Rechenregeln für $a, b \in G$ und $m, n \in \mathbb{Z}$:

- $(-n)a = -(na) = n(-a)$
- $(n + m)a = na + ma$
- $n(ma) = (nm)a = m(na)$
- $m(a + b) = ma + mb$

Beweis von $(-n)a = -(na) = n(-a)$:

$n \geq 0$ Nach Voraussetzung ist $(-n) \cdot a = n \cdot (-a)$. Zu zeigen bleibt: $(-n) \cdot a = -(na)$, das ist äquivalent zu: $(-n) \cdot a = \text{inv}(na)$.

Beweis mit vollständiger Induktion: $M := \{z \in \mathbb{Z}_{\geq 0} \mid (-z)a = \text{inv}(za)\}$; zu zeigen: $M = \mathbb{Z}_{\geq 0}$ mittels Induktion.

Induktionsverankerung: $0 \in \mathbb{Z}_{\geq 0}$: $(-0) \cdot a + 0 \cdot a = 0 \cdot a + 0 \cdot a = 0 + 0 = 0$.

Induktionsannahme: Sei $n \in M$.

Induktionsschluß:

$$(-(n + 1)) \cdot a + (n + 1) \cdot a = (n + 1) \cdot (-a) + (n + 1) \cdot a \quad (1)$$

$$= n \cdot (-a) + (-a) + n \cdot a + a \quad (2)$$

$$= (-n) \cdot a + n \cdot a + (-a) + a \quad (3)$$

$$= 0 + 0 \quad (4)$$

$$= 0 \quad (5)$$

Bei (3) auf (4) wird die Induktionsannahme eingesetzt.

$n < 0$

$$-(na) = -((-n) \cdot (-a)) \quad (6)$$

$$= -((-(-n))(-a)) \quad (7)$$

$$= n(-a) \quad (8)$$

$$= (-n) \cdot a \quad (9)$$

Sei G eine multiplikative abelsche Gruppe. Sei $z \in \mathbb{Z}$ und $a \in G$.

- $a^z := 1_G$ für $z = 0_{\mathbb{Z}}$.
- $a^z := a^{z-1} \cdot a$ für $z \geq 1$
- $a^z := (a^{-1})^{-z}$ für $z \leq -1$

1.6 Körper

Sei K eine Menge mit mindestens zwei Elementen. Auf K seien zwei innere Verknüpfungen definiert ($+$ und \cdot), und es gelte:

1. K ist bezüglich der Addition eine abelsche Gruppe.
2. $K^* := K \setminus \{0_K\}$ ist eine abelsche Gruppe bezüglich der Multiplikation.
3. K ist bezüglich der beiden Verknüpfungen distributiv, d.h. es gilt:
 $a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$.

Dann heißt $(K, +, \cdot)$ Körper.

1.7 Beispiele

- $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ sind Körper.
- \mathbb{Z} ist kein Körper.
- $K := \{0, 1\}; 0 + 0 = 0; 0 + 1 := 1; 1 + 1 := 0;$
 $K^* = \{1\}; 1 \cdot 1 = 1$ ist ein Körper
- Sei p eine Primzahl. Für $a \in \mathbb{Z}$ sei $\bar{a} := \{a + np \mid n \in \mathbb{Z}\}$. Sei \mathbb{Z}_p die Menge aller $\{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, damit ist \mathbb{Z}_p die Menge aller Äquivalenzklassen der Äquivalenzrelation $A := \{(a, b) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \mid p \mid (a - b)\}$.

Für $\bar{a}, \bar{b} \in \mathbb{Z}_p$ seien $(\bar{a}, \bar{b}) \mapsto \overline{a + b}$ und $(\bar{a}, \bar{b}) \mapsto \overline{ab}$ innere Verknüpfungen auf \mathbb{Z}_p . (Beweis, daß dies Abbildungen sind und daß dies eine Gruppe ist, siehe Script).

Sei $\bar{a} \in \mathbb{Z}_p^*$ fest gewählt. Sei $\varphi_{\bar{a}} \bar{x} \mapsto \overline{x\bar{a}}$. Behauptung:

1. φ ist surjektiv
2. φ ist injektiv

Beweis:

1. (später)
2. Seien $\bar{z}, \bar{z}' \in \mathbb{Z}_p^*$ mit $\bar{z}\varphi = \bar{z}'\varphi$. Dann folgt: $\bar{z}\varphi = \bar{z}a = \bar{z}'\varphi = \bar{z}'a$, d.h. $\bar{z}a = \bar{z}'a$. p teilt damit $(z - z')a$. Also teilt p entweder a oder $(z - z')$. Falls $p|(z - z')$ gilt, ist die Annahme gezeigt. Andernfalls gilt $p|a$, damit ist aber $\bar{a} = \bar{0}$, das steht im Widerspruch zu $\bar{a} \in \mathbb{Z}_p^*$.

1.8 Charakteristik

1.8.1 Lemma 1

Sei K ein Körper, $a \in K$ und seien $z_1, z_2 \in \mathbb{Z}$. Dann gilt: $(z_1a)(z_2a) = (z_1z_2)a^2$.

1.8.2 Nullteilerfreiheit von Körpern

Sei K ein Körper, $a, b \in K$. Es gelte $ab = 0$. Dann ist $a = 0$ oder $b = 0$. Beweis dafür: Angenommen, $a \neq 0 \wedge b \neq 0$, d.h. $a, b \in K^*$ (also in der multiplikativen Gruppe K^*), aber da die Multiplikation eine innere Verknüpfung auf K^* ist, kann ab nicht 0 sein.

1.8.3 Charakteristik

Sei K ein Körper. Die Charakteristik von K ($\text{char } K$) sei definiert als:

- $\text{char } K = 0$, falls $n1 \neq 0$ für alle $n \in \mathbb{N}$
- andernfalls $\text{char } K = \min\{n \in \mathbb{N} \mid n1 = 0\}$

1.8.4 Eigenschaften der Charakteristik

Sei K ein Körper und $p := \text{char } K$ und $p \neq 0$. Dann gilt:

1. p ist Primzahl
2. Gilt $m1 = 0$ für ein $m \in \mathbb{N}$, so ist p Teiler von m .

Beweis:

1. $1 \in K^*$, d.h. $1 \neq 0$. Daraus folgt: $1 \cdot 1 \neq 0$, d.h. $p > 1$. Dann existieren Primzahlen $q, p' \in \mathbb{N}$ mit $p = qp'$. $p1 = 0$ (wegen *char*). $p1 = (qp')1 = (q1)(p'1) = (q1)(q2)$ (mit 1.8.1). Mit 1.8.2 gilt: $q1 = 0$ oder $p'1 = 0$, also ist $p \leq q$ oder $p \leq p'$, damit ist entweder $p' = 1$ oder $q = 1$ und damit $q = p$ oder $q = p$, also ist p Primzahl, q.e.d.
2. Sei $m \in \mathbb{N}$, $m1 = 0$, $m = r + hp$ für $r \in \mathbb{N}_0$ und $h \in \mathbb{Z}$ mit $r < p$. $0 = m1 = (r + hp)1 = r1 + (hp)1 = r1 + h(p1) = r1 + h(0) = r1$. Damit folgt aus der Minimalität von p , daß $r \notin \mathbb{N}$ sein kann, damit ist $r = 0$ und damit $m = hp$.

2 Vektorräume

2.1 Definition und einfache Eigenschaften

Sei K ein Körper und V eine additive abelsche Gruppe und sei $\varphi : K \times V \rightarrow V$ eine Abbildung. Wir schreiben $kv := (k, v)\varphi$ und nennen φ Skalarmultiplikation, es gelte $\forall k_1, k_2 \in K$:

1. $1_K v = v$
2. $(k_1 k_2) v = k_1 (k_2 v)$
3. $(k_1 + k_2) v = k_1 v + k_2 v$
4. $k(v_1 + v_2) = kv_1 + kv_2$

Anmerkung: Gleiche Zeichen haben verschiedene Bedeutungen, es existieren !

- $1 \in K$ und $1 \in \mathbb{Z}$
- $0 \in K$, $0 \in V$ und $0 \in \mathbb{Z}$
- $+$ für K und V

Dann heißt V *Vektorraum über K* (kurz: *K -Vektorraum*).

Beispiele: Sei K ein Körper

1. Sei $V := \{0\}$ mit $k0 = 0 \forall k \in K$.
2. $V := K$
3. $K = \mathbb{Q}, V := \mathbb{R}$
4. $V = K^n := \bigotimes_{i=1}^n K$ mit komponentenweiser Addition und Skalarmultiplikation
5. Gegeben sei ein lineares Gleichungssystem mit $a_{ij} \in \mathbb{R}$ und der Lösungsmenge \mathbb{L} :

$$\begin{array}{rcccc} a_{11}x_1 & + \dots + & a_{1n}x_n & = & 0 \\ \vdots & + \dots + & \vdots & = & 0 \\ a_{n1}x_1 & + \dots + & a_{nn}x_n & = & 0 \end{array}$$

Sei $V := \{(l_1, l_2, \dots, l_n) \mid l_i \in \mathbb{R} \text{ und } (l_1, l_2, \dots, l_n) \in \mathbb{L}\}$. Dann ist V bezüglich der Addition und Skalarmultiplikation von \mathbb{R}^n ein Vektorraum. Beweis per Unterruppenkriterium (1.5.4):

- $V \neq \emptyset$ gilt, da es mindestens die Lösung $(0, \dots, 0)$ gibt
- zz: $a, b \in V \Rightarrow a - b \in V$; sei $a = (l_1, \dots, l_n)$ und $b = (h_1, \dots, h_n)$

2.1.1 Rechenregeln

Sei $k \in K, v \in V$. Dann gilt:

1. $0v = 0$
2. $k0 = 0$
3. $(-k)v = -(kv) = k(-v)$, insbesondere $(-1)v = -v$

2.1.2 Nullteilerfreiheit der Skalarmultiplikation

Sei $k \in K$ und $v \in V$. Dann gilt:

$$kv = 0 \Rightarrow k = 0 \vee v = 0$$

2.1.3 Bezeichnungen

Seien $v, w \in V$ und $A, B \subseteq V$.

$$A + B := \{a + b \mid a \in A, b \in B\}$$

$$a + B := \{a\} + B$$

$$KA := \{ka \mid k \in K, a \in A\}$$

$$Ka := K\{a\}$$

$$\sum_{i=1}^n A_i := \left\{ \sum_{i=1}^n a_i \mid a_i \in A_i \right\}$$

2.1.4 Unterräume

Eine Teilmenge $U \subseteq V$ heißt *Untervektorraum* von V , wenn U eine Untergruppe der additiven Gruppe V bezüglich der Skalarmultiplikation von V ein Vektorraum ist. Dann schreibt man $U \leq V$

2.1.5 Unterraumkriterium

Sei U eine nichtleere Teilmenge von V .

$$U \leq V \Leftrightarrow KU \subseteq U \wedge U + U \subseteq U$$

Triviale Beispiele: \emptyset und V sind Untervektorräume von V .

2.2 Lineare Unabhängigkeit und Erzeugendensysteme

Sei I eine Indexmenge und seien $v_i, i \in I$ Elemente von V . Für jede *endliche* Teilmenge $J \subseteq I$ und $k_j \in K, j \in J$ heißt

$$\sum_{j \in J} k_j v_j$$

Linearkombination der Elemente $v_i, i \in I$. Wir schreiben dafür auch

$$\sum_{i \in I} k_i v_i$$

mit der **Verabredung**, daß nur endlich viele $k_i \neq 0$ sind. Sei $B \subseteq V$. Wir schreiben dann:

$$\sum_{b \in B} k_b b$$

Die Elemente $v_i, i \in I$ heißen *linear abhängig*, falls $k_i \in K, i \in I$ existieren mit:

1. $\sum_{i \in I} k_i v_i = 0$
2. $\exists i : k_i \neq 0$

Die Elemente $v_i, i \in I$ heißen *linear unabhängig*, falls sie nicht linear abhängig sind, d.h.

$$\sum_{i \in I} k_i v_i = 0 \Rightarrow k_i = 0 \forall i \in I$$

Sei $B \subseteq V$. B heißt *linear (un-)abhängig*, wenn die Elemente $b \in B$ linear (un-)abhängig sind. Spezialfälle: Ist $I = \emptyset$, so sind die Elemente $v_i, i \in I$ linear unabhängig. Genauso: \emptyset ist linear unabhängig.

2.2.1 Beispiele

- Sei $v \in V$. Ist $v = 0$, so ist $\{v\}$ linear abhängig: $k \cdot v = 1 \cdot 0 = 0$.
- Sei $v \in V$. Ist $v \neq 0$, so ist $\{v\}$ linear unabhängig: Mit der Nullteilerfreiheit folgt aus $k v = 0 \wedge v \neq 0$, daß $k = 0$ ist.
- Sei $V = \mathbb{R}^3$. dann sind $(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)$ linear unabhängig. Beweis: Seien $k_1, k_2, k_3 \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} (0, 0, 0) &= k_1 \cdot (1, 0, 0) + k_2 \cdot (0, 1, 0) + k_3 \cdot (0, 0, 1) \\ &= (k_1, 0, 0), (0, k_2, 0), (0, 0, k_3) \\ &= (k_1, k_2, k_3) \end{aligned}$$

Damit sind alle Koeffizienten gleich 0.

- Sei $V = \mathbb{R}^3$. dann sind $(1, 2, 3), (2, 4, 6), (0, 1, 2)$ linear abhängig. Beispiel:
 $-2 \cdot (1, 2, 3) + (2, 4, 6) + 0 \cdot (0, 1, 2) = (0, 0, 0) = 0$
- Sei $B \subseteq V$ linear unabhängig. Dann ist jede Teilmenge von B auch linear unabhängig.
- Sei V der Vektorraum der Funktionen von $[0, 1] \rightarrow R$. Sei P_n mit $n \in \mathbb{N}$ definiert als $P_n(x) = x^n$. Behauptung: Die $P_n, n \in \mathbb{N}$ sind linear unabhängig.
 Beweis: $P'_n = n \cdot P_{n-1}; P_n^{(2)} := P''_n = n \cdot (n-1) \cdot P_{n-2}$ usw. bis $P_n^{(n)} = n! \cdot P_0$.
 Seien $k_i \in R$ mit $f := \sum_{i \in \mathbb{N}} k_i p_i = 0$. Sei $n \in \mathbb{N}$ das maximale n mit $k_n \neq 0$
 (Gibt es so ein n , so wäre f linear abhängig!). Dann ist $f^{(n)} = n! \cdot k_n = 0$, also $k_n = 0$, das widerspricht aber der Annahme, also ist f linear unabhängig.

2.2.2 Satz zur linearen Unabhängigkeit

Seien $v_i, i \in I$ Elemente von V . Dann sind die folgenden Aussagen äquivalent:

- Die Elemente $v_i, i \in I$ sind linear unabhängig.
- Jedes Element aus V lässt sich auf höchstens eine Weise als Linearkombination der Elemente $v_i, i \in I$ schreiben.
- Für alle $i \in I$ ist v_i nicht¹ Linearkombination der Elemente $v_j, j \in I \setminus \{i\}$.

Beweis durch Ringschluß: $(a) \Rightarrow (b) \Rightarrow (c) \Rightarrow (a)$.

- $(a) \Rightarrow (b)$ Wir setzen voraus, daß (a) gilt, d.h. $v_i, i \in I$ sind linear unabhängig.
 Sei $v \in V$ und sei $k_i, h_i \in K, i \in I$ mit

$$\begin{aligned}
 v &= \sum_{i \in I} k_i v_i = \sum_{i \in I} h_i v_i \\
 \Rightarrow 0 &= \sum_{i \in I} k_i v_i - \sum_{i \in I} h_i v_i \\
 \Rightarrow 0 &= \sum_{i \in I} (k_i - h_i) v_i \\
 \stackrel{\text{lin. unabh.}}{\Rightarrow} k_i - h_i &= 0 \quad \forall i \in I \\
 \Rightarrow k_i &= h_i \quad \forall i \in I
 \end{aligned}$$

D.h. gibt es zwei Linearkombinationen, sind diese gleich, damit gibt es höchstens eine Linearkombination.

¹„Das Wort heißt »nicht« - was sonst? Welches andere Wort mit fünf Buchstaben kennen denn Sie schon?“

(b) \Rightarrow (c) Wir setzen voraus, daß (b) gilt, d.h. jedes $v \in V$ ist auf höchstens eine Weise Linearkombination von $v_i, i \in I$. Sei $i \in I$. Dann ist $v_i = 1 \cdot v_i$ eine Linearkombination der Elemente $v_j, j \in I$. Diese Linearkombination ist nach Voraussetzung eindeutig, d.h. es kann keine andere Linearkombination geben, die v_i darstellt. Insbesondere kann es also keine Linearkombination der anderen Elemente $v_j, j \in I \setminus \{i\}$ geben.

(c) \Rightarrow (a) Wir setzen voraus, daß (c) gilt, d.h. für alle $j \in I$ ist v_j nicht Linearkombination der Elemente $v_i, i \in I \setminus \{j\}$. Seien $k_i \in K, i \in I$, so daß $\sum_{i \in I} k_i v_i = 0$. Zu zeigen: $k_i = 0$ für alle $i \in I$. Annahme, es existiere ein $j \in I$ mit $k_j \neq 0$.

$$\begin{aligned} -k_j v_j &= \sum_{i \in I \setminus \{j\}} k_i v_i \\ (-k_j)^{-1}(-k_j)v_j &= \sum_{i \in I \setminus \{j\}} (-k_j)^{-1}k_i v_i \\ v_j &= \sum_{i \in I \setminus \{j\}} v_i \end{aligned}$$

Das widerspricht der Voraussetzung !

2.2.3 Austauschatz

Seien $v_i, i \in I$ linear uabhängig, und seien $k_i \in K, i \in I$ und $v := \sum_{i \in I} k_i v_i$. Es existiere ein $j \in I$ mit $k_j \neq 0$. Dann sind die Elemente v, v_i mit $i \in I \setminus \{j\}$ linear unabhängig.

BEWEIS: Seien $h, h_i \in K, i \in I \setminus \{j\}$ mit $hv + \sum_{i \in I \setminus \{j\}} h_i v_i = 0$. Zu zeigen: $h = 0$ und $h_i = 0$ für alle $i \in I \setminus \{j\}$.

$$\begin{aligned} 0 &= hv + \sum_{i \in I \setminus \{j\}} h_i v_i \\ 0 &= h \sum_{i \in I} k_i v_i + \sum_{i \in I \setminus \{j\}} h_i v_i \\ 0 &= hk_j v_j + \sum_{i \in I \setminus \{j\}} [(hk_i + h_i)v_i] \end{aligned}$$

Durch die lineare Unabhängigkeit der v_i gilt: $hk_j = 0, hk_i + h_i = 0$ für $i \in I \setminus \{j\}$. Aus $hk_j = 0$ und $k_j \neq 0$ folgt mit 1.8.2: $h = 0$. Damit ist in $hk_i + h_i = 0$ auch $h_i = 0$.

2.2.4 Erzeugnis

Sei T eine Teilmenge von V . Das *Erzeugnis* von T ist der Durchschnitt aller Unterräume von V , die T enthalten. Das Erzeugnis wird mit $\langle T \rangle$ bezeichnet.

$$\langle T \rangle := \bigcap_{U \leq V; T \subseteq U} U$$

Das Erzeugnis von T ist der kleinste Unterraum von V , der T enthält. Sonderfälle: $\langle \emptyset \rangle = \langle 0 \rangle = \{0\}$; $\langle V \rangle = V$.

2.2.5 Struktursatz für Erzeugnisse

Sei T eine Teilmenge von V . Dann gilt: $\langle T \rangle = \{ \sum_{v \in T} vk_v \mid k_v \in K \}$ (d.h. das Erzeugnis ist die Menge der Linearkombinationen von T).

BEWEIS: Sei $D := \{ \sum_{v \in T} vk_v \mid k_v \in K \}$. Es gilt: $T \subseteq D$ (jedes Element lässt sich ja als Linearkombination von sich selbst schreiben) und $T \subseteq U \leq V \Rightarrow D \subseteq U$. Wenn wir zeigen, daß D ein Unterraum ist, ist D der kleinste Unterraum, der T enthält. Nach dem Unterraumkriterium (str2.1.3) ist zu zeigen:

1. $D \neq \emptyset$
2. $KD \subseteq D$
3. $D + D \subseteq D$

Beweis:

1. da $T \subseteq D$ ist nur für den Spezialfall $T = \emptyset$ zu zeigen, daß $D \neq \emptyset$ ist. Nach der Definition von D enthält D die „leere Summe“, d.h. also $D = \{0\}$. Damit ist $D \neq \emptyset$.
2. Sei $k \in K$, $\sum_{v \in T} k_v v \in D \Rightarrow k \sum_{v \in T} k_v v \in D = \sum_{v \in T} (kk_v)v \in D$
3. $D + D \subseteq D$ ist genauso einfach

2.2.6 Erzeugendensystem, Basis, endlich erzeugt

Sei T Teilmenge von V . T heißt *Erzeugendensystem* von V , falls $\langle T \rangle = V$. T heißt *Basis* von V , falls T Erzeugendensystem von V und linear unabhängig ist. V heißt *endlich erzeugt*², falls V ein endliches Erzeugendensystem besitzt.

²„...das heißt nicht, daß man sich lange angestrengt hat und V endlich erzeugt hat!“

2.2.7 Eindeutigkeit der Darstellung als Linearkombination

Sei B eine Basis von V . Dann ist jedes Element von V auf genau eine Weise Linearkombination der Elemente aus B .

BEWEIS: B ist Erzeugendensystem bedeutet: Jedes Element aus V ist Linearkombination der Elemente von B . B ist linear unabhängig, damit folgt mit (2.2.2): Jedes Element lässt sich auf höchstens eine Weise als Linearkombination darstellen. Damit lässt sich jedes Element auf genau eine Weise als Linearkombination von B darstellen.

2.2.8 Existenz einer Basis

Sei E ein Erzeugendensystem von V und $n \in \mathbb{N}_0$. Wir setzen voraus:

(*) Für jede linear unabhängige Teilmenge $B \subseteq E$ gilt: $|B| \leq n$.

Dann existiert eine Basis von V in E .

BEWEIS: Wegen (*) existiert bezüglich Inklusion maximale linear unabhängige Teilmenge $B \subseteq E$. Zu zeigen bleibt: $\langle B \rangle = V$ (dann ist B eine Basis).

- Erster Fall $E \subseteq \langle B \rangle$: Dann gilt: $\langle E \rangle \subseteq \langle B \rangle$ mit $\langle E \rangle = V$, also ist $\langle B \rangle = V$.
- Angenommen, $E \not\subseteq \langle B \rangle$. Dann existiert ein $e \in E \setminus \langle B \rangle$. Sei $E_1 := B \cup \{e\}$. Dann ist E_1 linear abhängig (wegen der Maximalität von B). D.h. es existiert ein $k_e \in K, v \in E_1$ mit $\sum_{v \in E_1} k_v v = 0$ und nicht alle $k_v = 0$.
 - Der Fall $k_e = 0$: Es folgt: $\sum_{v \in B} k_v v = 0$, mit der linearen Unabhängigkeit folgt: $k_v = 0$ für alle $v \in B$, Widerspruch zu eben!
 - Der Fall $k_e \neq 0$: Es folgt: $k_e e = -\sum_{v \in B} k_v v$. Multipliziert mit k_e^{-1} : $e = \sum_{v \in B} -k_e^{-1} k_v v$, das liegt aber nach (2.2.5) in $\langle B \rangle$

2.2.9 Austauschsatz von Steinitz

Sei B eine Basis von V und M eine endliche linear unabhängige Teilmenge von V . Dann existiert ein $B_0 \subseteq B$ mit

1. $|B_0| = |M|$
2. $(B \setminus B_0) \cup M$ ist Basis von V

BEWEIS: Induktion nach $n := |M|$:

- Verankerung für $|M| = 0$. Dann ist $M = \emptyset$, wähle $B_0 = \emptyset$, dann ist auch $(B \setminus \emptyset) \cup \emptyset = B$ eine Basis, trivial
- Induktionsannahme³: Es ist $|M| > 0$ und die Behauptung ist richtig für alle linear unabhängigen Teilmengen M' mit $|M'| = n - 1$
- Induktionsschluß: Sei $m \in M$ und $M' = M \setminus \{m\}$. $|M'| = n - 1$ und M' ist linear unabhängig (eine Teilmenge einer linear unabhängigen Menge ist wieder linear unabhängig). D.h. es existiert $B'_0 \subseteq B$ mit $|B'_0| = n - 1$ und $(B \setminus B'_0) \cup M' = B^*$ ist Basis. Daraus folgt: Es existieren $k_v \in K$ mit $m = \sum_{v \in B^*} k_v v$. Angenommen, $k_v = 0$ für alle $v \in B \setminus B'_0$. Dann ist $m = \sum_{v \in M'} k_v v$, Widerspruch zu (2.2.2). Also existiert ein $v \in B \setminus B'_0$ mit $k_v \neq 0$. Wende (2.2.3) an: $(B^* \setminus \{v\}) \cup \{m\}$ ist Basis von V .

2.2.10 Erzeugnis von Teilmengen

Sei V endlich erzeugt und T Teilmenge von V . Dann existiert eine endliche linear unabhängige Teilmenge $T_0 \subseteq T$ mit $\langle T \rangle = \langle T_0 \rangle$.

BEWEIS: Nach Voraussetzung existiert ein endliches Erzeugendensystem E von V . Sei $n := |E|$. E und n erfüllen (2.2.8). Damit existiert eine Basis $B \subseteq E$ von V und $|B| \leq n$. Mit (2.2.9) folgt: Jede linear unabhängige Teilmenge von V hat höchstens $|B|$ Elemente. Insbesondere erfüllt T die Eigenschaft (*) aus (2.2.8), also existiert eine Basis $T_0 \subseteq T$ von $\langle T \rangle$. Damit ist $|T_0| \leq |B|$.

2.2.11 Vererbung der endlichen Erzeugung

Jeder Unterraum eines endlich erzeugten Vektorraums ist endlich erzeugt.

BEWEIS: Sei V endlich erzeugt und U ein Unterraum von V . Wähle $T := U$. Dann gilt: $\langle T \rangle = U$. Nach (2.2.10) existiert ein endliches T_0 mit $\langle T_0 \rangle = \langle T \rangle = U$.

2.2.12 Gleichmächtigkeit von Basen

Sei V endlich erzeugt. Dann besitzt V eine endliche Basis und alle Basen von V sind gleichmächtig.

BEWEIS: Sei T ein endliches Erzeugendensystem. Mit (2.2.10) existiert ein linear unabhängiges, endliches $T_0 \subseteq T$ mit $\langle T_0 \rangle = \langle T \rangle = V$. Damit ist T_0 eine

³„Worte sind Schall und Rauch!“

endliche Basis von V .

Sei B eine Basis von V . Damit ist B insbesondere linear unabhängig. Mit (2.2.8) folgt: $|B| \leq |T_0|$. Wiederum aus (2.2.8) folgt: $|T_0| \leq |B|$.

2.2.13 Gleichmächtigkeit von Basen II

Sei V endlich erzeugt und B Basis. Ist T eine linear unabhängige Teilmenge von V mit $|T| = |B|$, so ist T Basis von V . (im Prinzip die Umkehrung zu (2.2.12)).

BEWEIS: B ist endlich nach (2.2.12). Mit (2.2.9) angewandt auf T statt M folgt: Es existiert $B_0 \subseteq B$ mit $|B_0| = |T|$ und $(B \setminus B_0) \cup T$ ist Basis von V .

2.2.14 Dimension eines Vektorraums

Sei V endlich erzeugt und B eine Basis von V . Dann ist die Dimension von V definiert als:

$$\dim V := |B|$$

Statt endlich erzeugt sagt man auch *endlich dimensioniert* ($\dim V < \infty$). Nicht endlich erzeugte Vektorräume heißen *unendlich dimensional* ($\dim V = \infty$).

Sei V endlich dimensional. Sei $U \leq V$. Mit (2.2.9) und (2.2.11): $\dim U \leq \dim V$. Aus (2.2.13) folgt: Falls $\dim U = \dim V$, so ist $U = V$.

2.2.15 Beispiel, kanonische Basis

Sei $V = K^n$. Sei $e_i = (k_1, k_2, \dots, k_n)$ mit $k_i = 0$ für alle $i < n$ und $k_n = 1$. Sei $B := \{e_i \mid i \in \{1, 2, \dots, n\}\}$ linear unabhängig.

BEHAUPTUNG: B ist Basis von V .

BEWEIS: B ist linear unabhängig (schon gezeigt), das $\langle B \rangle$ ist nach dem Struktursatz gleich $\{\sum_{b \in B} k_b b \mid k_b \in K\}$. Es bleibt zu zeigen: $\langle B \rangle = V$. Sei $v \in V$, d.h. es existieren $h_1, \dots, h_n \in K$ mit $v = (h_1, h_2, \dots, h_n)$. Daraus folgt: $v = \sum_{i=1}^n h_i e_i$. B heißt *kanonische Basis* von K^n , $\dim K^n = n$.

2.2.16 Beispiel

- Sei $V = K^3$ und $\{e_1, e_2, e_3\}$ die kanonische Basis. Sei $k \in K \setminus \{0\}$. Sei $v_k = (k, 0, 0)$, also $v_k = ke$. Dann ist $B_k := \{v_k, e_2, e_3\}$ eine Basis von V .

BEWEIS: Laut (2.2.13) genügt zu zeigen: B_k linear unabhängig; und

dies folgt aus (2.2.3). Damit gibt es automatisch auch unendlich viele Basen, falls K unendlich ist.

- Sei V ein \mathbb{R} -Vektorraum der Funktionen von $[0, 1]$ in \mathbb{R} . Sei $a \in [0, 1]$. $f_a : x \mapsto 0$, falls $x \neq a$, andernfalls $f_a : x \mapsto 1$. Sei $B := \{f_x \mid x \in [0, 1]\}$. Seien $k_a \in \mathbb{R}, a \in [0, 1]$ und nur endlich viele $k_a = 0$. Sei $0 = \sum_{a \in [0, 1]} k_a f_a =: f$. Für $x \in [0, 1]$ ist $f(x) = \sum_{a \in [0, 1]} k_a f_a(x) = 0 = k_x f_x(x) = k_x$. Damit ist B linear unabhängig.

Ist B eine Basis? Kein Beweis: Sei $f \in V$ mit $f(x) = 1$ für alle $x \in [0, 1]$. Angenommen, es existieren $k_a \in K$, nur endliche viele ungleich 0, mit $f = \sum_{a \in [0, 1]} k_a f_a$. Wähle $b \in [0, 1]$ mit der Eigenschaft $k_b = 0$ (es existiert ein b , da ja nur endlich viele ungleich 0 sind). $1 = f(b) = \sum_{a \in [0, 1]} k_a f_a(b) = k_b f_b(b) = k_b = 0$. Damit ist $0 = 1$. Damit ist f nicht Linearkombination, damit ist B keine Basis von V .

Damit ist V auch gleich unendlich: B ist unendlich groß und linear unabhängig, in einem endlich dimensionierten Vektorraum könnten jedoch nur $\dim V$ linear unabhängige Elemente existieren.

Damit ist $\langle B \rangle$ ein Unterraum:

$$\langle B \rangle = \{f \in V \mid \{x \in [0, 1] \text{ mit } f(x) \neq 0\} \text{ ist endlich}\}$$

2.2.17 Dimensionssatz

Seien U und W endlich erzeugte Unterräume von V . Dann gilt: $\dim U + \dim W = \dim(U + W) + \dim(U \cap W)$.

Nach (2.2.11) ist $U \cap W$ endlich erzeugt. Sei B_0 eine Basis von $U \cap W$. B_0 ist linear unabhängige Teilmenge von U . Nach (2.2.9) existiert eine Basis B_1 von U mit $B_0 \subseteq B_1$. Genauso existiert eine Basis B_2 von W mit $B_0 \subseteq B_2$. Damit ist $B_0 \subseteq B_1 \cap B_2$ und linear unabhängig in $U \cap W$. Mit (2.2.9) gilt: $B_0 = B_1 \cap B_2$. Damit folgt: $|B_1 \cup B_2| = |B_0| + |B_1 \setminus B_0| + |B_2 \setminus B_0| = |B_1| + |B_2| - |B_0| = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W)$.

Es bleibt zu zeigen: $\dim(U + W) = |B_1 \cup B_2|$, also $B_U := B_1 \cup B_2$ ist eine Basis von $U + W$, also linear unabhängig und Erzeugendensystem.

$\langle B_U \rangle \leq U + W$ (nach Struktursatz). Andererseits ist $U + W = \langle B_1 \rangle + \langle B_2 \rangle \leq \langle B_U \rangle$, damit ist $\langle B_U \rangle = U + W$, also ist B_U ein Erzeugendensystem.

Seien $k_b \in K, b \in B_U$ und

$$\begin{aligned}
0 &= \sum_{b \in B_{\cup}} k_b b \\
&= \sum_{b \in B_1} k_b b + \sum_{b \in B_1 \setminus B_2} k_b b (*) \\
- \sum_{b \in B_1 \setminus B_2} k_b b &= \sum_{b \in B_1} k_b b \\
\sum_{b \in B_1 \setminus B_2} (-k_b) b &= \sum_{b \in B_1} k_b b \\
v &:= \sum_{b \in B_1 \setminus B_2} (-k_b) b \\
&= \sum_{b \in B_1} k_b b \\
v &\in U \cup W
\end{aligned}$$

v ist Linearkombination der Elemente aus B_0 . Mit der Eindeutigkeit der Darstellung als Linearkombination von B_2 folgt: $k_b = 0$ für alle $b \in B_2 \in B_0$. Damit fällt oben der rechte Summand (*) weg, damit ist $0 = \sum_{b \in B_1} k_b b$, mit der Eindeutigkeit der Darstellung als Linearkombination ist $k_b = 0$ für alle $b \in B_1$. Daraus folgt: $k_b = 0$ für alle $b \in B_1 \cup B_2$, damit ist B_{\cup} linear unabhängig.

2.3 Unendlichdimensionale Vektorräume

2.3.1 geordnete Mengen

- Sei M mit einer Menge, R eine Ordnungsrelation (siehe (1.2)) auf M , dann ist (M, R) eine *geordnete Menge* (notiert wird z.T. $<$ für die Ordnungsrelation, obwohl dies dann die Gleichheit mit einschließt und somit als \leq aufzufassen ist).
- Sei M eine geordnete Menge bezüglich $<$. Sei $a \in M$. a heißt *Minimum von M* , falls $a < x$ für alle $x \in M$.
- Sei M ein *maximales Element von M* , falls für alle $m \in M$ aus $a < m$ schon $a = m$ folgt.
- Die geordnete Menge M ist *wohlgeordnet*, wenn jede nichtleere Teilmenge von M ein Minimum besitzt.

- Sei $X \subseteq M$, $a \in M$. Dann heißt a *obere Schranke* von X , wenn $x < a$ für alle $x \in X$.
- X heißt *Abschnitt*⁴ von M , falls aus $x \in X$, $m \in M$ und $m < x$ auch $m \in X$ folgt.
- $X \subseteq M$ heißt *Kette* von M , falls X wohlgeordnet ist.

Beispiele: (\mathbb{Z}, \leq) ; $(\mathcal{P}(N), \subseteq)$

Eigenschaften:

1. Jede Teilmenge von M ist geordnet.
2. Jeder Abschnitt einer Kette ist eine Kette.
3. Für jede Kette K von M gilt für alle $a, b \in K$: $a < b$ oder $b < a$ (Lineare Ordnung).

2.3.2 Zornsches Lemma

Sei M eine geordnete Menge. Für jede Kette K aus M gelte: (*) K besitzt eine obere Schranke. Dann existiert mindestens ein maximales Element in M .

BEWEIS: Sei K Kette. Die Menge der oberen Schranken von K sei $\mathcal{S}(K)$. Nach (*) ist $\mathcal{S}(K) \neq \emptyset$.

- Angenommen, es existiert eine Kette K mit $\mathcal{S}(K) \subseteq K$. Wegen der Linearität folgt: $\mathcal{S}(K) = \{x\}$. Behauptung: x ist maximales Element. Sei $m \in M$ und $x < m$. Damit gilt wegen der Transitivität der Ordnungsrelation für alle $k \in K$ mit $k < x$ auch $k < m$, damit ist m obere Schranke, da aber $\mathcal{S}(K)$ nur ein Element enthält, ist $m = x$.
- Angenommen, zu jeder Kette K existiert eine obere Schranke $f(K) \notin K$. Wir führen diesen Fall zum Widerspruch⁵.

Sei K eine Kette. K heißt *f-Kette*, falls für jeden Abschnitt X von K mit $X \neq K$ gilt: $\min(K \setminus X) = f(X)$.

- (1) Seien K und L *f-Ketten*, dann ist K ein Abschnitt von L oder L ist Abschnitt von K .

BEWEIS: Sei B die Vereinigung aller $X \subseteq K \cap L$ mit (*) X ist

⁴in Analysis *unterer* Abschnitt

⁵„Den Beweis hab’ ich von Bender abgeschrieben...“

Abschnitt von K und von L .

Behauptung: B ist Abschnitt von K und von L . Es gilt: $B \subseteq K \cap L$. Sei $b \in B$. Es existiert ein X mit $b \in X$ und X erfüllt (*). Sei $k \in K$ mit $k < b$. Dann folgt: $k \in X \subseteq B$. Damit ist B Abschnitt von K . Analog ist B auch ein Abschnitt von L .

Ist $B = K$ oder $B = L$, so gilt die Aussage (1). Zu betrachten: $B \neq K$ und $B \neq L$ (wird zum Widerspruch geführt). $f(B)$ ist das Minimum von $K \setminus B$ und gleichzeitig das Minimum von $K \setminus L$. Also ist $f(B) \in K \cap L$.

$B \cup \{f(B)\}$ ist Abschnitt von K und von L . Daher muß $B \cup \{f(B)\} \subseteq B$ sein⁶ Damit ist $f(B) \in B$, das ist aber ein Widerspruch zur Wahl von $f(B)$

- (2) Sei I Indexmenge und K_i mit $i \in I$ f -Ketten von M und $F := \bigcup_{i \in I} K_i$.

BEHAUPTUNG: Für alle $i \in I$ ist K_i Abschnitt von F .

BEWEIS: Sei $x \in K_i$ und $y \in F$ mit $y < x$. Zu zeigen: $y \in K_i$. Es existiert $j \in I$ mit $y \in K_j$. Nach (1) gibt es folgende Möglichkeiten:

- K_j ist Abschnitt von K_i , damit liegt y in K_i .
- K_i ist Abschnitt von K_j , damit liegt ebenfalls y in K_i .

- (3) Sei I Indexmenge und seien K_i (mit $i \in I$) f -Ketten von M ; sei $F := \bigcup_{i \in I} K_i$.

BEHAUPTUNG: F ist f -Kette. BEWEIS: Sei X nichtleere Teilmenge von F . Es existiert also ein $i \in I$ mit $X \cap K_i \neq \emptyset$. Sei $u := \min(X \cap K_i)$. Sei $x \in X$, zu zeigen: $u < x$ (dann ist $u = \min X$). Es existiert ein $j \in I$ mit $x \in K_j$. Mit (1) folgt: K_i ist Abschnitt von K_j oder K_j ist Abschnitt von K_i . Aus dem ersten Fall folgt: $u < x$ oder $x < u$, daraus folgt wegen der Eigenschaften eines Abschnittes: $x \in K_i \cap X \Rightarrow u < x \Rightarrow u = x$. Im zweiten Fall folgt: $u < x$ oder $x < u$, daraus folgt $u < x \Rightarrow u = x$.

Sei X Abschnitt von F und $X \neq F$. Sei $x := \min(F \setminus X)$. Zu zeigen: $x = f(X)$. Es existiert ein $i \in I$ mit $x \in K_i$. Mit (2) folgt: K_i ist Abschnitt von F . Daraus folgt: $X \subseteq \{k \in F \mid k < x\} \subseteq K_i \subseteq F$. K_i ist f -Kette, d.h. $\min(K_i \setminus X) = f(X)$. D.h. $f(X) = x$.

⁶„Ich meine weder, was ich schreibe, noch was ich sage, noch was ich denke.“

Der Widerspruch: Gemäß (3) ist die Vereinigung C aller f -Ketten wieder eine f -Kette. $C \subsetneq C \cup \{f(C)\}$, da C eine Kette ist; wir zeigen: $C_{\cup} := C \cup \{f(C)\}$ ist wieder eine f -Kette. Zum einen ist C_{\cup} wohlgeordnet (da $f(C) > c \forall c \in C$ ist), zum anderen: Sei X ein Abschnitt von C_{\cup} . Damit ist X ein Abschnitt von C und $f(X) = \min(C \setminus X) = \min(C_{\cup} \setminus X)$. Damit ist jedoch C_{\cup} wieder eine f -Kette, damit in C enthalten - Widerspruch!⁷

2.3.3 Existenzsatz für Basen

SATZ: Jeder Vektorraum besitzt eine Basis.

BEWEIS: Sei V ein Vektorraum. Sei \mathcal{M} die Menge aller linear unabhängigen Teilmengen von V (trivialerweise nichtleer, $\emptyset \in \mathcal{M}$). Die Menge \mathcal{M} ist geordnet bezüglich Inklusion (da $\mathcal{M} \subseteq \mathcal{P}(V)$). Seien $A, B \in \mathcal{M}$ mit $A < B \Leftrightarrow A \subseteq B$.

Sei \mathcal{K} eine Kette von \mathcal{M} . Sei $Y := \bigcup_{A \in \mathcal{K}} A$. Falls Y linear unabhängig ist, ist Y eine obere Schranke von \mathcal{K} in \mathcal{M} .

BEHAUPTUNG: Y ist linear unabhängig.

BEWEIS: Seien $k_y \in K, y \in Y$ mit $\sum_{y \in Y} k_y y = 0$. Zu zeigen: $k_y = 0$ für alle $y \in Y$. Angenommen, es existiert ein $k_j \neq 0$. Seien $y_1, \dots, y_k \in Y$, so daß genau die k_{y_1} bis k_{y_n} ungleich 0 sind, damit gilt $\sum_{i=1}^n k_{y_i} y_i = 0$.

Es existieren $A_1, \dots, A_n \in \mathcal{K}$ und $y_i \in A_i$. Da \mathcal{K} wohlgeordnet ist, existiert ein j mit $1 \leq j \leq n$ mit $A_i \leq A_j$ für alle $i = 1, \dots, n$ (obere Schranke). Dann sind $y_1, \dots, y_n \in A_j$ und A_j ist linear unabhängig, damit sind also auch y_1, \dots, y_n linear unabhängig.

Es gilt aber: $\sum_{i=1}^n k_{y_i} y_i = 0 \Rightarrow k_{y_i} = 0 \forall i$, Widerspruch zu oben. Damit gilt: $k_j = 0$, also ist Y linear unabhängig. \square

Wende das Zornsche Lemma an: Es existiert ein maximales Element $B \in \mathcal{M}$.

BEHAUPTUNG: B ist Basis von V . Es genügt zu zeigen: $\langle B \rangle = V$.

BEWEIS: Angenommen, $\langle B \rangle \neq V$. Es existiert also ein $v \in V \setminus \langle B \rangle$. Sei $B^* = B \cup \{v\}$. Damit ist $B \subseteq B^*$, da aber B maximal ist, ist B^* linear abhängig. D.h. es existieren $k_b \in K, b \in B^*$, nicht alle null, so daß $0 = \sum_{b \in B^*} k_b b = k_v v + \sum_{b \in B} k_b b$. Damit ist $-k_v v = \sum_{b \in B} k_b b$. Damit ist $k_v = 0$ (da sonst $-k_v v \in \langle B \rangle$). Damit ist $\sum_{b \in B} k_b b = 0$. Da B linear unabhängig ist, ist $k_b = 0 \forall b \in B$. Damit ist $k_b = 0 \forall b \in B^*$, das widerspricht der Annahme!

⁷„Der ganze Beweis war eigentlich nur ein Ornament!“

3 Lineare Abbildungen

3.1 Definitionen

3.1.1 Homomorphismus

Sei K ein Körper, V und W Vektorräume über K . Eine Abbildung $\varphi: V \rightarrow W$ heißt lineare Abbildung (Homomorphismus) von V in W , falls für alle $v, v' \in V$ und $k \in K$ gilt:

- $(v + v')\varphi = v\varphi + v'\varphi$
- $(kv)\varphi = k(v\varphi)$

3.1.2 Weitere Bezeichnungen

Sei $\varphi: V \rightarrow W$ eine lineare Abbildung.

- φ heißt *Monomorphismus*, falls φ injektiv ist.
- φ heißt *Epimorphismus*, falls φ surjektiv ist.
- φ heißt *Isomorphismus*, falls φ bijektiv ist (dann ist V isomorph zu W , schreibe $V \cong W$).
- φ heißt *Endomorphismus*⁸, falls $V = W$ ist.
- φ heißt *Automorphismus*, falls $V = W$ und φ bijektiv ist.
- $\text{Kern}\varphi := \{v \in V \mid v\varphi = 0\}$
- $\text{Bild}\varphi := \{v\varphi \mid v \in V\}$
- $A \subseteq V$. $A\varphi := \{a\varphi \mid a \in A\}$ (d.h. $V\varphi = \text{Bild}\varphi$)
- $U \subseteq W$, $U\varphi^{-1} := \{v \in V \mid v\varphi \in U\}$

Bemerkungen:

- φ Monomorphismus $\Leftrightarrow \text{Kern}\varphi = \{0\}$
- φ Epimorphismus $\Leftrightarrow \text{Bild}\varphi = W$

BEWEIS der ersten Eigenschaft:

⁸ „...wie die Namen von Dinosauriern, die haben Sie als Kind bestimmt doch auch gerne auswendig gelernt!“

„ \Rightarrow “ Seien $v \in \text{Kern}\varphi$, $v\varphi = 0$. Es gilt: $0\varphi = 0$ (siehe (3.3)). Dann ist $v = 0$ wegen der Injektivität von φ .

„ \Leftarrow “ Sei $\text{Kern}\varphi = \{0\}$. Zu zeigen: Für $v, v' \in V$ und $v\varphi = v'\varphi$ ist $v = v'$.
Es gilt: $(-v)\varphi = -(v\varphi)$ (siehe (3.3)). $(v - v')\varphi = (v + (-v'))\varphi = v\varphi + (-v')\varphi = v\varphi + (-v'\varphi) = v\varphi - v'\varphi = 0$. Damit: $(v - v')\varphi = 0$, also $v - v' \in \text{Kern}\varphi$. Damit ist $v - v' = 0 \Rightarrow v = v'$.

3.2 Beispiele

- Sei $\varphi : v\varphi = 0 \forall v \in V$. φ ist eine lineare Abbildung.
- $V = W$, $\varphi : v\varphi = v \forall v \in V$. φ heißt *Identität* (identische Abbildung).
- $V = \mathbb{R}^2 = W$, $\lambda \in [0, 2\pi]$, $\varphi : (x, y) \mapsto (x \cos \lambda - y \sin \lambda, x \sin \lambda + y \cos \lambda)$.
 φ ist lineare Abbildung (Drehung um λ , Beweis siehe Script).

$(x, y), (x', y') \in V$.

$$\begin{aligned} ((x, y) + (x', y'))\varphi &= (x + x', y + y')\varphi \\ &= ((x + x') \cos \lambda - (y + y') \sin \lambda, (x + x') \sin \lambda + (y + y') \cos \lambda) \\ &= (x \cos \lambda - y \sin \lambda, x \sin \lambda + y \cos \lambda) \\ &\quad + (x' \cos \lambda - y' \sin \lambda, x' \sin \lambda + y' \cos \lambda) \\ &= (x, y)\varphi + (x', y')\varphi \end{aligned}$$

- V sei Vektorraum der Funktionen von $[0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$; sei $p_n : x \mapsto x^n \forall n \in \mathbb{N}_0$ und $P := \langle p_n | n \in \mathbb{N}_0 \rangle$. Sei $\varphi : P \rightarrow P$ definiert durch $f \mapsto f'$; $f \in P \Rightarrow f = \sum_{i \in \mathbb{N}_0} k_i p_i$ und $f' = \sum_{i \in \mathbb{N}_0} i k_i p_{i-1}$; dann ist φ eine lineare Abbildung.

3.3 Eigenschaften linearer Abbildungen

Sei im folgenden K ein Körper und U, V, W K -Vektorräume. Sei φ eine lineare Abbildung von V in W und ψ eine lineare Abbildung von W in U . Dann gilt:

1. $0_V = 0_W$
2. $(-v)\varphi = -(v\varphi)$
3. φ ist Monomorphismus $\Leftrightarrow \text{Kern}\varphi = \{0\}$
4. φ ist Isomorphismus $\Rightarrow \varphi^{-1}$ ist Isomorphismus
5. $\varphi\psi$ ist eine lineare Abbildung.

BEWEIS:

1. $0_V \varphi = (0 + 0)\varphi = 0\varphi + 0\varphi \Rightarrow 0\varphi = 0_W$
2. $0 = 0\varphi = (v + (-v))\varphi = v\varphi + (-v)\varphi = v\varphi + (-(v\varphi)) \Rightarrow (-v)\varphi = -(v\varphi)$
3. siehe oben
4. φ^{-1} ist laut (1.3.5) bijektiv. Seien $w, w' \in W$. $((w+w')\varphi^{-1})\varphi = w+w' = w\varphi^{-1}\varphi + w'\varphi^{-1}\varphi = (w\varphi^{-1} + w'\varphi^{-1})\varphi$ Mit der Injektivität von φ folgt: $(w + w')\varphi^{-1} = w\varphi^{-1} + w'\varphi^{-1}$
Sei $k \in K$. $(kw)\varphi^{-1}\varphi = k(w\varphi^{-1})\varphi = (kw\varphi^{-1})\varphi$, wie oben folgt: $(kw)\varphi^{-1} = k(w\varphi^{-1})$.
5. Seien $v, v' \in V$. $(v + v')\varphi\psi = ((v + v')\varphi)\psi = (v\varphi + v'\varphi)\psi = v\varphi\psi + v'\varphi\psi$
(analog für die Skalarmultiplikation)

3.4 der Vektorraum $\text{Hom}(V, W)$

Der Vektorraum $\text{Hom}(V, W)$ ist die Menge aller Linearen Abbildungen von V in W . Die Addition sei definiert als $(\varphi + \psi)(v) := v\varphi + v\psi \quad \forall \varphi, \psi \in \text{Hom}(V, W); v \in V$. Die Skalarmultiplikation sei definiert als $(k\varphi)(v) := k(v\varphi) \quad \forall \varphi \in \text{Hom}(V, W); k \in K; v \in V$.

Der Vektorraum ist nicht leer, da er mindestens z.B. die *Nullabbildung* Abbildung enthält, die alle Elemente aus V auf 0_W abbildet.

Zu zeigen⁹:

1. $\varphi + \psi, k\varphi \in \text{Hom}(V, W)$
2. $\text{Hom}(V, W)$ abelsche Gruppe bezüglich $+$
3. Distributivgesetze

BEWEIS:

1. $(v + v')(\varphi + \psi) = (v + v')\varphi + (v + v')\psi = v\varphi + v'\varphi + v\psi + v'\psi = v(\varphi + \psi) + v'(\varphi + \psi)$
 $(kv)(\varphi + \psi) = (kv)\varphi + (kv)\psi = k(v\varphi + v\psi) = k(v(\varphi + \psi))$
2. Assoziativität ist offensichtlich; Neutrales Element: Nullabbildung ($v \mapsto 0$); Inverses Element $-\varphi$ zu φ : Muß $v(-\varphi) := -(v\varphi)$; es gilt: $v(\varphi + (-\varphi)) = v\varphi + (v(-\varphi)) = v\varphi - v\varphi = 0$.
3. trivial, siehe sonst Script¹⁰

⁹...man erinnere sich an die Literatur-/Zitate-Prüfung in der Vorlesung :)

¹⁰da steht auch nur, daß die weiteren Eigenschaften trivial sind...

3.4.1 Eigenschaften der Abbildungen aus $\text{Hom}(V, W)$

Sei $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$. Sei $A \leq V, B \leq W$ und $T \subseteq V$. Dann gilt:

1. $A\varphi$ ist ein Unterraum von W
2. $B\varphi^{-1}$ ist ein Unterraum von V
3. $\langle T \rangle \varphi = \langle T\varphi \rangle$
4. Sei φ injektiv. T ist linear unabhängig $\Leftrightarrow T\varphi$ ist linear unabhängig.

BEWEIS:

1. Wende (2.1.5) an: Wir zeigen: $A\varphi + A\varphi \subseteq A\varphi$ und $KA\varphi \subseteq A\varphi$. Sei $a, b \in A, k \in K$. $a\varphi + b\varphi = (a + b)\varphi \in A\varphi$ da $a + b \in A$. $k(a\varphi) = (ka)\varphi \in A\varphi$ da $ka \in A$.
2. Seien $b, b' \in B$. $b\varphi^{-1} + b'\varphi^{-1} = (b + b')\varphi^{-1} \in B\varphi^{-1}$ da $b + b' \in B$. $k(b\varphi^{-1}) = (kb)\varphi^{-1} \in B\varphi^{-1}$ da $kb \in B$.
3. Wende (2.2.5) an, direkt zu zeigen.
4. φ ist injektiv. Sei T linear unabhängig. Seien $k_{t\varphi} \in K$ und $0 = \sum_{t\varphi \in T\varphi} k_{t\varphi} t\varphi$.

$$\begin{aligned}
 0 &= \sum_{t\varphi \in T\varphi} k_{t\varphi} t\varphi \\
 &\stackrel{\varphi \text{ injekt.}}{=} \sum_{t \in T} k_{t\varphi} t\varphi \\
 &\stackrel{\text{Linear.}}{=} \left(\sum_{t \in T} k_{t\varphi} t \right) \varphi \\
 \text{mit (3.3) folgt: } 0 &= \sum_{t \in T} k_{t\varphi} t \\
 \Rightarrow 0 &= k_{t\varphi} \forall t \varphi \in T\varphi
 \end{aligned}$$

Sei $T\varphi$ linear unabhängig. Seien $k_t \in K$ mit $t \in T$ und $0 = \sum_{t \in T} k_t t$

$$\begin{aligned}
 0 &= 0\varphi \\
 &= \left(\sum_{t \in T} k_t t \right) \varphi \\
 &= \sum_{t \in T} k_t t \varphi \\
 &\stackrel{\varphi \text{ injektiv}}{=} \sum_{t \varphi \in T\varphi} k_t t \varphi \\
 \stackrel{T\varphi \text{ lin. unabh.}}{\implies} 0 &= k_t \forall t \in T
 \end{aligned}$$

3.4.2 Eindeutigkeitsatz für lineare Abbildungen

Sei B eine Basis von V und φ^* von B in W . Dann existiert genau eine lineare Abbildung $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$ mit $\varphi|_B = \varphi^*$, φ heißt *lineare Fortsetzung* von φ^* . Ist außerdem φ^* injektiv und $B\varphi^*$ linear unabhängig, so ist auch φ injektiv.

BEWEIS: Existenz von φ : Wende (2.2.6) an: Sei $v \in V$. Dann existiert $k_b \in K$ mit $v = \sum k_b b$ (und diese Darstellung ist eindeutig). Definition von $\varphi : v \mapsto \sum_{b \in B} k_b b \varphi^*$. Dann gilt: $b\varphi = b\varphi^*$. Linearität von φ :

$$\begin{aligned}
 &\left(\sum_{b \in B} k_b b + \sum_{b \in B} h_b b \right) \varphi \\
 &= \left(\sum_{b \in B} (k_b + h_b) b \right) \varphi \\
 &= \sum_{b \in B} (k_b + h_b) b \varphi^* \\
 &= \sum_{b \in B} k_b b \varphi^* + \sum_{b \in B} h_b b \varphi^* \\
 &= \left(\sum_{b \in B} k_b b \right) \varphi + \left(\sum_{b \in B} h_b b \right) \varphi
 \end{aligned}$$

Eindeutigkeit von φ : Sei $\varphi' \in \text{Hom}(V, W)$ und $\varphi'|_B = \varphi^*$.

$$\begin{aligned}
 & \left(\sum_{b \in B} k_b b \right) \varphi \\
 = & \sum_{b \in B} k_b b \varphi^* \\
 = & \sum_{b \in B} k_b b \varphi' \\
 = & \left(\sum_{b \in B} k_b b \right) \varphi' \\
 \Rightarrow & \varphi = \varphi'
 \end{aligned}$$

Damit ist der erste Teil gezeigt. Sei für den Zusatz φ^* injektiv und $B\varphi^*$ linear unabhängig. Es genügt nach (3.3) zu zeigen, daß $\text{Kern}\varphi = \{0\}$. Sei $v \in V$ mit $v\varphi = 0$. Es gilt: $v = \sum_{b \in B} k_b b$ für geeignete $k_b \in K$;

$$\begin{aligned}
 0 &= v\varphi \\
 &= \left(\sum_{b \in B} k_b b \right) \varphi \\
 &= \left(\sum_{b\varphi^* \in B\varphi^*} k_b b \right) \varphi \\
 &= \left(\sum_{b\varphi^* \in B\varphi^*} k_b b \right) \varphi \\
 &= \sum_{b\varphi^* \in B\varphi^*} k_b b \varphi^* \\
 \Rightarrow k_b &= 0 \quad \forall b \in B \\
 \Rightarrow v &= 0
 \end{aligned}$$

3.5 Der Isomorphiesatz

3.5.1 Isomorphiesatz

Seien V und W endlich dimensionale K -Vektorräume. Genau dann ist V isomorph zu W , wenn $\dim V = \dim W$ ist.

BEWEIS:

- Sei $V \cong W$. Sei $\varphi : V \rightarrow W$ Isomorphismus, sei B eine Basis von V , d.h. $\dim V = |B|$. Es gilt: $V = \langle B \rangle$. Mit (3.4.1) (3) gilt: $W = V\varphi = \langle B \rangle \varphi = \langle B\varphi \rangle$. Damit ist $B\varphi$ Erzeugendensystem von W . Mit (3.4.1) (4) folgt: $B\varphi$ ist linear unabhängig. Damit ist $B\varphi$ Basis von W , d.h. $\dim W = |B\varphi|$. Die Abbildung $\varphi|_B : B \rightarrow B\varphi$ ist bijektiv, also $|B| = |B\varphi|$.
- Sei nun $\dim V = \dim W =: n$. Sei B Basis von V , B' Basis von W , d.h. $|B| = |B'| = n$. Es existiert eine bijektive Abbildung φ^* von B in B' . Nach (3.4.2) existiert ein Homomorphismus $\varphi : V \rightarrow W$ und $\varphi|_B = \varphi^*$. injektiv. $V\varphi = \langle B \rangle \varphi = \langle B\varphi \rangle = \langle B' \rangle = W$. Also ist φ auch surjektiv und damit bijektiv, also Isomorphismus.

3.5.2 Isomorphie zu K^n

Sei V endlich dimensional und $\dim V = n$. Dann gilt: $v \cong K^n$.

BEWEIS: Nach (3.5.1) genügt es zu zeigen: $\dim K^n = n$. Siehe dazu das Beispiel (2.2.15).

3.6 Der Homomorphiesatz

3.6.1 Dimensionssatz

Sei V endlich dimensional und $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$. Dann ist $\dim V = \dim \text{Bild } \varphi + \dim \text{Kern } \varphi$

BEWEIS: $\text{Kern } \varphi$ ist Unterraum. Sei B_0 eine Basis von $\text{Kern } \varphi$. Mit (2.2.9): Es existiert eine Basis B von V mit $B_0 \subseteq B$. Sei $B_1 := B \setminus B_0$ (somit $B = B_1 \cup B_0$). $V\varphi = \langle B \rangle \varphi = \langle B\varphi \rangle = \langle B_1\varphi \rangle$. $B_1\varphi$ ist Erzeugendensystem von $V\varphi$.

$\varphi|_{B_1}$ ist injektiv, sonst existiert $b, b' \in B_1, b \neq b'$ und $b\varphi = b'\varphi$. Damit folgt: $b\varphi - b'\varphi = 0 \Rightarrow (b - b')\varphi = 0 \Rightarrow u := b - b' \in \text{Kern } \varphi$. Dies ist ein Widerspruch zur Eindeutigkeit der Darstellung als Linearkombination (u zum einen als $b - b'$, zum anderen als Linearkombination der Basis B_0 darstellbar)! Also ist $\varphi|_{B_1}$ injektiv.

$\varphi|_{\langle B_1 \rangle} : \langle B_1 \rangle \rightarrow V\varphi$ mit B_1 linear unabhängig und $\varphi|_{\langle B_1 \rangle}$ ist injektiv. Mit (3.4.1) folgt: $B_1\varphi$ linear unabhängig. Daher: $B_1\varphi$ ist Basis von $V\varphi$. Also $\dim V\varphi = |B_1\varphi| = |B_1|$. Damit folgt: $\dim V = |B| = |B_1| + |B_0| = \dim V\varphi + \dim \text{Kern } \varphi$.

3.6.2 Nebenklassen

Sei U Unterraum von V , $v \in V$. Dann ist $v + U := \{v + u \mid u \in U\}$ heißt *Nebenklasse* (oder *Restklasse*) von U in V . Die Menge der Nebenklassen ist V/U (sprich V modulo U).

3.6.3 Nebenklassen als Äquivalenzklassen

Sei U Unterraum von V und $R := \{(v, w) \in V \times V \mid v - w \in U\}$. Dann ist R eine Äquivalenzrelation auf V und V/U ist die Menge der Äquivalenzklassen von R .

BEWEIS: Seien $v, w, z \in V$

- Reflexivität: zu zeigen: $(v, v) \in R$. Dies folgt direkt aus $v - v \in U$, da U Unterraum.
- Symmetrie: zu zeigen: $(v, w) \in R \Rightarrow (w, v) \in R$. Sei $(v, w) \in R$. Dann ist $v - w \in U$. Da U Unterraum, ist auch $-(v - w) \in U$, damit $(w, v) \in R$.
- Transitivität: seien $(v, w), (w, z) \in R$, d.h. $v - w, w - z \in U$, d.h. $v - w + w - z = v - z \in U$, da U Unterraum, d.h. $(v, z) \in R$.

Sei A die Äquivalenzklasse, die v enthält. $A = \{w \in V \mid v - w \in U\} = \{v + u \mid u \in U\} = v + U$

3.6.4 Beispiel, Faktorraum

Wir definieren eine Vektorraum-Struktur auf V/U , die V/U zu einem K -Vektorraum macht.

Für $v + U, w + U \in V/U$ und $k \in K$ definiere:

- Addition: $(v + U) + (w + U) := (v + w) + U$
- Skalarmultiplikation: $k(v + U) = (kv) + U$

Zu prüfen¹¹: Sind Addition und Multiplikation Abbildungen?

- D.h. folgt aus $v + U = v' + U$ und $w + U = w' + U$ auch $(v + U) + (w + U) = (v' + U) + (w' + U)$? Zu zeigen: $(v + w) + U = (v' + w') + U$, zu zeigen also, daß die Äquivalenzklassen ein gemeinsames Element haben (dann sind sie gleich). Es gilt: $v + U = v' + U \Rightarrow v - v' \in U$ und $w + U = w' + U \Rightarrow w - w' \in U$. Da U ein Unterraum ist, ist $v - v' + w - w' \in U$. Dies ist gleich $v + w - (v' + w') \in U$. Daraus folgt $(v' + w') \in ((v + w) + U) \cap ((v' + w') + U) \Rightarrow (v + w) + U = (v' + w') + U$.

¹¹„kurzer Rede, langer Sinn...“

- genauso für Skalarmultiplikation: zu zeigen: $v + U = v' + U \Rightarrow kv + U = kv' + U$. $v - v' \in U$, da U Unterraum ist: $k(v - v') = kv - kv' \in U$.

Zu überprüfen sind die Vektorraumaxiome, diese lassen sich aus entsprechenden Axiomen in V herleiten, exemplarisch: neutrales Element bezüglich Addition: $0 + U$; inverses Element zu $v + U$: $(-v) + U$ etc.

V/U heißt *Faktorraum* von V nach U .

Sei $\varphi : V \rightarrow V/U$ mit $v \mapsto v + U$. Dann ist φ der *natürliche (kanonische) Homomorphismus* von V in V/U .

BEWEIS:

- Linearität der Addition: $(v + w)\varphi = (v + w) + U = (v + U) + (w + U) = v\varphi + w\varphi$
- Linearität der Multiplikation: $(kv)\varphi = (kv) + U = k(v + U) = k(v\varphi)$

$$\text{Kern}\varphi = \{v \in V \mid v\varphi = 0\} = \{v \in V \mid v + U = 0 + U\} = U$$

$$\text{Bild}\varphi = V/U$$

3.6.5 Homomorphiesatz

Sei $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$ surjektiv. Dann gilt $V/\text{Kern}\varphi \cong W$. Zur Erinnerung: $V/\text{Kern}\varphi = \{v + \text{Kern}\varphi \mid v \in V\}$ und $(v + \text{Kern}\varphi) + (w + \text{Kern}\varphi) = (v + w) + \text{Kern}\varphi$ und $k(v + \text{Kern}\varphi) := (kv) + \text{Kern}\varphi$

BEWEIS: Sei $\tilde{\varphi} : V/\text{Kern}\varphi \rightarrow W$ definiert durch $v + \text{Kern}\varphi \mapsto v\varphi$ ($\tilde{\varphi}$ heißt der von φ *induzierte Homomorphismus*). Zu zeigen: Ist $\tilde{\varphi}$ eine Abbildung¹² und ist sie linear?

Mit (3.3) gilt: $v\varphi = v'\varphi \Leftrightarrow v - v' \in \text{Kern}\varphi \Leftrightarrow v + \text{Kern}\varphi = v' + \text{Kern}\varphi$, die Abbildung ist also wohldefiniert und injektiv. Die Surjektivität folgt aus der Surjektivität von φ .

Zudem gilt: $((v + \text{Kern}\varphi) + (w + \text{Kern}\varphi))\tilde{\varphi} = ((v + w) + \text{Kern}\varphi)\tilde{\varphi} = (v + w)\varphi = v\varphi + w\varphi = (v + \text{Kern}\varphi)\tilde{\varphi} + (w + \text{Kern}\varphi)\tilde{\varphi}$ Damit ist die Linearität bewiesen.

3.6.6 Folgerungen

Sei $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$. Dann ist $V/\text{Kern}\varphi \cong V\varphi$.

BEWEIS: Betrachte φ als Homomorphismus von V in $\text{Bild}\varphi (= V\varphi)$. Mit (3.6.5) folgt: $V/\text{Kern}\varphi \cong V\varphi$.

¹²wegen der verschiedenen Darstellungsmöglichkeiten der Menge $v + \text{Kern}\varphi$

3.6.7 Dimensionssatz

Sei V endlich dimensional und U Unterraum von V . Dann gilt: $\dim V/U = \dim V - \dim U$.

BEWEIS: Betrachte die natürliche Abbildung $\varphi : V \rightarrow V/U$. φ ist surjektiv und $\text{Kern } \varphi = U$. Mit (3.6.1) folgt: $\dim V = \dim \text{Bild } \varphi + \dim \text{Kern } \varphi$ und $\dim V = \dim V/U + \dim U$.

4 Matrizen

Seien V, W endlich dimensionale Vektorräume über K . Sei $B_1 = \{v_1, \dots, v_n\}$ eine Basis von V (mit $n = \dim V$) und $B_2 = \{w_1, \dots, w_m\}$ eine Basis von W (mit $m = \dim W$). Sei $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$. Mit (3.4.2) gilt: $\varphi|_{B_1}$ legt φ eindeutig fest. Für alle $i \in \{1, \dots, n\}$ ist: $v_i\varphi = \sum_{j=1}^m a_{ij}w_j$ für geeignete $a_{ij} \in K$.

$$(a_{ij})_{n \times m} := \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

Die Abbildung φ ist eindeutig bestimmt durch die Matrix $(c_{ij})_{n \times m}$ (bei gegebenen Basen B_1, B_2). Wir schreiben: $M(\varphi, B_1, B_2) := (c_{ij})_{n \times m} \cdot \mathcal{M}_{n \times m}(K)$ ist die Menge der $n \times m$ -Matrizen mit Koeffizienten aus K (analog $\mathcal{M}_{n \times m}(\mathbb{Z})$ ganz selten mal).

In der n -ten Zeile stehen die Skalare der Linearkombination des n -ten Basisvektors

Beispiele:

- $n = 2, m = 3, v_1\varphi = w_1 + w_2 + w_3$ und $v_2\varphi = w_1 + w_2$, dann ist

$$M(\varphi, B_1, B_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Für $B'_1 = \{v_1, v_1 + v_2\}$ ist $M(\varphi, B'_1, B_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$
- Sei $n = m, V = W$. Es gilt $v_i\varphi = v_i = \sum_{j=1}^m a_{ij}w_j$ für alle $i \in \{1, \dots, n\}$. Es gilt aber

$$M(\text{id}, B_1, B_2) = (a_{ij})_{n \times n} := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

nur dann, wenn „ $B_1 = B_2$ “¹³ ist!¹⁴ !

- Für $n = m = 1$ ist $\mathcal{M}_{1 \times 1}(K) = \{(a)_{1 \times 1} \mid a \in K\}$.
- Für $n = 1$ ist $\mathcal{M}_{1 \times m}(K) = \{(a_{11} \cdots a_{1m})_{1 \times m} \mid a_{ij} \in K\}$.¹⁵

¹³nicht nur gleiche Mengen, sondern auch bezüglich der Indizierung geordnet!

¹⁴„Wir haben den Boden der Trivialität noch nicht erreicht!“

¹⁵„Es kommt nicht darauf an, ob wir Kommas dazwischensetzen oder alle Zahlen grün färben!“

• Für $m = 1$ ist $\mathcal{M}_{n \times n}(K) = \left\{ \left(\begin{array}{c} a_{11} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{array} \right) \middle| a_{ij} \in K \right\}$.

4.1 Addition und Multiplikation von Matrizen

Gesucht: Summe/Produkt von zwei Matrizen, so daß diese der Matrix zur Summe/zum Produkt der linearen Abbildungen gehört.¹⁶

Seien V, W endlich dimensionale Vektorräume über K . Sei $B_1 = \{v_1, \dots, v_n\}$ eine Basis von V (mit $n = \dim V$) und $B_2 = \{w_1, \dots, w_m\}$ eine Basis von W (mit $m = \dim W$).

4.1.1 Abbildung von Hom in \mathcal{M}

Die Zuordnung $\varphi \mapsto M(\varphi, B_1, B_2)$ definiert eine bijektive Abbildung ρ von $\text{Hom}(V, W)$ in $\mathcal{M}_{n \times m}(K)$.

BEWEIS: Wende (3.4.2) an: $\varphi \mapsto M(\varphi, B_1, B_2)$. $A = (a_{ij})_{n \times m} : \exists \varphi \in \text{Hom}(V, W)$ mit $A = M(\varphi, B_1, B_2)$. $v_1 \varphi := \sum_{j=1}^m a_{1j} w_j$ für alle $i \in \{1, \dots, n\}$.

Diese Abbildung ρ ist bezüglich der folgenden Addition und Skalarmultiplikation auf $\mathcal{M}_{n \times m}(K)$ ein Vektorraum-Isomorphismus (laut Definition bijektiv und laut der nachfolgenden Definition der Addition und Skalarmultiplikation auch linear).

4.1.2 Addition von Matrizen

Sei $\varphi, \psi \in \text{Hom}(V, W)$. $M(\varphi, B_1, B_2) =: (a_{ij})_{n \times m}$ und $M(\psi, B_1, B_2) =: (b_{ij})_{n \times m}$. Gesucht ist $M(\varphi + \psi, B_1, B_2)$.

Es ist $v(\varphi + \psi) = \sum_{j=1}^m d_{ij} w_j$ für geeignete und eindeutig bestimmte d_{ij} .
 $v(\varphi + \psi) = v\varphi + v\psi = \sum_{j=1}^m a_{ij} w_j + \sum_{j=1}^m b_{ij} w_j = \sum_{j=1}^m (a_{ij} + b_{ij}) w_j$, daher:
 $d_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & \cdots & b_{nm} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & \cdots & a_{1m} + b_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} + b_{n1} & \cdots & a_{nm} + b_{nm} \end{pmatrix}$$

¹⁶„Wir stellen uns - wie immer in dieser Vorlesung - dumm, ich sehe, das fällt Ihnen nicht schwer!“

4.1.3 Skalarmultiplikation bei Matrizen

Sei $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$ und $k \in K$. $M(\varphi, B_1, B_2) =: (a_{ij})_{n \times m}$.

$$v_i(k\varphi) = k(v_i\varphi) = k \sum_{j=1}^m a_{ij}w_j = \sum_{j=1}^m ka_{ij}w_j \Rightarrow M(k\varphi, B_1, B_2) = (ka_{ij})_{n \times m}$$

$$k \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ka_{11} & \cdots & ka_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ ka_{n1} & \cdots & ka_{nm} \end{pmatrix}$$

4.1.4 Multiplikation von Matrizen

Seien die folgenden Bezeichnungen gegeben:

- V, W, U endlich dimensionale Vektorräume über K .
- $B_1 = \{v_1, \dots, v_n\}$ eine Basis von V (mit $n = \dim V$)
- $B_2 = \{w_1, \dots, w_m\}$ eine Basis von W (mit $m = \dim W$)
- $B_3 = \{u_1, \dots, u_r\}$ eine Basis von U (mit $r = \dim U$)
- $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$, $\psi \in \text{Hom}(W, U)$, damit auch $\varphi\psi \in \text{Hom}(V, U)$
- $(a_{ij})_{n \times m} := M(\varphi, B_1, B_2)$
- $(b_{ij})_{m \times r} := M(\psi, B_2, B_3)$
- $(c_{ij})_{n \times r} := M(\varphi\psi, B_1, B_3)$

$$\begin{aligned}
v_1 \varphi \psi &= \left(\sum_{k=1}^m a_{ik} w_k \right) \psi \\
&= \sum_{k=1}^m a_{ik} (w_k \psi) \\
&= \sum_{k=1}^m \left(a_{ik} \sum_{j=1}^r b_{kj} u_j \right) \\
&= \sum_{j=1}^r \sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj} u_j \\
&= \sum_{j=1}^r \left(\sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj} \right) u_j \\
\Rightarrow c_{ij} &= \sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj}
\end{aligned}$$

Allgemein: Für $(a_{ij})_{n \times m} \in \mathcal{M}_{n \times m}(K)$ und $(b_{ij})_{m \times r} \in \mathcal{M}_{m \times r}(K)$ definieren wir:

$$(c_{ij})_{n \times r} := (a_{ij})_{n \times m} \cdot (b_{ij})_{m \times r} \quad \text{mit } c_{ij} := \sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj}$$

Beispiel¹⁷:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

4.1.5 Distributivität

Sei¹⁸ $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$, $\psi \in \text{Hom}(W, U)$. Dann ist $M(\varphi, \psi, B_1, B_3) = M(\varphi, B_1, B_2)M(\psi, B_2, B_3)$. Ist $U = V = W$ und ϱ wie in (4.1.1), so gilt: $(\varphi\psi)\varrho = (\varphi\varrho)(\psi\varrho)$.

4.1.6 Lineare Abbildungen bei kanonischen Basen

Sei $V = K^n$, $B'_1 = \{e_1, \dots, e_n\}$ kanonische Basis und $W = K^m$, $B'_2 = \{f_1, \dots, f_m\}$ kanonische Basis¹⁹. Sei $\varphi \in \text{Hom}(K^n, K^m)$ und $(a_{ij})_{n \times m} := M(\varphi, B'_1, B'_2)$.

¹⁷im Prinzip: $c_{ij} = \text{Zeile}_i \times \text{Spalte}_j$

¹⁸„Mathematik ist das *Vermeiden* von Rechnen, nicht umgekehrt, wie manche Leute glauben!“

¹⁹„Über Konventionen sollten Sie sich immer hinwegsetzen!“

$$\begin{aligned}
(k_1, \dots, k_n)\varphi &= \left(\sum_{i=1}^n k_i e_i \right) \varphi \\
&= \sum_{i=1}^n k_i e_i \varphi \\
&= \sum_{i=1}^n k_i \left(\sum_{j=1}^m a_{ij} f_j \right) \\
&= \sum_{j=1}^m \left(\sum_{i=1}^n k_i a_{ij} \right) f_j \\
&= \left(\sum_{i=1}^n k_i a_{i1}, \dots, \sum_{i=1}^n k_i a_{im} \right) \\
&\simeq (k_1 \dots k_n)_{1 \times n} (a_{ij})_{n \times m}
\end{aligned}$$

Dieser Rechenweg funktioniert nur bezüglich der kanonischen Basis! !

4.1.7 Basistransformationssatz

Wie gehabt: V, B_1, \tilde{B}_1 weitere Basis; ebenso W, B_2, \tilde{B}_2 weitere Basis. Sei $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$, und id_V und id_W identische Abbildungen auf V bzw. W .

$$\begin{aligned}
\varphi &= id_V \varphi id_W \\
M(\varphi, \tilde{B}_1, \tilde{B}_2) &= M(id_V(\varphi id_W), \tilde{B}_1, \tilde{B}_2) \\
&= M(id_v, \tilde{B}_1, B_1) \cdot M(\varphi id_W, B_1, \tilde{B}_2) \\
&= M(id_v, \tilde{B}_1, B_1) \cdot M(\varphi, B_1, B_2) \cdot M(id_W, B_2, \tilde{B}_2)
\end{aligned}$$

SATZ: Sei \tilde{B}_1 eine weitere Basis von V und \tilde{B}_2 eine weitere Basis von W . Es gilt:

$$M(\varphi, \tilde{B}_1, \tilde{B}_2) = M(id_v, \tilde{B}_1, B_1) \cdot M(\varphi, B_1, B_2) \cdot M(id_W, B_2, \tilde{B}_2)$$

Beispiel: $n = 2, m = 3$, $\tilde{B}_1 := \{v_1 + v_2, v_2\}$ und $\tilde{B}_2 := \{w_1 + w_2, w_2, w_2 + w_3\}$;
 $v_1\varphi := w_1 + w_2$, $v_2\varphi := w_2 + w_3$. Dann gilt: $(v_1 + v_2)\varphi = w_1 + 2w_2 + w_3$.

$$\begin{aligned} M(\varphi, B_1, B_2) &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ M(\varphi, \tilde{B}_1, \tilde{B}_2) &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ M(id_V, \tilde{B}_1, B_1) &= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ M(id_W, B_2, \tilde{B}_2) &= \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} M(\varphi, \tilde{B}_1, \tilde{B}_2) &= M(id_V, \tilde{B}_1, B_1) \cdot M(\varphi, B_1, B_2) \cdot M(id_W, B_2, \tilde{B}_2) \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

weiteres Beispiel: Wir wissen: $V \cong K^n$ und $W \cong K^m$. Seien wieder $B'_1 = \{e_1, \dots, e_n\}$ kanonische Basis von V und $B'_2 = \{f_1, \dots, f_m\}$ kanonische Basis von W . Sei $\tau_V : v_i \mapsto e_i$ und $\tau_W : w_i \mapsto f_i$ Laut Forsetzungssatz: τ_V, τ_W beschreiben Isomorphismen $V \rightarrow K^n$ bzw. $W \rightarrow K^m$.

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{\varphi} & W \\ \tau_V \downarrow & & \downarrow \tau_W \\ K^n & \xrightarrow{M(\varphi, B_1, B_2)} & K^m \end{array}$$

Es gilt: $\varphi \cdot \tau_W = \tau_V \cdot M(\varphi, B_1, B_2)$, also:

$$v\varphi = v\tau_V \cdot M(\varphi, B_1, B_2)\tau_W^{-1}$$

Sei $(a_{ij})_{n \times m} := M(\varphi, B_1, B_2)$.

$$\begin{aligned}
 v_i \varphi \tau_W &= \left(\sum_{j=1}^n a_{ij} w_j \right) \tau_W \\
 &= \sum_{j=1}^n a_{ij} w_j \tau_W \\
 &= \sum_{j=1}^n a_{ij} f_j \\
 &= (a_{i1}, \dots, a_{im}) \\
 (v_i \tau_V) \cdot M(\varphi, B_1, B_2) &= e_i \cdot M(\varphi, B_1, B_2) \\
 &= (0, \dots, 1, \dots, 0)_{1 \times n} \cdot (a_{ij})_{n \times m} \\
 &= (a_{i1}, \dots, a_{im})
 \end{aligned}$$

Anwendung: Sei $(a_{ij})_{n \times m} := M(\varphi, B_1, B_2)$ gegeben. Was ist das Bild von v unter φ ?

$$\sum_{i=1}^n k_i v_i = v \xrightarrow{\tau_V} (k_1, \dots, k_n) \xrightarrow{(a_{ij})_{n \times m}} (h_1, \dots, h_m) \xrightarrow{\tau_W^{-1}} v \varphi = \sum_{i=1}^m h_i w_i$$

4.2 Invertierbare Matrizen

4.2.1 Einheitsmatrix

Sei $\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$. Sei $I_{n \times n} \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$ mit $I_{n \times n} = (\delta_{ij})_{n \times n}$. Offensichtlich gilt: $AI_{n \times n} = I_{n \times n}A = A$ für alle $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$. I heißt die Einheitsmatrix von $\mathcal{M}_{n \times n}(K)$.

4.2.2 inverse Matrix

Die Matrix $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$ heißt *invertierbar*, falls ein $X \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$ existiert mit $AX = XA = I_{n \times n}$. Dann ist auch X invertierbar und eindeutig bestimmt. Eindeutigkeit: Sei $AX' = X'A = I_{n \times n}$. Es gilt: $X' = X'I_{n \times n} = X'(AX) = (X'A)X = I_{n \times n}X = X$. X heißt die zu A *inverse Matrix* und wird mit A^{-1} bezeichnet.

4.2.3 invertierbare Matrix \mapsto Isomorphismus

Folgende Aussagen sind äquivalent:

- (a) φ ist Isomorphismus
- (b) φ ist injektiv und $B_1\varphi$ ist Basis von W
- (c) $n = m$, und $M(\varphi, B_1, B_2)$ ist invertierbar

BEWEIS:

- (a) \Rightarrow (b) φ Isomorphismus $\Rightarrow \varphi$ injektiv; mit (3.4.1) (d) $\Rightarrow B_1\varphi$ linear unabhängig; mit $W = \langle B_1\varphi \rangle$ folgt: $B_1\varphi$ ist Basis.
- (b) \Rightarrow (c) φ injektiv $\Rightarrow |B_1| = |B_1\varphi| \Rightarrow \dim V = |B_1| = |B_1\varphi| = \dim W$, d.h. $n = m$; mit (3.4.1) ist $v\varphi = \langle B_1\varphi \rangle = W \Rightarrow \varphi$ ist Isomorphismus; d.h. es existiert $\varphi^{-1} \in \text{Hom}(W, V)$ mit $\varphi\varphi^{-1} = id_V$ und $\varphi^{-1}\varphi = id_W$; es gilt:

$$\begin{aligned}
 I_{n \times n} &= M(\varphi\varphi^{-1}, B_1, B_1) \\
 &= M(\varphi, B_1, B_2)M(\varphi^{-1}, B_2, B_1) \\
 I_{n \times n} &= M(\varphi^{-1}\varphi, B_2, B_2) \\
 &= M(\varphi^{-1}, B_2, B_1)M(\varphi, B_1, B_2) \\
 &\Rightarrow M(\varphi, B_1, B_2) \text{ ist invertierbar.}
 \end{aligned}$$

- (c) \Rightarrow (a) Es existiert $X \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$ mit $XM(\varphi, B_1, B_2) = M(\varphi, B_1, B_2)X = I_{n \times n}$. Mit (4.1.5) folgt: Es existiert $\varphi^* \in \text{Hom}(W, V)$ mit $\varphi^*\varrho = M(\varphi^*, B_1, B_2) = X$.

$$\begin{aligned}
 M(\varphi\varphi^*, B_1, B_1) &= M(\varphi, B_1, B_2)M(\varphi^*, B_2, B_1) \\
 &= M(\varphi, B_1, B_2)X \\
 &= I_{n \times n} \\
 &= M(id_V, B_1, B_1) \\
 \xrightarrow{\text{(ref 4.1.2)}} \varphi\varphi^* &= id_V
 \end{aligned}$$

Mit der analogen Überlegung für $M(\varphi^*\varphi, B_2, B_2)$ folgt: $\varphi^*\varphi = id_W$.

φ surjektiv: $w \in W : (w\varphi^*)\varphi = wid_w = w$; φ injektiv: $v, v' \in V$ mit $v\varphi = v'\varphi$. $v' = v'\varphi\varphi^* = v\varphi\varphi^* = vid_V = v$

4.2.4 Gruppe der invertierbaren Matrizen

$GL_n(K)$: Menge der invertierbaren Matrizen aus $\mathcal{M}_{n \times n}(K)$; $GL(V)$: Menge der invertierbaren Elemente aus $\text{Hom}(V, V)$

$GL(V)$ und $GL_n(K)$ sind Gruppen bezüglich der Hintereinanderausführung

bzw. der Matrizenmultiplikation.

BEWEIS:

- $id_V \in GL(V)$, also nicht leer
- Sind $\varphi, \psi \in GL(V)$, so ist auch $\varphi\psi \in GL(V)$
- Einselement: id_V
- Inverse zu $\varphi \in GL(V)$: φ^{-1}
- $I_{n \times n} \in GL_n(K)$, also nicht leer
- Sind $A, B \in GL_n(K)$, so existieren nach (4.1.5) (mit $B_1 = B_2, V = W$) $\varphi, \psi \in \text{Hom}(V, V)$ mit $\varphi \varrho = A = M(\varphi, B_1, B_1)$ und $\psi \varrho = B = M(\psi, B_1, B_1)$.
Mit (4.2.3) folgt: $\varphi, \psi \in GL(V) \Rightarrow \varphi\psi \in GL(V)$; $AB = M(\varphi\psi, B_1, B_1)$;
damit folgt: AB invertierbar, also $AB \in GL_n(K)$
- Einselement: $I_{n \times n}$
- das Inverse zu $A \in GL_n(K)$ ist A^{-1}

4.2.5 Rang einer Matrix

Sei $A \in \mathcal{M}_{n \times m}(K)$.

$$A := \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{im} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

Dann sind $(a_{11}, \dots, a_{i1}, \dots, a_{n1})$ bis $(a_{1m}, \dots, a_{im}, \dots, a_{nm})$ Spaltenvektoren. Sei Y der von den Zeilenvektoren von A erzeugte Unterraum von K^m . Dann heißt $\dim Y$ der *Rang* von A (geschrieben $\text{rg } A$).

Es existiert ein $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$ mit $A = M(\varphi, B_1, B_2)$. Mit (4.1.5) folgt:

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{\varphi} & W \\ \tau_V \downarrow & & \downarrow \tau_W \\ K^n & \xrightarrow{A} & K^m \end{array}$$

$K^n A = \langle e_1 A, \dots, e_n A \rangle = V \varphi \tau_W$; dann ist der *Rang* $\text{rg } A = \dim K^n A = \dim V \varphi$.

4.2.6 Rang einer Abbildung

$\dim \text{Bild } \varphi = \text{rg } M(\varphi, B_1, B_2)$, $\dim \text{Bild } \varphi$ heißt der *Rang* von φ

4.2.7 Invertierbarkeit von $n \times n$ -Matrizen

Sei $m = n$ und $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$. Genau dann ist A invertierbar, wenn $\text{rg } A = n$.

BEWEIS: Mit (4.2.3): es existiert $\varphi \in \text{Hom}(V, V)$ mit $A = M(\varphi, B_1, B_1)$, mit (4.2.6) $\text{rg } A = \dim \text{Bild } \varphi$. Nach (3.6.1) $\dim \text{Bild } \varphi = n \Leftrightarrow \text{Kern } \varphi = \{0\} \Leftrightarrow \varphi$ isomorph. Dann folgt mit (4.2.3): A ist invertierbar.

4.2.8 Äquivalenz von Matrizen

Seien $X, Y \in \mathcal{M}_{n \times m}(K)$. X und Y heißen *äquivalent*, falls $\psi \in \text{Hom}(V, W)$ und Basen B_1, \tilde{B}_1 von V und B_2, \tilde{B}_2 von W existieren mit $X = M(\psi, B_1, B_2)$ und $Y = M(\psi, \tilde{B}_1, \tilde{B}_2)$. D.h. sie heißen äquivalent, wenn sie (unter Beachtung der Verschiedenheit von Basen) die gleiche Abbildung beschreiben.

4.2.9 Matrizen gleichen Ranges

Seien $X, Y \in \mathcal{M}_{n \times m}(K)$. Dann sind folgende Aussagen äquivalent:

- (a) X und Y sind äquivalent
- (b) $\text{rg } X = \text{rg } Y$
- (c) es existieren Matrizen $T \in \text{Gl}_n(K), S \in \text{Gl}_m(K)$ mit $X = TYS$

BEWEIS:

(a) \Rightarrow (b) Folgt aus (4.2.6).

(b) \Rightarrow (c) Sei $r := \text{rg } X = \text{rg } Y$. Mit (4.2.3) existiert $\psi \in \text{Hom}(V, W)$ mit $X = M(\psi, B_1, B_2)$. Mit (3.6.1) + (4.2.6)²⁰ $\dim V = r + \dim \text{Kern } \psi$. Nach (2.2.9) gilt: es existiert eine Basis \tilde{B}_1 von V , $\tilde{B}_1 = \{\tilde{v}_1, \dots, \tilde{v}_n\}$ mit $\{\tilde{v}_{r+1}, \dots, \tilde{v}_n\}$ Basis von $\text{Kern } \psi$. $U := \langle \tilde{v}_1, \dots, \tilde{v}_r \rangle$. Nach (2.2.6) folgt: $U \cap \text{Kern } \psi = \{0\}$. Das heißt: $\psi|_U$ ist injektiv. Mit (3.4.1) folgt: $\tilde{v}_1\psi, \dots, \tilde{v}_r\psi$ linear unabhängig. Mit (2.2.9) existiert eine Basis $\tilde{B}_2 = \{\tilde{w}_1, \dots, \tilde{w}_m\}$ von W mit $\tilde{w}_i = \tilde{v}_i\psi$ für $i \leq r$.

²⁰Gilt eigentlich (3.3.1) + (4.2.3) = (7.5.4)?

$$(a_{ij})_{n \times m} = M(\psi, \tilde{B}_1, \tilde{B}_2) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$

$$a_{ij} = \begin{cases} \delta_{ij} & \text{falls } i \leq r \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Mit (4.1.7) + (4.2.3) folgt: $S = M(\text{id}_V, \tilde{B}_1 B_1) \in GL_n(K)$, $T = M(\text{id}_W, B_2, \tilde{B}_2) \in GL_m(K)$, $SXT = M(\psi, \tilde{B}_1, \tilde{B}_2)$. Genauso für Y : Es existiert $\hat{\psi} \in \text{Hom}(V, W)$ und Basen \hat{B}_1, \hat{B}_2 von V bzw. W und $\hat{S} \in GL_n(K)$, $\hat{T} \in GL_m(K)$ mit $M(\hat{\psi}, \hat{B}_1, \hat{B}_2) = (a_{ij})_{n \times m} = M(\psi, \tilde{B}_1, \tilde{B}_2)$

$$\begin{aligned} \hat{S}Y\hat{T} &= M(\hat{\psi}, \hat{B}_1, \hat{B}_2) \\ \Rightarrow \hat{S}Y\hat{T} &= SXT \\ \Rightarrow S^{-1}\hat{S}Y\hat{T}T^{-1} &= S^{-1}SXTT^{-1} \\ \Rightarrow (S^{-1}\hat{S})Y(\hat{T}T^{-1}) &= X \end{aligned}$$

(c) \Rightarrow (a) Mit (4.2.3) existiert $\lambda \in \text{Hom}(V, V)$ mit $M(\lambda, B_1, B_1) = T$. Aus (4.2.6) folgt: λ ist invertierbar, d.h. $B_1\lambda$ ist Basis von V . $M(\text{id}_V, B_1\lambda, B_1) = T$. Genauso: Es existiert $\mu \in \text{Hom}(W, W)$ und $M(\mu, B_2, B_2) = S^{-1}$ und $M(\text{id}_W, B_2\mu, B_2) = S^{-1}$. $M(\text{id}_W, B_2\mu, B_2)M(\text{id}_W, B_2, B_2\mu) = I_{m \times m}$. Aus (4.2.4) folgt: $M(\text{id}_W, B_2, B_2\mu) = S$. Sei $Y = M(\psi, B_1, B_2)$. Zudem: $X = TYS = M(\text{id}_V, B_1\lambda, B_2)M(\psi, B_1, B_2)M(\text{id}_W, B_2, B_2\mu) = M(\psi, B_1\lambda, B_2\mu)$. Damit: X und Y sind äquivalent.

4.2.10 transponierte Matrix

Sei $A = (a_{ij})_{n \times m} \in \mathcal{M}_{n \times m}(K)$. Definiere $A^t := (a'_{ij})_{n \times m}$ und $a'_{ij} = a_{ji}$. Dann heißt A^t die zu A *transponierte Matrix*.

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 5 \\ 7 & 9 \end{pmatrix}^t = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 3 & 5 & 9 \end{pmatrix}$$

4.2.11 Rechenregeln für transponierte Matrizen

Seien $A, B \in \mathcal{M}_{n \times m}(K)$, $C \in \mathcal{M}_{m \times r}(K)$ und $k \in K$.

1. $(A^t)^t = A$
2. $(kA)^t = kA^t$
3. $(A + B)^t = A^t + B^t$
4. $(AC)^t = C^t A^t$
5. $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$

4.2.12 Gleichrangigkeit transponierter Matrizen

Sei²¹ $A \in \mathcal{M}_{n \times m}(K)$. Dann ist $\text{rg } A = \text{rg } A^t$

4.3 Lineare Gleichungssysteme

In diesem Abschnitt ist $A := (a_{ij})_{n \times m} \in \mathcal{M}_{n \times m}(K); b := (b_1, \dots, b_m) \in K^m$. Wir interessieren uns für Lösungen des Linearen Gleichungssystems $(LG) \times A = b$, d.h. für Elemente $x \in K^n$, für die $xA = b$ gilt.

Ist $b = 0$, so heißt (LG) *homogenes Gleichungssystem*, andernfalls *inhomogen*. $(LG)_h$ ist das zu (LG) gehörende homogene Gleichungssystem (d.h. A ist gleich, aber $b = 0$).

erste Interpretation: Sei $x = (x_1, \dots, x_n)$ Lösung von (LG) .

$$\begin{aligned} (b_1, \dots, b_m) &= (x_1, \dots, x_n)(a_{ij})_{n \times m} \\ &= \left(\sum_{i=1}^n x_i a_{i1}, \sum_{i=1}^n x_i a_{i2}, \dots, \sum_{i=1}^n x_i a_{in} \right) \\ b_j &= \sum_{i=1}^n x_i a_{ij} \end{aligned}$$

$$\begin{array}{rcl} \sum_1^n x_i a_{i1} & = & b_1 \quad a_{11}x_1 + \dots + a_{n1}x_n \\ \sum_1^n x_i a_{i2} & = & b_2 \quad a_{12}x_1 + \dots + a_{n2}x_n \\ \vdots & = & \vdots \quad \vdots + \dots + \vdots \\ \sum_1^n x_i a_{im} & = & b_m \quad a_{1m}x_1 + \dots + a_{nm}x_n \end{array}$$

Seien B_1 und B_2 die natürlichen Basen von K^n bzw. K^m , d.h. $B_1 = \{e_1, \dots, e_n\}$. Es existiert ein $\varphi \in \text{Hom}(K^n, K^m)$ mit $M(\varphi, B_1, B_2) = A$. Für $v \in K^n : v\varphi = vA$.

²¹„Die fünf Minuten wollte ich Ihnen zu Weihnachten schenken, klatschen Sie doch nicht jetzt schon, sollte doch 'ne Überraschung werden!“

Die Lösungsmenge (LG) ist die Menge aller $v \in K^n$, die unter φ auf b abgebildet werden.

4.3.1 Lösungsmenge für homogene Gleichungssysteme

Die Menge der Lösungen von $(LG)_h$ ist ein Unterraum von K^n der Dimension $n - \text{rg } A$.

BEWEIS: Sei U die Lösungsmenge von $(LG)_h$. Es ist $U = \text{Kern } \varphi$, also ist es ein Unterraum von K^n . Laut Dimensionssatz (3.6.1) gilt: $n = \dim K^n = \dim \text{Bild } \varphi + \dim \text{Kern } \varphi$. Damit folgt: $\dim U = n - \dim \text{Bild } \varphi = n - \dim \langle e_1 A, \dots, e_n A \rangle = n - \text{rg } A$ (nach (4.2.5))

4.3.2 Lösungsmenge für inhomogene Gleichungssysteme

Sei U der Lösungsraum von $(LG)_h$ und x eine Lösung von (LG) . Dann ist $x + U$ die Menge der Lösungen von (LG) .

BEWEIS²²: Sei v Lösung von (LG) . $(v - x)\varphi = v\varphi - x\varphi = b - b = 0 \Rightarrow v - x$ ist Lösung von $(LG)_h$. Damit ist $v - x \in U \Rightarrow v + U = x + U$, d.h. $v \in x + U$.

Sei $u \in U$. $(x + u)\varphi = x\varphi + u\varphi = b + 0 = b$, d.h. $x + u$ ist eine Lösung von (LG) . Damit ist $x + U$ die Lösungsmenge von (LG) .

4.3.3 Lösbarkeit von Gleichungssystemen

Sei $A^* = (a_{ij}^*)_{(n+1) \times m} \in \mathcal{M}_{(n+1) \times m}(K)$ mit $a_{(n+1)i}^* = b_i$ für $i = 1, \dots, m$, sonstige $a_{ij}^* = a_{ij}$.

$$A^* = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \cdots & \ddots & \cdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \\ b_1 & \cdots & b_m \end{pmatrix}$$

Genau dann hat (LG) eine Lösung, wenn $\text{rg } A = \text{rg } A^*$.

BEWEIS:

„ \Rightarrow “ Sei Y das Erzeugnis der Zeilenvektoren von A_j , d.h. $\text{rg } A = \dim Y$, $\text{Bild } \varphi = Y$. Sei $\text{rg } A = \text{rg } A^*$, dann folgt: $\dim Y = \text{rg } A = \text{rg } A^* = \dim \langle Y, b \rangle \Rightarrow Y = \langle Y, b \rangle \Rightarrow b \in Y \Rightarrow b \in \text{Bild } \varphi$. Damit existiert ein $x \in K^n$ mit $x\varphi = b$, also ist x Lösung von (LG) .

²²„Der schwierigste Teil des Beweises ist, die Tafel zu wischen.“

„ \Leftarrow “ Sei x Lösung von (LG) . D.h. $x\varphi = b \Rightarrow b \in \text{Bild } \varphi = Y$. $\dim Y = \dim \langle Y, b \rangle \Rightarrow \text{rg } A = \text{rg } A^*$.

4.3.4 Anzahl der Lösungen einen LGS

1. Ist $\text{rg } A = m$, so besitzt (LG) eine Lösung.
2. Ist $\text{rg } A = n$, so besitzt (LG) höchstens eine Lösung.
3. Ist $\text{rg } A = n = m$, so besitzt (LG) genau eine Lösung.

BEWEIS:

1. folgt aus (4.3.3)
2. Sei U Lösungsunterraum von $(LG)_h$. Mit (4.3.1) folgt: $\dim U = n - \text{rg } A = 0 \Rightarrow U = \{0\}$. Rest mit (4.3.2).²³

Beispiele:

$$\begin{aligned}
 (LG) & : xA = b \\
 b & = (0, 0, 1) \\
 A & = \begin{pmatrix} 3 & 4 & -7 \\ 0 & 6 & -2 \\ 3 & 10 & -9 \end{pmatrix} \\
 e_3A - e_1A & = (0, 6, -2) = e_2A \\
 \Rightarrow \text{rg } A & \leq 2 \\
 \text{Bild } \varphi & = \langle e_1A, e_3A \rangle
 \end{aligned}$$

Das (LG) hat genau dann Lösung, wenn $(0, 0, 1) \in \langle (3, 4, -7), (3, 10, -9) \rangle$ gilt. Angenommen, $b \in \langle e_1A, e_3A \rangle$, dann existieren k_1 und k_2 mit:

$$\begin{aligned}
 (0, 0, 1) & = k_1(3, 4, -7) + k_2(3, 10, -9) \\
 \Rightarrow 0 & = 3k_1 + 3k_2 \\
 \wedge 0 & = 4k_1 + 10k_2 \\
 \wedge 1 & = -7k_1 - 9k_2
 \end{aligned}$$

²³„Ich hab’ mir die Rechnerei bis zum Ende aufgehoben, dann können Sie sich amüsieren, und wenn ich nicht mehr weiterkomme, hören wir auf!“

Fallunterscheidung: Erster Fall: Gelte $\text{char } K = 3$:

$$\begin{aligned} \Rightarrow 0 &= 0k_1 + 0k_2 \\ \wedge 0 &= k_1 + k_2 \\ \wedge 1 &= -k_1 \\ \Rightarrow k_1 &= -1 \\ \wedge k_2 &= 1 \end{aligned}$$

Man findet also eine Lösung. Zweiter Fall: $\text{char } K \neq 3$:

$$\begin{aligned} \Rightarrow k_1 &= -k_2 \\ \wedge 6k_2 &= 0 \\ \wedge 1 &= -2k_2 \end{aligned}$$

Widerspruch zwischen den letzten beiden Zeilen: Aus der letzten Zeile folgt: $\text{char } K \neq 2$ und $k_2 \neq 0$, die zweite Zeile darf jetzt durch 6 geteilt werden, dann folgt $k_2 = 0$, Widerspruch zur dritten Zeile.

Es existiert also eine Lösung bei $\text{char } K = 3$, andernfalls nicht.

4.3.5 Multiplikation von Gleichungssystem mit Matrix

Sei (LG) gegeben als $xA = b$ mit $A \in \mathcal{M}_{n \times m}(K)$ und $b \in K^m$. Sei $T \in \mathcal{M}_{m \times m}(K)$ invertierbar. Genau dann ist x eine Lösung von (LG) , wenn x Lösung von $xAT = bT$ ist.

BEWEIS: x Lösung von (LG) bedeutet: $xA = b$, beide Seiten sind Element aus K^m , die Multiplikation mit T liefert $xAT = bT$. Andere Richtung: Sei x Lösung von $xAT = bT$, multipliziere mit T^{-1} und erhalte $xA = xATT^{-1} = bTT^{-1} = b$.

4.3.6 Dreiecksmatrix, Matrizen $P_{rs}^{(m)}$ und $E_{rs}^{(m)}(k)$

Sei im folgenden $n = m$, $(d_{ij})_{n \times n} := D \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$ heißt untere Dreiecksmatrix, falls $d_{ij} = 0$ für alle $i < j$.

$$D \hat{=} \begin{pmatrix} x & 0 & \cdots & 0 \\ x & x & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x & x & \cdots & x \end{pmatrix}$$

Sei $P_{rs}^{(m)} := (p_{ij})_{m \times m}$ (für $1 \leq r \neq s \leq m$) definiert durch

$$p_{ij} := \begin{cases} \delta_{ij} & \text{falls } j \notin \{r, s\} \\ \delta_{ir} & \text{falls } j = s \\ \delta_{is} & \text{falls } j = r \end{cases}$$

Die Matrix sieht folgendermaßen aus:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc|ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & \vdots & \vdots & 0 & \vdots & \vdots & \vdots & 0 & \vdots \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \hline 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \hline 0 & \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & \cdots \\ \vdots & 0 & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & 0 & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & \cdots \\ \hline 0 & \cdots & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \hline 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & 0 & \vdots & \vdots & \vdots & 0 & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{array} \right)$$

Sei $E_{rs}^{(m)}(k) := (e_{ij})_{m \times m}$ (für $k \in K, 1 \leq r \neq s \leq m$) definiert durch

$$e_{ij} := \begin{cases} \delta_{ij} & \text{falls } (i, j) \neq (r, s) \\ k & \text{sonst} \end{cases}$$

D.h. die Einheitsmatrix, bei der an der Stelle (r, s) das Element k steht.

Sei $A := (a_{ij})_{n \times m} \in M_{n \times m}(K)$. Für $C = AP_{rs}^{(m)} = (c_{ij})_{n \times m}$ gilt:

$$c_{ij} = \begin{cases} \sum_k a_{ik} \delta_{kj} & \text{falls } j \notin \{r, s\} \\ \sum_k a_{ik} \delta_{kr} & \text{falls } j = s \\ \sum_k a_{ik} \delta_{ks} & \text{falls } j = r \end{cases} = \begin{cases} a_{ij} & \text{falls } j \notin \{r, s\} \\ a_{ir} & \text{falls } j = s \\ a_{is} & \text{falls } j = r \end{cases}$$

Zudem ist $C' = AE_{rs}^{(m)}(k) = (c'_{ij})_{n \times m}$ folgendes:

$$c'_{ij} = \sum_k a_{ik} e_{kj} = \begin{cases} a_{ij} & \text{falls } j \neq s \\ a_{is} + k a_{ir} & \text{falls } j = s \end{cases}$$

Die Matrix C' geht also aus A hervor, indem das k -fache der r -ten Spalte zur s -ten Spalte hinzugezählt.

4.3.7 Gauß'sches Eliminationsverfahren

Sei $xA = b$, $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$ ein lineares Gleichungssystem. Dann existiert eine Folge T_1, \dots, T_l von Matrizen der Form $P_{rs}^{(m)}$ und $E_{rs}^{(m)}(k)$, so daß $xA T_1 \cdots T_l = b T_1 \cdots T_l$ ein Lineares Gleichungssystem mit unterer Dreiecksmatrix $A T_1 \cdots T_l$ ist.

BEWEIS: Induktion nach n .

IV $n = 1$ nichts zu zeigen.

IA $n > 1$ und Behauptung richtig für alle (LG) mit Matrix aus $\mathcal{M}_{m \times m}(K)$ für $m < n$.

IS Wende geeignete $P_{rs}^{(m)}$ an, so daß $AP_{rs}^{(m)} = (a_{ij}^{(1)})_{ij}$ mit $a_{11}^{(1)} \neq 0$, falls nicht schon alle $a_{ij} = 0$ sind für alle j .

- Durch Anwendung geeigneter $E_{rs}^{(m)}(K)$ erhält man $a_{ij} = 0$ für $1 < j$.
- Erhalte $\tilde{A} \in \mathcal{M}_{(m-1) \times (m-1)}(K)$ durch Streichen der ersten Zeile und Spalte von A .
- Es existiert nach Induktion eine Folge T'_1, \dots, T'_l von $(m-1) \times (m-1)$ -Matrizen der Form P oder E mit $\tilde{A} = T'_1 \cdots T'_l$ mit Dreiecksmatrix.
- Ist $T'_i = P_{rs}^{(m-1)}$, definiere $T_i := P_{(r+1)(s+1)}^{(m)}$.
- $\tilde{A} T'_1 \cdots T'_l$ untere Dreiecksmatrix.²⁴

²⁴„Für Informatiker ist $\frac{n(n-1)}{2}$ ja gleich n^2 , genauer rechnen Informatiker ja nie.“

4.3.8 Beispiel

$$\begin{aligned} A &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -3 & 1 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \\ \text{mit } E_{13}(-2) &\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -3 & -1 \\ 1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \\ \text{mit } E_{12}(-1) &\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & -1 \\ 1 & -4 & 0 \end{pmatrix} \\ \text{mit } E_{23}\left(-\frac{1}{4}\right) &\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 \\ 1 & -4 & 1 \end{pmatrix} \\ b &= (1, 2, 1) \\ \text{mit } E_{13}(-2) &\rightarrow (1, 2, 1) \\ \text{mit } E_{12}(-1) &\rightarrow (1, 1, 1) \\ \text{mit } E_{23}\left(-\frac{1}{4}\right) &\rightarrow \left(1, 1, \frac{3}{4}\right) \\ \Rightarrow x \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 \\ 1 & -4 & 1 \end{pmatrix} &= \left(1, 1, \frac{3}{4}\right) \\ x_3 &= \frac{3}{4} \\ x_2 &= -1? \\ x_1 &= \dots \end{aligned}$$

5 Determinanten

5.1 Die Symmetrische Gruppe vom Grad n

Sei $\Omega = \{1, \dots, n\}$. Die Symmetrische Gruppe (siehe (1.5.1), Menge der bijektiven Abbildungen bzw. Permutationen) auf Ω heißt Symmetrische Gruppe vom Grad n und wird mit Σ_n bezeichnet. Sei $x \in \Sigma_n$, x heißt k -Zyklus, falls k verschiedene $a_1, \dots, a_k \in \Omega$ existieren mit der folgenden Eigenschaft:

1. $a_i x = a_{i+1}$ für $1 \leq i < k$
2. $a_k x = a_1$
3. $ax = a$ für alle $a \in \Omega \setminus \{a_1, \dots, a_k\}$

Wir schreiben $x =: (a_1 \cdots a_k)$. k heißt die Ordnung des k -Zyklus. Alle 2-Zyklen heißen *Transpositionen*.

Zwei Zyklen $(a_1 \cdots a_k)$ und $(b_1 \cdots b_r)$ heißen *elementfremd*, wenn $\{a_1, \dots, a_k\} \cap \{b_1, \dots, b_r\} = \emptyset$.

Bemerkungen:

1. Die Identität ist der einzige 1-Zyklus, d.h. $1 = (1) = (3) = (n)$
2. Sei $x = (a_1 \cdots a_k) \in \Sigma_n$. Dann ist $x = (a_i \cdots a_k a_i \cdots a_{i-1})$ für alle $1 < i \leq k$ ²⁵
3. $x^{-1} = (a_k a_{k-1} \cdots a_1)$
4. $x^k = 1$
5. Sei t Transposition von Σ_n . Dann gilt $t^2 = 1$ und $t^{-1} = t$
6. Es existiert in Σ_n kein k -Zyklus für $k > n$
7. Zu jedem $x \in \Sigma_n$ existiert ein $m \in \mathbb{N}$ mit $x^m = 1$

5.1.1 Eigenschaften von Zyklen & Transpositionen

Sei $x \in \Sigma_n$. Dann gilt:

1. Ist $x \neq 1$, so ist x Produkt von paarweise elementfremder Zyklen der Ordnung > 1 .
2. x ist Produkt von Transpositionen

²⁵„Wenn man das mit dem Finger macht, geht das sehr viel schneller!“

3. Sei $y = (a_1 \cdots a_k) \in \Sigma_n$. Dann ist $x^{-1}yx = (a_1x \cdots a_kx)$
4. Sind x und y elementfremde Zyklen, so gilt $yz = zy$
5. Sind t, t' Transpositionen aus Σ_n , so gilt $tt' = t't$ und $(tt')^2 = 1$ oder $tt't = t'tt'$ und $(tt')^3 = 1$

BEWEIS:

1. $F(x) := \{a \in \Omega \mid ax = a\}$, $x \neq 1$, d.h. $F(x) \neq \Sigma$. $m(x) := n - |F(x)| > 0$. Beweis durch Induktion nach $m(x)$. Induktionsverankerung: Es ist $m(x) \geq 2$. Es ist $\Omega = \{i, j\} \cup F(x)$ und $x = (ij)$. Induktionsannahme: Die Behauptung ist richtig für alle $g \neq 1$ mit $m(g) < m(x)$.

Induktionsschluß: Sei $a \in \Omega \setminus F(x)$. Definiere $a_1 := a$ und $a_i := a_{i-1}x$ für $i > 1$ (d.h. $a_i = a_1x^{i-1}$ für $i > 1$). Es existiert $m \in \mathbb{N}$ mit $x^{m+1} = 1$, d.h. $a_1x^{m+1} = a_1$.

Wähle $k \in \mathbb{N}$ minimal mit $a_{k+1} = a_1$. Setze $y := x(a_1 \cdots a_k)^{-1} = x(a_k \cdots a_1)$. Dann ist für $1 \leq i < k$: $a_iy = a_{i+1}(a_k \cdots a_i) = a_i$, $a_ky = a_1(a_k \cdots a_1) = a_k$, $b \in F(x)$, $by = b(a_k \cdots a_1) = b$.

Daraus folgt: $\{a_1, \dots, a_k\} \cup F(x) \subset F(y) \Rightarrow m(y) < m(x) \Rightarrow y = x_1 \cdot x_2 \cdots x_r$ für paarweise elementfremde Zyklen x_1, \dots, x_r . Alle Elemente aus Ω in dem Zyklus x_i sind nicht in $F(y)$.

Damit folgt: x_i ist teilerfremd zu $(a_1 \dots a_k)$. Es gilt $y = x(a_1 \cdots a_k)^{-1} = x_1 \cdot x_2 \cdots x_r \Rightarrow x = x_1 \cdot x_2 \cdots x_r(a_1 \cdots a_k) \Rightarrow x$ erfüllt die Eigenschaft.

2. Der Fall $x = 1$: x ist das „leere Produkt“ von Transpositionen. Der Fall $x \neq 1$: Nach (1) genügt es, (2) für einen k -Zyklus $x = (a_1 \cdots a_k)$ (mit $k \geq 2$) zu zeigen.

$$\begin{aligned}
 x &= (a_1a_2)(a_1a_3) \cdots (a_1a_k) \\
 a_i((a_1a_2) \cdots (a_1a_i) \cdots (a_1a_k)) &= a_1(a_1a_{i+1}) \cdots (a_1a_k) \\
 &= a_{i+1}(a_1a_{i+2}) \cdots (a_1a_k) \\
 &= a_{i+1} \\
 a_k((a_1a_2) \cdots (a_1a_k)) &= a_1
 \end{aligned}$$

3. x ist bijektiv. Gleichwertig also: $\Omega = \{1x, \dots, nx\}$. Sei $ax \in \Omega$. Wende

$$x^{-1}yx \text{ an: } ax(x^{-1}yx) = ayx = \begin{cases} a_{i+1}x & \text{falls } a = a_i, i < k \\ a_ix & \text{sonst} \end{cases} \quad a = a_kaxa \notin \{a_1, \dots, a_k\}.$$

Damit folgt: $x^{-1}yx = ((a_1x)(a_2x)(a_kx))$

4. $y = (a_1 \cdots a_k), z = (b_1 \cdots b_r)$ mit $\{a_1, \dots, a_k\} \cap \{b_1, \dots, b_r\} = \emptyset$.

$$\begin{aligned} a_i(yz) &= \begin{cases} a_{i+1}z = a_{i+1} & \text{falls } i < k \\ a_1z = a_1 & \text{falls } i = k \end{cases}, b_i(yz) = b_jz = \begin{cases} b_{i+1} & \text{falls } j < r \\ b_1 & \text{falls } j = r \end{cases}, \\ c(yz) &= c \text{ für alle } c \in \Omega \setminus \{a_1, \dots, a_k, b_1, \dots, b_r\}. \\ a_i(z y) &= a_i y = \begin{cases} a_{i+1} & \text{falls } i < k \\ a_1 & \text{falls } i = k \end{cases}, b_i(z y) = \begin{cases} b_{j+1}y = b_{j+1} & \text{falls } j < r \\ b_1y = b_1 & \text{falls } j = r \end{cases}, \\ c(yz) &= c. \end{aligned}$$

5. zu Hause oder so

5.1.2 gerade/ungerade Transpositionsdarstellungen

Sei $x \in \Sigma_n$ und seien $\tilde{t}_1, \dots, \tilde{t}_k$ und t'_1, \dots, t'_l Transpositionen mit $x = \tilde{t}_1 \cdots \tilde{t}_k = t'_1 \cdots t'_l$. Dann ist $k + l$ gerade (d.h. zwei verschiedene Transpositionen sind *beide* gerade oder ungerade).

BEWEIS: Für Transpositionen t gilt: $t^2 = 1$, damit folgt: $t = t^{-1}$.

$$\begin{aligned} \tilde{t}_1 \cdots \tilde{t}_k &= t'_1 \cdots t'_l \\ 1 &= \tilde{t}_1 \cdots \tilde{t}_k \cdot t'_1 \cdots t'_l \end{aligned}$$

Es genügt zu zeigen: 1 ist nicht Produkt von ungerade vielen Transpositionen. Widerspruchsbeweis: Angenommen, es existieren m (m ungerade) Transpositionen t_1, \dots, t_m mit $1 = t_1 \cdots t_m$ (*) mit $t_i = (a_i b_i)$; $a_i, b_i \in \{1, \dots, n\}$ und $a_i \neq b_i$. Wähle m minimal mit (*).

Angenommen, es existiert $i \neq j \leq m$ mit $t_i = t_j$ (O.B.d.A. $i < j$).

$$\begin{aligned} 1 &= t_1 t_2 \cdots t_{i-1} \cdot t_i \cdot t_{i+1} \cdot t_{i+2} \cdots t_{j-1} \cdot t_j \cdot t_{j+1} \cdots t_m \\ &= t_1 t_2 \cdots t_{i-1} \cdot t_i \cdot t_{i+1} \cdot (t_i \cdot t_i) \cdot t_{i+2} \cdot (t_i t_i) \cdots (t_i t_i) \cdot t_{j-1} \cdot t_j \cdot t_{j+1} \cdots t_m \\ &= t_1 t_2 \cdots t_{i-1} \cdot (t_i \cdot t_{i+1} \cdot t_i) \cdot (t_i \cdot t_{i+2} \cdot t_i) \cdot t_i \cdots t_i \cdot (t_i \cdot t_{j-1} t_i) \cdot t_{j+1} \cdots t_m \end{aligned}$$

Nach (5.1.1) sind alle Klammern wieder Transpositionen. Zählt man die Transpositionen dann durch (und zählt die Klammern jeweils als eine Transposition), ist ein neues m' gefunden, das wie m ebenfalls ungerade ist²⁶, aber damit ist m nicht minimal.

Damit sind alle t_1, \dots, t_m verschieden (**). Sei $r \leq m$ und $a_1 = a_i$ für alle $i \leq r$ und $a_1 \neq a_{r+1}$. Unter allen t_1, \dots, t_m mit (*) und m minimal wählen wir die t_1, \dots, t_m noch so aus, daß r maximal wird.

²⁶Hier wird die Voraussetzung benutzt, daß m ungerade ist - nur dann ist es ein Widerspruch, andernfalls ist 1 gleich der leeren Menge von Transpositionen.

Wegen (**) gilt $a_1(t_1 \cdots t_r) = b_1 \neq a_1 \Rightarrow r < m$. Es ist $a_1(t_1 \cdots t_r) \neq a_1$, aber $a_1(t_1 \cdots t_m) = a_1$, also existiert $j > r$ mit $a_1 = a_j$ oder $a_1 = b_j$.

$$\begin{aligned} 1 &= t_1 \cdots t_r \cdot t_{r+1} \cdots t_{j-1} \cdot t_j \cdots t_m \\ &= t_1 \cdots t_r \cdot (t_j \cdot t_j) \cdot t_{r+1} \cdot (t_j \cdot t_j) \cdots (t_j \cdot t_j) \cdot t_{j-1} \cdot t_j \cdots t_m \\ &= t_1 \cdots t_r \cdot t_j \cdot (t_j \cdot t_{r+1} \cdot t_j) \cdot t_j \cdots t_j \cdot (t_j \cdot t_{j-1} \cdot t_j) \cdots t_m \end{aligned}$$

mit $t_j = (a_1 b)$ mit $b = \begin{cases} b_j & \text{falls } a_1 = a_j \\ a_j & \text{falls } a_1 = b_j \end{cases}$.

Durch das Umsortieren kann ein neues $r' = r + 1$ gewählt werden, das widerspricht der Wahl von r als maximal.

5.1.3 Multiplikativität des Signums

DEFINITION: Sei²⁷ $x \in \Sigma_n$. Sei

$$\text{sgn}(x) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x \text{ Produkt von gerade vielen Transpositionen} \\ -1 & \text{falls } x \text{ Produkt von ungerade vielen Transpositionen} \end{cases}$$

Signum ist wohldefiniert wegen (5.1.2). Seien $x, y \in \Sigma_n$. Dann gilt: $\text{sgn}(xy) = \text{sgn}(x) \cdot \text{sgn}(y)$ und $\text{sgn}(x^{-1}) = \text{sgn}(x)$ (folgt direkt aus der Definition von Signum).

5.1.4 alternierende Untergruppe

DEFINITION: Sei $A_n := \{x \in \Sigma_n \mid \text{sgn}(x) = 1\}$ (trivial: $1 \in A_n \neq \emptyset$). Wegen (1.5.4) ist A_n eine Untergruppe. Dann heißt A_n die *Alternierende Gruppe von Grad n* .

Sei t eine Transposition aus Σ_n . Dann ist $\Sigma_n = A_n \cup t \cdot A_n$.

BEWEIS:

„ \subseteq “: Sei $x \in \Sigma_n$. Mit (5.1.3) folgt: $\text{sgn}(x) = 1$ ($\Rightarrow x \in A_n$) oder $\text{sgn}(tx) = 1$ ($\Rightarrow tx \in A_n \Rightarrow x = t(tx) \in tA_n$).

„ \supseteq “: trivial²⁸

²⁷„Mathematik ist die Wissenschaft des Leidens - aber das kennen Sie ja inzwischen ganz gut.“

²⁸„Sie haben jetzt alles gelernt, was Sie schon immer über symmetrische Gruppen wissen wollten, aber sich nie zu fragen trauten!“

5.2 Determinantenfunktionen (Volumenfunktionen)

In diesem Abschnitt ist K Körper, V ein n -dimensionaler endlichdimensionaler Vektorraum über K mit $n \geq 1$. Eine Abbildung $f : V^n \rightarrow K$ heißt *Determinantenfunktion auf V* , falls gilt:

1. f ist in jeder Komponente linear, d.h. $f(v_1, \dots, v_i - 1, v_i + kw_i, \dots, v_n) = f(v_1, \dots, v_n) + kf(v_1, \dots, v_{i-1}, w_i, v_{i+1}, \dots, v_n)$ für alle $1 \leq i \leq n$, $k \in K$ und $v_1, \dots, v_n, w_n \in V$.
2. $f(v_1, \dots, v_n) = 0$, falls v_1, \dots, v_n linear abhängig sind in V .
3. Es existiert eine Basis v_1, \dots, v_n von V mit $f(v_1, \dots, v_n) \neq 0$.

5.2.1 Eigenschaften von Determinantenfunktionen

Sei f eine Determinantenfunktion²⁹ auf V und seien $v_1, \dots, v_n \in V$ und $k \in K$. Dann gilt:

1. $f(v_1, \dots, v_{i-1}, v_i + kv_j, v_{i+1}, \dots, v_n) = f(v_1, \dots, v_n)$ für alle $i \neq j$.
2. $f(v_{1x}, \dots, v_{nx}) = \text{sgn}(x)f(v_1, \dots, v_n)$ für alle $x \in \Sigma_n$
3. Seien $a_{ij} \in K$ für $1 \leq i, j \leq n$ und $w_i = \sum_{j=1}^n a_{ij}v_j$ für $i \in \{1, \dots, n\}$.
Dann:

$$f(w_1, \dots, w_n) = \sum_{x \in \Sigma_n} \text{sgn}(x) a_{11x} \cdots a_{nnx} f(v_1, \dots, v_n)$$

BEWEIS:

1. Es gilt:

$$\begin{aligned} & f(v_1, \dots, v_{i-1}, v_i + kv_j, v_{i+1}, \dots, v_n) \\ &= f(v_1, \dots, v_i, \dots, v_n) + kf(v_1, \dots, v_{i-1}, v_j, \dots, v_{j-1}, v_j, \dots, v_n) \\ &= f(v_1, \dots, v_i, \dots, v_n) + k0 \\ &= f(v_1, \dots, v_i, \dots, v_n) \end{aligned}$$

wegen des doppelten Auftauchens von v_j sind die Argumente im rechten Summanden linear abhängig und damit $kf(\dots) = 0$.

²⁹Existenz noch nicht bewiesen...

2. Für $n = 1$ trivial³⁰, sei $n > 2$. Sei $t = (ij)$ Transposition mit $i < j$ und $1 \leq i, j \leq n$.

$$\begin{aligned}
& f(v_1, \dots, v_n) \\
&= f(v_1, \dots, v_{i-1}, v_i + v_j, \dots, v_n) \\
&= f(v_1, \dots, v_{i-1}, v_i + v_j, \dots, v_{j-1}, v_j - (v_i + v_j), \dots, v_n) \\
&= f(v_1, \dots, v_i + v_j, \dots, -v_i, \dots, v_n) \\
&= f(v_1, \dots, v_j, \dots, -v_i, \dots, v_n) \\
&= -1 \cdot f(v_1, \dots, v_j, \dots, v_i, \dots, v_n) \\
&= \operatorname{sgn}(t) \cdot f(v_{1t}, \dots, v_{it}, \dots, v_{jt}, \dots, v_{nt})
\end{aligned}$$

Sei $x \in \Sigma_n$ und $x \neq 1$. Nach (5.1.1) ist $x = t_1 \cdots t_r$ für Transpositionen $t_1, \dots, t_r \in \Sigma_n$. Beweis durch Induktion nach r .

Induktionsverankerung: $r = 1$ schon gezeigt.

Induktionsannahme: $r > 1$ und die Behauptung ist für das Produkt von $r - 1$ Transpositionen richtig.

Induktionsschluß: $x' := t_1 \cdots t_{r-1}$, es gilt: $f(v_{1x'}, \dots, v_{nx'}) = \operatorname{sgn}(x') f(v_1, \dots, v_n)$, dann folgt:

$$\begin{aligned}
& f(v_{1x}, \dots, v_{nx}) \\
&= f(v_{1x't_r}, \dots, v_{nx't_r}) \\
&= \operatorname{sgn}(t_r) \cdot f(v_{1x'}, \dots, v_{nx'}) \\
&= \operatorname{sgn}(t_r) \cdot \operatorname{sgn}(x') \cdot f(v_1, \dots, v_n) \\
&\stackrel{(5.1.3)}{\rightarrow} = \operatorname{sgn}(x) \cdot f(v_1, \dots, v_n)
\end{aligned}$$

3. $w_i = \sum_{j=i}^n a_{ij} v_j$, $i = 1, \dots, n$,

$$\begin{aligned}
f(w_1, \dots, w_n) &= f\left(\sum_{j_1=1}^n a_{1j_1} v_{j_1}, \dots, \sum_{j_n=1}^n a_{nj_n} v_{j_n}\right) \\
&= \sum_{j_1=1}^n \cdots \sum_{j_n=1}^n (a_{1j_1} \cdots a_{nj_n} \cdot f(v_{j_1}, \dots, v_{j_n})) \\
&= \sum_{j_1, \dots, j_n} (a_{1j_1} \cdots a_{nj_n} \cdot f(v_{j_1}, \dots, v_{j_n}))
\end{aligned}$$

- Der Fall $\{j_1, \dots, j_n\} < \{1, \dots, n\}$: D.h. $\exists l, k : l < k$ mit $j_l = j_k$; damit $f(v_1, \dots, v_{l-1}, v_l, \dots, v_{k-1}, v_l, \dots, v_n) = 0$.

³⁰„Hm, $v_j - (v_i + v_j)$ - das ist ja so einfach, das kann sogar ich! Da kommt $-v_j$ raus!“

\Rightarrow Damit ist der Summand null, falls $\{j_1, \dots, j_n\} \neq \{1, \dots, n\}$. Betrachte $s \mapsto j_s$, diese Abbildung ist in diesem Fall nicht bijektiv.

- Der Fall $\{j_1, \dots, j_n\} = \{1, \dots, n\}$: Dann ist $s \mapsto j_s$ bijektiv. Umgekehrt liefert jede bijektive Abbildung $x \in \Sigma_n$ ein n -Tupel $(1x, \dots, nx)$ mit $\{1x, \dots, nx\} = \{1, \dots, n\}$.³¹ Also ist

$$\begin{aligned} f(w_1, \dots, w_n) &= \sum_{x \in \Sigma_n} (a_{11x} \cdots a_{nnx} f(v_{1x}, \dots, v_{nx})) \\ &= \sum_{x \in \Sigma_n} (a_{11x} \cdots a_{nnx} f(v_1, \dots, v_n) \cdot \text{sgn}(x)) \end{aligned}$$

5.2.2 Kriterium für Basen

Sei f eine Determinantenfunktion auf V_1 und seien $w_1, \dots, w_n \in V$. Genau dann ist w_1, \dots, w_n eine Basis von V , wenn $f(w_1, \dots, w_n) \neq 0$.

BEWEIS: Sei $f(w_1, \dots, w_n) \neq 0$. Nach Definition sind w_1, \dots, w_n linear unabhängig. Mit $n = \dim V$ folgt: w_1, \dots, w_n ist eine Basis.

Sei nun w_1, \dots, w_n Basis. Nach Definition der Determinantenfunktion existiert eine Basis v_1, \dots, v_n mit $f(v_1, \dots, v_n) \neq 0$. Dann existiert $a_{ij} \in K$ mit $v_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} w_j$ und $i = 1, \dots, n$.

Mit (5.1.1) folgt: $0 \neq f(v_1, \dots, v_n) = \sum_{x \in \Sigma_n} \text{sgn}(x) \cdot (a_{11x} \cdots a_{nnx} f(v_1, \dots, v_n)) \Rightarrow f(w_1, \dots, w_n) \neq 0$.

5.2.3 Determinantenfunktion f_φ

Sei $\varphi \in \text{Hom}(V, V)$ und f Determinantenfunktion auf V . Definiere $f_\varphi : V^n \rightarrow K$ durch $f_\varphi(v_1, \dots, v_n) := f(v_1\varphi, \dots, v_n\varphi)$.

SATZ: Sei f Determinantenfunktion auf V und $\varphi \in \text{Hom}(V, V)$. Ist φ bijektiv, so ist f_φ eine Determinantenfunktion auf V . Ist φ nicht bijektiv, so ist f_φ die Nullabbildung.

BEWEIS: f_φ ist linear in jeder Komponente (trivial). φ bildet Familien linear abhängiger Vektoren auf Familien linear abhängiger Vektoren ab, d.h. f_φ erfüllt die ersten beiden Eigenschaften aus der Definition der Determinantenfunktion.

- Sei φ bijektiv und v_1, \dots, v_n eine Basis von V . Damit folgt: $v_1\varphi, \dots, v_n\varphi$ ist Basis. Mit (5.2.2) folgt: $f(v_1\varphi, \dots, v_n\varphi) = f(v_1, \dots, v_n) \neq 0$.
- Sei φ bijektiv und seien $w_1, \dots, w_n \in V$. Dann ist $w_1\varphi, \dots, w_n\varphi$ linear abhängig. Mit der Definition der Determinantenfunktion folgt: $0 = f(w_1\varphi, \dots, w_n\varphi) = f_\varphi(w_1, \dots, w_n)$. Damit ist $f_\varphi = 0$.

³¹„Ja aber das ist schön!“

5.2.4 Zusammenhang zwischen Determinantenfunktionen

Seien f_1, f_2 zwei Determinantenfunktionen auf V . Dann existiert ein $c \in K^*$ mit $f_1 = cf_2$.

BEWEIS: Sei w_1, \dots, w_n Basis von V und $c = f_1(w_1, \dots, w_n)f_2(w_1, \dots, w_n)^{-1}$ (beachte (5.2.2)!). Sei $u_1, \dots, u_n \in V$. Dann existieren $a_{ij} \in K$ mit $\sum_{j=1}^n a_{ij}w_j = u_i$ für alle $i \in \{1, \dots, n\}$.

$$\begin{aligned} f(u_1, \dots, u_n) &= \sum_{x \in \Sigma_n} \operatorname{sgn}(x) \cdot (a_{11x} \cdots a_{nnx}) f_1(w_1, \dots, w_n) \\ &= \sum_{x \in \Sigma_n} \operatorname{sgn}(x) \cdot (a_{11x} \cdots a_{nnx} c \cdot f_2(w_1, \dots, w_n)) \\ &= c \cdot \left(\sum_{x \in \Sigma_n} \operatorname{sgn}(x) \cdot (a_{11x} \cdots a_{nnx}) f_2(w_1, \dots, w_n) \right) \\ &= c \cdot f_2(u_1, \dots, u_n) \end{aligned}$$

5.2.5 Existenz von Determinantenfunktionen

Sei v_1, \dots, v_n eine Basis von V und $\hat{f}: V^n \rightarrow K$ definiert durch

$$\hat{f}(w_1, \dots, w_n) = \sum_{x \in \Sigma_n} \operatorname{sgn}(x) a_{11x} \cdots a_{nnx} \quad \text{für } w_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} v_j, \quad i \in \{1, \dots, n\}$$

Dann ist \hat{f} eine Determinantenfunktion auf V mit $\hat{f}(v_1, \dots, v_n) = 1$ (insbesondere existieren damit Determinantenfunktionen auf V !).

BEWEIS: Offensichtlich ist $\hat{f}(v_1, \dots, v_n) = 1$, die Linearität von \hat{f} ist einfach nachzurechnen.

Seien w_1, \dots, w_n linear abhängig. Dann existiert i mit $w_i = \sum_{j \neq i} k_j w_j$.

$$\hat{f}(w_1, \dots, w_n) = \sum_{j \neq i} k_j \hat{f}(w_1, \dots, w_{i-1}, w_j, \dots, w_{j-1}, w_j, \dots, w_n)$$

Es genügt $\hat{f}(w_1, \dots, w_{i-1}, w_j, \dots, w_{j-1}, w_j, \dots, w_n) = 0$ zu zeigen.

$$f(w_1, \dots, w_{i-1}, w_j, \dots, w_{j-1}, w_j, \dots, w_n) = \sum_{x \in \Sigma_n} \operatorname{sgn}(x) a_{11x} \cdots a_{jix} \cdots a_{jjx} \cdots a_{nnx}$$

Sei $t := (ij), y \in A_n$. Es folgt:

$$\begin{aligned}
 & \operatorname{sgn}(y) \cdot a_{11x} \cdots a_{jix} \cdots a_{jjx} \cdots a_{nnx} + \operatorname{sgn}(ty) \cdot a_{11(ty)} \cdots a_{ji(ty)} \cdots a_{jj(ty)} \cdots a_{nn(ty)} \\
 = & \operatorname{sgn}(y) \cdot a_{11x} \cdots a_{jix} \cdots a_{jjx} \cdots a_{nnx} + \operatorname{sgn}(ty) \cdot a_{11y} \cdots a_{jyy} \cdots a_{jiy} \cdots a_{nny} \\
 = & 1 \cdot a_{11x} \cdots a_{jix} \cdots a_{jjx} \cdots a_{nnx} + (-1) \cdot a_{11y} \cdots a_{jyy} \cdots a_{jiy} \cdots a_{nny} \\
 = & 0
 \end{aligned}$$

Wende (5.1.4) an: $\Sigma_n = A_n \cup tA_n$. Damit ist die Summe oben 0.

5.2.6 Determinanten

Sei³² $\phi \in \operatorname{Hom}(V, V)$, f Determinantenfunktion, nach (5.2.3) ist f_ϕ Determinantenfunktion. Nach (5.2.4) existiert $0 \neq c \in K$ mit $f_\phi = cf$.

$$\det_f \phi = \begin{cases} c & \text{falls } \phi \text{ bijektiv } f_\phi = cf \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

SATZ: Sei $\phi \in \operatorname{Hom}(V, V)$, f, f' Determinantenfunktionen, dann gilt: $\det_f \phi = \det_{f'} \phi$.

BEWEIS: mit (5.2.4) gilt: $f' = df$ für ein $0 \neq d \in K$. Damit gilt: $f'_\phi = df_\phi \Rightarrow \det_f \phi = \det_{f'} \phi$.

DEFINITION: Da die Determinante unabhängig von der Funktion ist, sei $\det \phi := \det_f \phi$. $\det \phi$ heißt *Determinante*.

Sei $(a_{ij})_{n \times n} := A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$. Dann sei $\det A := \sum_{x \in \Sigma_n} \operatorname{sgn}(x)(a_{11x} \cdots a_{nnx})$.

Beispiele:

- $n = 2, \Sigma_n = \{id, (12)\}$, dann ist $\det A = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$
- $n = 3, \Sigma_n = \{id, (12), (13), (23), (123), (132)\}$, dann ist $\det A = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{32}a_{23}$ (Merkregeln von Sarrus für $n = 3$).
- falls $a_{ij} = 0$ für alle $i < j$ gilt: $\det A = a_{11} \cdots a_{nn}$

5.2.7 Determinanten von Lin.Abb./Matrix

Sei $\phi \in \operatorname{Hom}(V, V)$, B Basis von V . Dann ist $\det \phi = \det M(\phi, B, B)$. BEWEIS: siehe (5.2.1).

³²ab hier ist die Vertretung am Werk...

5.3 Eigenschaften von Determinanten

5.3 Sei K Körper, V endlichdimensionaler Vektorraum über K und $\phi \in \text{Hom}(V, V)$.

5.3.1 Determinanten injektiver Abbildungen

ϕ injektiv $\Leftrightarrow \det \phi \neq 0$.

BEWEIS: Sei f Determinantenfunktion, $\{v_1, \dots, v_n\}$ Basis von V . ϕ invertierbar $\Leftrightarrow \{v_1\phi, \dots, v_n\phi\}$ Basis von $V \Leftrightarrow f(v_1, \dots, v_n) \neq 0 \Leftrightarrow f_\phi(v_1, \dots, v_n) \neq 0$.

5.3.2 Multiplikativität der Determinante

Seien $\phi, \psi \in \text{Hom}(V, V)$. Dann gilt: $\det(\psi\phi) = (\det \psi)(\det \phi)$.

BEWEIS:

- einer nicht bijektiv: ϕ nicht bijektiv $\Rightarrow \text{Kern } \phi \neq 0 \Rightarrow \text{Kern } \phi\psi \neq 0 \Rightarrow \det \phi\psi = 0 = \det \phi = (\det \phi)(\det \psi)$
- Seien ϕ, ψ bijektiv. $\det \phi\psi = \frac{f(v_1\phi\psi, \dots, v_n\phi\psi)}{f(v_1, \dots, v_n)} = \frac{f(v_1\phi\psi, \dots, v_n\phi\psi)}{f(v_1, \dots, v_n)} \cdot \frac{f(v_1\phi, \dots, v_n\phi)}{f(v_1, \dots, v_n)} = \det \psi \cdot \det \phi = \det \phi \cdot \det \psi$

Folgerung: $\det AB = \det A \cdot \det B$, $\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}$

5.3.3 Determinanten der Transposition

Sei $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$. Dann gilt: $\det A = \det A^t$. BEWEIS: $\det A = \sum_{x \in \Sigma_n} \text{sgn}(x) a_{11x} \dots a_{nnx}$. Für $x \in \Sigma_n$:

$$\begin{aligned} \det A &= \sum_{x \in \Sigma_n} \text{sgn}(x) a_{11x} \dots a_{nnx} \\ &= \sum_{x \in \Sigma_n} \text{sgn}(x^{-1}) (a_{1x^{-1}1} \dots a_{nx^{-1}n}) \\ &= \sum_{x \in \Sigma_n} \text{sgn}(x^{-1}) (a_{1x^{-1}1x^{-1}x} \dots a_{nx^{-1}nx^{-1}x}) \\ &= \sum_{x^{-1} \in \Sigma_n} \text{sgn}(x^{-1}) (a_{1x^{-1}1} \dots a_{nx^{-1}n}) \\ &= \sum_{y \in \Sigma_n} \text{sgn}(y) (a_{1y1} \dots a_{nyy}) \\ &= \det A^t \end{aligned}$$

5.3.4 Rechenregeln für Determinanten

Sei $(a_{ij})_{n \times n} := A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$, $c \in K$. Für $E_{ij}^n(c)$ und $P_{ij}^{(n)}$ siehe (4.3). Dann gilt:

1. $c \cdot \det A = \det(AE_{rr}^{(n)}(c))$ (multipliziert man eine Spalte der Matrix mit c , wird auch der Wert der Determinanten mit c multipliziert)
2. $\det A = \det AE_{ij}^{(n)}(c)$ für $i \neq j$ (addiert man das c -fache einer Spalte zu einer anderen, so ändert sich der Wert der Matrix nicht)
3. $\det AP_{ij}^{(n)} = -\det A$ für $i \neq j$ (das Vertauschen von Spalten ändert das Vorzeichen der Matrix)
4. Sind zwei Zeilen oder Spalten von A gleich, so ist $\det A = 0$

BEWEIS:

1-3. folgt aus (5.3.2)

4. $B = \{v_1, \dots, v_n\}$, \hat{f} die in (5.2.5) definierte Determinantenfunktion, $\hat{f}(v_1, \dots, v_n) = 1$. $\phi \in \text{Hom}(V, V)$, $A = M(\phi, B, B)$ $\det A = \det \phi = \hat{f}(v_1\phi, \dots, v_n\phi) = 0$

5.3.5 Vandermondesche Determinante

$$A := \begin{pmatrix} 1 & b_1 & b_1^2 & \cdots & b_1^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & b_n & b_n^2 & \cdots & b_n^{n-1} \end{pmatrix} \quad a_{ij} = b_i^{j-1}$$

Dann ist $\det A = \prod_{i < j} (b_i - b_j)$.

BEWEIS:

- Addiere das $-b_1$ -fache der $(n-1)$ -ten Spalte zur n -ten Spalte
- Addiere das $-b_2$ -fache der $(n-2)$ -ten Spalte zur $(n-1)$ -ten Spalte
- ...
- Addiere das $-b_n$ -fache der ersten Spalte zur zweiten Spalte

... und sonst siehe Script.

5.3.6

Sei $(a_{ij})_{n \times n} := A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$. Sei weiter

$$A_{ij} = (b_{rs})_{n \times n}; b_{rs} = \begin{cases} a_{rs} & \text{falls } i \neq r, j \neq s \\ 0 & \text{falls } i = r, j \neq s \\ 0 & \text{falls } i \neq r, j = s \\ 1 & \text{falls } i = r, j = s \end{cases}$$

d.h. bei A_{ij} steht in der i -ten Zeile und in der j -ten Spalte überall eine 0, nur an der Position (i, j) eine 1.³³ Definiere zudem A'_{ij} durch Streichen der i -ten Zeile und der j -ten Spalte. Beispiel:

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \Rightarrow A_{22} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 7 & 0 & 9 \end{pmatrix} \Rightarrow A'_{22} := \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 9 \end{pmatrix}$$

SATZ: Sei $(a_{ij})_{n \times n} := A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$. Dann gilt: $\det A_{ij} = (-1)^{i+j} \cdot \det A'_{ij}$.

BEWEIS: Sei $(a'_{ij})_{(n-1) \times (n-1)} := A' \in \mathcal{M}_{(n-1) \times (n-1)}(K)$ Sei $C = (c_{rs})_{n \times n}$ mit

$$c_{rs} := \begin{cases} a'_{rs} & \text{falls } r < n \wedge s < n \\ \delta_{rs} & \text{falls } r = n \wedge s = n \end{cases}$$

Wende (5.3.4) an, es gilt:

$$\begin{aligned} \det A_{ij} &= (-1)^{(n-j)+(n-i)} \cdot \det C \\ &= (-1)^{2n-(i+j)} \cdot \det C \\ &= (-1)^{i+j} \cdot \det C \\ &= (-1)^{i+j} \cdot \sum_{x \in \Sigma_n} \operatorname{sgn} x c_{11x} \cdots c_{nmx} \\ c_{nmx} &= \begin{cases} 0 & \text{falls } n \neq mx \\ 1 & \text{falls } n = mx \end{cases} \\ \det A_{ij} &= (-1)^{i+j} \cdot \sum_{x \in \Sigma_n \mid n=mx} \operatorname{sgn} x c_{11x} \cdots c_{(n-1)(n-1)x} \\ &= (-1)^{i+j} \cdot \sum_{x \in \Sigma_n \mid n=mx} \operatorname{sgn} x a'_{11x} \cdots a'_{(n-1)(n-1)x} \\ &= (-1)^{i+j} \cdot \sum_{x \in \Sigma_{n-1}} \operatorname{sgn} x a'_{11x} \cdots a'_{(n-1)(n-1)x} \\ &= \det A'_{ij} \end{aligned}$$

³³Original wieder da, Vertretung wieder wech...

5.3.7 Entwicklungssatz

Sei $(a_{ij})_{n \times n} := A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$.

Die Entwicklung nach der i -ten Zeile für ein festes i :

$$\begin{aligned} \det A &= \sum_{j=1}^n a_{ij} \det A_{ij} \\ &= \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det A'_{ij} \end{aligned}$$

Die Entwicklung nach der j -ten Spalte für ein festes j :

$$\begin{aligned} \det A &= \sum_{i=1}^n a_{ij} \det A_{ij} \\ &= \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det A'_{ij} \end{aligned}$$

BEISPIEL: Entwicklung nach der 2. Zeile³⁴:

$$\begin{aligned} A &:= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \\ \det A &= a_{21} \det A_{21} + a_{22} \det A_{22} + a_{23} \det A_{23} \\ &= -a_{21} \det A'_{21} + a_{22} \det A'_{22} - a_{23} \det A'_{23} \\ &= -4 \cdot \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 9 \end{pmatrix} + 5 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 9 \end{pmatrix} - 6 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} \\ &= -4 \cdot (-6) + 5 \cdot (-12) - 6 \cdot (-6) \\ &= 0 \end{aligned}$$

BEWEIS: Sei $V = K^n$, $B = \{e_1, \dots, e_n\}$ die kanonische Basis und sei \hat{f} bezüglich V und B wie in (5.2.4), d.h. $z_i = \sum_{j=1}^n z_{ij} e_j$;

$$\hat{f}(z_1, \dots, z_n) = \sum_{x \in \Sigma_n} \operatorname{sgn}(x) \cdot z_{11x} \cdots z_{n nx}$$

Dann ist $\det A = \hat{f}(a_1, \dots, a_n)$, wobei a_i der i -te Zeilenvektor von A ist $(a_i \sum_{j=1}^n a_{ij} e_j)$.

³⁴ „ $5 \times (-12)$ ist schon schwer, so knapp 60...“

$$\begin{aligned}
\det A &= \hat{f}(a_1, \dots, a_n) \\
&= \hat{f}(a_1, \dots, a_{i-1}, \sum_{j=1}^n a_{ij}e_j, \dots, a_n) \\
&= \sum_{j=1}^n a_{ij} \hat{f}(a_1, \dots, a_{i-1}, e_j, \dots, a_n) \\
&= \sum_{j=1}^n a_{ij} \det A_{ij}^* \\
&= \sum_{j=1}^n n a_{ij} \det A'_{ij}
\end{aligned}$$

... mit A_{ij}^* als alte Version von A_{ij} , die Determinanten sind gleich, siehe Übungsaufgabe³⁵. Die zweite Gleichung (Entwicklung nach Spalten) folgt wegen $\det A = \det A^t$ sofort.

5.3.8 Berechnung der inversen Matrix

Sei $(a_{ij})_{n \times n} := A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$ und $(\tilde{a}_{ij})_{n \times n} := \tilde{A}$ durch $\tilde{a}_{ij} := \det A_{ji}$. Dann gilt:

1. $A\tilde{A} = (\det A)I_{n \times n} = \tilde{A}A$
2. Ist $\det A \neq 0$, so ist $A^{-1} = (\det A)^{-1}\tilde{A}$

³⁵„Was man nicht kann, stellt man als Übungsaufgabe - Sie sind schließlich jünger und intelligenter!“

BEISPIEL:

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\det A = 6 - 4 = 2$$

$$\det A_{11} = (-1)^2 \cdot 6$$

$$\det A_{12} = (-1)^3 \cdot 0$$

$$\det A_{13} = (-1)^4 \cdot (-4)$$

$$\det A_{21} = (-1)^3 \cdot 0$$

$$\det A_{22} = (-1)^4 \cdot 1$$

$$\det A_{23} = (-1)^5 \cdot 0$$

$$\det A_{31} = (-1)^4 \cdot (-2)$$

$$\det A_{32} = (-1)^5 \cdot 0$$

$$\det A_{33} = (-1)^6 \cdot 2$$

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} 6 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} A^{-1} &= 2^{-1} \cdot \tilde{A} \\ &= \begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0,5 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

BEWEIS:

1. Wir benutzen wie im Beweis von (5.3.7) die Determinantenfunktion \hat{f} auf K^n . Sei $(b_{ij}) := A\tilde{A}$.

$$\begin{aligned} b_{ij} &= \sum_{k=1}^n a_{ik} \tilde{a}_{kj} \\ &= \sum_{k=1}^n a_{ik} \det A_{jk} \\ &= \sum_{k=1}^n a_{ik} \hat{f}(a_1, \dots, a_{j-1}, e_k, a_{j+1}, \dots, a_n) \end{aligned}$$

wobei a_1, \dots, a_n die Zeilenvektoren von A sind.

$$\begin{aligned}
 b_{ij} &= \hat{f}(a_1, \dots, a_{j-1}, \sum_{k=1}^n a_{ik} e_k, a_{j+1}, \dots, a_n) \\
 &= \hat{f}(a_1, \dots, a_{j-1}, a_i, a_{j+1}, \dots, a_n) \\
 &= \begin{cases} 0 & \text{falls } i \neq j \\ \det A & \text{falls } i = j \end{cases} \\
 \Rightarrow A\tilde{A} &= \begin{pmatrix} \det A & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \det A \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Zweite Gleichung zeigt man mittels Übergang zur Transposition $(\tilde{A}A)^t = A^t \tilde{A}^t = \det A \cdot I_{n \times n}$ Nun rechne wie oben.

2. folgt direkt, denn $A(\det A)^{-1} = I_{n \times n} = (\det A)^{-1}A$.

5.3.9 Cramersche Regel

VORAUSSETZUNG: Sei $xA = b$ ein lineares Gleichungssystem mit $b = (b_1, \dots, b_n) \in K^n$ und $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(K)$ mit $\det A \neq 0$.

BEHAUPTUNG: $Y = (y_1, \dots, y_n) \in K^n$ mit $y_i = (\det A)^{-1} \sum_{k=1}^n b_k \cdot \det A_{ik}$ für $i \in \{1, \dots, n\}$ die eindeutig bestimmte Lösung dieses linearen Gleichungssystems.

BEWEIS: $\det A \neq 0 \Leftrightarrow A$ invertierbar $\Leftrightarrow \text{rg } A = n \Rightarrow$ eindeutig lösbar, es bleibt zu zeigen: (y_1, \dots, y_n) ist Lösung.

Angenommen, $yA \stackrel{!}{=} b$. Dann ist $\sum_i y_i a_{ij} \stackrel{!}{=} b_j$, wobei $A = (a_{ij})_{n \times n}$. Für jedes j gilt:

$$\begin{aligned}
 \sum_i y_i a_{ij} &= \sum_i \left((\det A)^{-1} \sum_k b_k \det A_{ik} a_{ij} \right) \\
 &= (\det A)^{-1} \cdot \sum_k \left(b_k \sum_i \tilde{a}_{ki} a_{ij} \right) \\
 &= (\det A)^{-1} \cdot \sum_k \left(b_k \sum_i \det A_{ik} a_{ij} \right) \\
 &= (\det A)^{-1} \cdot b_j \det A \\
 &= b_j
 \end{aligned}$$

Zur 3. Zeile: An der Stelle (k, j) der Matrix $\tilde{A}A$ steht $\sum_i \det A_{ik} a_{ij}$.

BEISPIEL:

$$\begin{aligned}xA &= b \\ A &:= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \\ b &:= (1, 1, 1) \\ \det A &= 1 - 4 - 4 = -7\end{aligned}$$

$$\begin{array}{r|l|l} \det A_{11} = -3 & -\det A_{12} = -2 & \det A_{13} = 4 \\ -\det A_{21} = -2 & \det A_{22} = 1 & -\det A_{23} = -2 \\ \det A_{31} = 4 & -\det A_{32} = -2 & \det A_{33} = -3\end{array}$$

$$\begin{aligned}y_1 &= -\frac{1}{7}(-3 - 2 + 4) = \frac{1}{7} \\ y_2 &= -\frac{1}{7}(-2 + 1 - 2) = \frac{3}{7} \\ y_3 &= -\frac{1}{7}(4 - 2 - 3) = \frac{1}{7} \\ Y &= \left(\frac{1}{7}, \frac{3}{7}, \frac{1}{7}\right)\end{aligned}$$

6 Polynomringe

6.1 Definitionen für Ringe

Sei R eine nichtleere Menge mit zwei inneren Verknüpfungen $+, \cdot$. R heißt *Ring*, falls gilt:

1. $(R, +)$ ist eine abelsche Gruppe
2. \cdot ist assoziativ und bezüglich $+$ distributiv d.h. $(ab)c = a(bc)$ und $(a + b)c = ac + bc$ sowie $a(b + c) = ab + ac$ für alle $a, b, c \in R$.

Ist \cdot zusätzlich kommutativ, so heißt R ein *kommutativer Ring*. Existiert $1 \in R$ mit $1x = x1 = x$ für $x \in R$, so heißt R *Ring mit Eins* und 1 das *Einselement*.

BEISPIEL:

- \mathbb{Z} ist ein kommutativer Ring mit 1 .
- $n\mathbb{Z}$ ist ein kommutativer Ring.

Eine nichtleere Teilmenge von R heißt *Teilring*, falls sie bezüglich der Addition und Multiplikation von R ein Ring ist.

Seien R und \tilde{R} Ringe und $\varphi : R \rightarrow \tilde{R}$ eine Abbildung. Dann heißt φ *Ringhomomorphismus*, falls

$$(a + b)\varphi = a\varphi + b\varphi \wedge (ab)\varphi = a\varphi b\varphi \quad \forall a, b \in R$$

Sei im folgenden K ein Körper. Sei F die Menge aller Folgen (f_0, \dots, f_1) mit $f_i \in K$ und $(*)$ nur endlich viele der f_i sind ungleich null (d.h. die Menge der endlichen Folgen in K).

Setze $0 := (0, 0, \dots)$ und $1 := (1, 0, 0, \dots)$.

Für $0 \neq f = (f_0, \dots, f_i, \dots) \in F$ sei $\text{grad } f := \max \{i \mid f_i \neq 0\}$, $f_{\text{grad } f}$ heißt *Leitkoeffizient* von f .

Wir definieren für $f = (f_0, \dots, f_i, \dots)$ und $g = (g_0, \dots, g_i, \dots)$:

- $f + g := (f_0 + g_0, \dots, f_i + g_i, \dots)$
- $f \cdot g := (c_0, \dots, c_n, \dots)$ mit $c_n = \sum_{i+j=n} f_i g_j$

Seien $f, g \in F \setminus \{0\}$. Dann gilt (Gradgleichung):

- $\text{grad } f + g \leq \max\{\text{grad } g, \text{grad } f\}$
- $\text{grad } fg = \text{grad } f + \text{grad } g$

Bezeichnung: Für $n = 0, \dots, 1$ und $k \in K$ setze $x^n := (0, \dots, 0, 1_n \text{ Stelle}, 0, \dots)$ (also $x_0 = 1$). Bezeichne zudem $k := (k, 0, 0, \dots)$ (Damit: „ $K \subseteq F^{\text{cl}}$ “).

6.2 Polynomring

Sei $f \in F$, $f = (k_0, \dots, k_n, \dots)$. Dann ist $f = \sum_{i=0}^m k_i x^i$, wobei $m \geq n = \text{grad } f$.

$(F, +, \cdot)$ ist ein kommutativer Ring mit 1, der *Polynomring* über K , bezeichnet mit $K[x]$.

Anteil vom BEWEIS: 0 ist neutrales Element, $(1, 0, 0, \dots)$ ist Einselement, zu $f(f_0, \dots) \in F$ ist $(-f_0, \dots)$ das inverse Element, ...

6.3 Nullteilerfreiheit

SATZ: Seien $f, g \in K[x]$. Dann gilt: $fg = 0 \Leftrightarrow (f = 0) \vee (g = 0)$.

BEWEIS: mit der Gradgleichung

6.4 Euklidischer Algorithmus

SATZ: Seien $f, g \in K[X]$ und $g \neq 0$. Dann existieren $p, q \in K[x]$ mit $f = pg + q$, wobei $q = 0$ oder $\text{grad } q < \text{grad } g$.

BEWEIS:

- Spezialfall $f = 0$, dann existieren $p = q = 0$ mit $f = pg + q$
- Spezialfall $f \neq 0$ und $\text{grad } f < \text{grad } g$: Wähle $p = 0$ und $q = f$.
- Sei im folgenden $f \neq 0$ und $\text{grad } f \geq \text{grad } g$. Beweis³⁶ durch Induktion nach $\text{grad } f$. Setze $n := \text{grad } f$, $m := \text{grad } g$. Sei a_n der Leitkoeffizient von f und b_m der Leitkoeffizient von g .

Induktionsverankerung: Für $n = 0$ ist $\text{grad } g = 0$ und $g \in K^*$. Setze $p = fg^{-1}$ und $q = 0$, dann ist $pg + q = f$.

Induktionsannahme: $n > 0$ und Behauptung richtig für alle Polynome vom Grad n .

Induktionsschluß: Sei $b := a_n b_m^{-1}$. Definiere $\tilde{f} := f - bx^{n-m}g$. Dann ist $\text{grad } \tilde{f} < \text{grad } f$. Mit der Induktionsannahme folgt: $\tilde{f} = \tilde{p}g + \tilde{q}$, wobei $\tilde{q} = 0$ oder $\text{grad } \tilde{q} < \text{grad } g$. Daraus folgt: $f = \tilde{f} + bx^{n-m}g = (\tilde{p} + bx^{n-m})g + \tilde{q}$. Wähle $p := \tilde{p} + bx^{n-m}$ und $q := \tilde{q}$.

³⁶„Zu Hause, wenn es keiner sieht, können Sie ja sogar arrogant sein!“

6.5 (Haupt)Ideale

Sei R ein kommutativer Ring mit 1. Eine nichtleere Teilmenge I heißt *Ideal* von R , falls gilt:

1. $(I, +)$ ist eine Untergruppe von $(R, +)$
2. $RI = \{ri \mid r \in R, i \in I\} = I$

Ein Ideal von R heißt *Hauptideal*, falls ein $r \in I \subseteq R$ existiert mit $rR = I$. Ist jedes Ideal von R Hauptideal, so heißt R Hauptidealring. BEISPIEL:

1. $\{0\}, R$ sind Ideale
2. Sind I, J Ideale, so sind auch $I \cap J$ und $I + J$ Ideale.
3. In \mathbb{Z} sind $z\mathbb{Z}$ Ideale ($z \in \mathbb{Z}$)
4. Allgemein: $a \in R, aR$ ist Ideal.

6.6 Hauptidealeigenschaften von $K[x]$

SATZ: $K[x]$ ist Hauptidealring.

BEWEIS: Sei I ein Ideal von $K[x]$. Zu zeigen: Es existiert ein $g \in K[x]$ mit $I = K[x]g$.

Ist $I = \{0\}$, so ist $I = K[x]0$. Sei nun $I \neq \{0\}$. Sei $n := \min \{\text{grad } i \mid i \in I \setminus \{0\}\}$. Sei $g \in I$ mit $\text{grad } g = n$. Zu zeigen: $I = K[x]g$.

Sei $f \in I$. Mit (6.4): es existieren $p, q \in K[x]$ mit $f = pg + q$ und $(q = 0) \vee (\text{grad } q < n)$. Es genügt zu zeigen: $q \in I$, dann folgt: $q = 0 \Rightarrow f = pg$.

$q = f - pg$ mit $f \in I$ und $pg \in I$, da I Gruppe: $q \in I$.

6.7 Faktorringe

Sei R ein kommutativer Ring mit 1, I Ideal von R und $R/I = \{r + I \mid r \in R\}$. Dann werden durch

- $(r + I) + (r' + I) := (r + r') + I$
- $(r + I)(r' + I) := rr' + I$

innere Verknüpfungen auf R/I definiert und R/I ist bezüglich dieser Verknüpfungen ein Ring mit Einselement $(1 + I)$.

Die Abbildung $\varphi : R \rightarrow R/I$ mit $r \mapsto r + I$ ist ein surjektiver Ringhomomorphismus und heißt *natürliche (kanonische) Homomorphismus*.

BEWEIS: Benutze das Argument aus (3.6.3): R/I ist die Menge der Äquivalenzklassen bezüglich der Äquivalenzrelation

$$\{(a, b) \in R \times R \mid a - b \in I\}$$

Seien $r, r', h, h' \in R$ und $r + I = h + I$ und $r' + I = h' + I$. Damit folgt: $r - h, r' - h' \in I$. Dann folgt:

$$\begin{aligned} (r + r') + I &= (h + h') + I \\ rr' - hh' &= rr' + rh' - r'h - hh' \\ &= (r - h)r' + h(r' - h') \\ \Rightarrow rr' - hh' &\in I \\ \Rightarrow rr' + I &= hh' + I \end{aligned}$$

6.8 irreduzibel, neue Körper

BEZEICHNUNG³⁷: Seien $f, g, h \in K[x]$ und $\text{grad } f \geq 1$. f heißt *irreduzibel*, falls aus $f = gh$ folgt, daß $\text{grad } g = 0$ oder $\text{grad } h = 0$.

SATZ: Sei f irreduzibel und $I = K[x]f$. Dann ist $K[x]/I$ ein Körper.

BEISPIEL:

$$\begin{aligned} K &= \{0, 1\} = \mathbb{Z}_2 \\ \{p \in K[x] \mid \text{grad } p = 1\} &= \{x, x + 1\} \\ \{p \in K[x] \mid \text{grad } p = 2\} &= \{x^2, x^2 + x, x^2 + x + 1, x^2 + 1\} \\ \text{davon nicht irreduzibel:} & \quad \{x^2, x^2 + x, x^2 + 1\} \\ g &= x^2 + x + 1 \text{ (irreduzibel)} \\ K[x]/K[x]g &= \{h + K[x]g \mid (h = 0) \vee (\text{grad } h \leq 2)\} \end{aligned}$$

BEWEIS: Sei $g \in K[x]$ mit $g + I \neq 0 + I$. Es ist zu zeigen: $g + I$ besitzt ein Inverses. Gesucht ist $h \in K[x]$ mit $(g + I)(h + I) = 1 + I$. Setze $J = K[x]g + I$. J ist Ideal von $K[x]$ mit $f \in I \subseteq J \Rightarrow J \neq \{0\}$. Mit (6.6) folgt: es existiert $\tilde{f} \in K[x]$ mit $J = K[x]\tilde{f} \Rightarrow \exists w \in K[x]$ mit $f = w\tilde{f}$. Da f irreduzibel:

³⁷man erinnere sich hier an den Vorschlag an die Politik zur Translation des Semesters

- Angenommen: $\text{grad } w = 0 \Rightarrow w \in K, w \neq 0 \Rightarrow \tilde{f} = w^{-1}f \in I \Rightarrow K[x]\tilde{f} \subseteq I \Rightarrow J \subseteq I \Rightarrow g \in J \subseteq I \Rightarrow g + I = 0 + I$
- Also gilt: $\text{grad } \tilde{f} = 0 \Rightarrow \tilde{f} \in K, f \neq 0 \Rightarrow J = K[x]$ und $K[x]/I = J/I \Rightarrow 1 + I \in J/I \Rightarrow \exists v \in K[x]$ mit $1 + I = vg + I = (v + I)(g + I) = (g + I)(v + I)$, wähle $h := v$

6.9 Eindeutige Primfaktorzerlegung

VORAUSSETZUNG: Sei $f \in K[x]$, $\text{grad } f \geq 1$.

SATZ: Es existieren irreduzible Polynome $f_1, \dots, f_r \in K[x]$ mit $f = f_1 \cdot f_2 \cdot \dots \cdot f_r$, und diese Polynome sind bis auf die Reihenfolge und Multiplikation mit Körperelementen eindeutig bestimmt. BEWEIS:

1. Existenz: Induktion nach dem Grad von f .

Induktionsverankerung für $n = 1$: folgt aus der Gradgleichung

Induktionsannahme: $n > 1$ und die Behauptung ist richtig für alle h mit $1 \leq \text{grad } h < n$.

Induktionsschluß: f irreduzibel \Rightarrow Behauptung. Angenommen, f sei nicht irreduzibel. $\Rightarrow \exists g, h \in K[x]$ mit $\text{grad } g \geq 1, \text{grad } h \geq 1$ und $f = gh$. Aus der Gradgleichung folgt: $\text{grad } f = n = \text{grad } g + \text{grad } h$. Dann folgt: $1 \leq \text{grad } g < n$ und $1 \leq \text{grad } h < n$, mit der Induktionsannahme folgt: es existieren irreduzible $g_1, \dots, g_s, h_1, \dots, h_t \in K[x]$, so daß $g = g_1 \cdot \dots \cdot g_s$ und $h = h_1 \cdot \dots \cdot h_t$. Damit: $f = gh = g_1 \cdot \dots \cdot g_s h_1 \cdot \dots \cdot h_t$.

2. Eindeutigkeit³⁸: Sei $f = f_1 \cdot \dots \cdot f_r = f'_1 \cdot \dots \cdot f'_s$ wobei die f_i, f'_i irreduzibel. Sei $I_k := K[x]f_k$ für $k = 1, \dots, r$; sei $F_k := K[x]/I_k$. Sei $\varphi_k : K[x] \rightarrow F_k$ kanonischer Homomorphismus.

$$\begin{aligned}
 f\varphi_k &= f_1\varphi_k \cdot \dots \cdot f_r\varphi_k \\
 &= f'_1\varphi_k \cdot \dots \cdot f'_s\varphi_k \\
 f_k\varphi_k &= f_k + I \\
 &= 0 + I_k, \text{ da } f_k \in I \\
 \Rightarrow f_1\varphi_k \cdot \dots \cdot f_s\varphi_k &= 0
 \end{aligned}$$

³⁸ „...soll ja keine Drohung sein, sondern soll Sie neugierig machen...“

F_k ist Körper nach (6.8), F_k ist nullteilerfrei, d.h. $\exists j \in \{1, \dots, s\}$ mit $f'_j \varphi_k = 0$.

$$\begin{aligned} \Rightarrow f'_j \varphi_k &= f'_j + I_k = 0 + I_k \\ \Rightarrow f'_j &\in I_k \\ \Rightarrow \exists g &\in K[x] \text{ mit } f'_j = g f_k \end{aligned}$$

Da f'_j irreduzibel: Entweder $\text{grad } f_k = 0$ oder $\text{grad } g = 0$, da f_k aber irreduzibel ist, ist $\text{grad } g = 0$. Damit: $g \in K$

Wir haben gezeigt: Zu jedem $k \in \{1, \dots, r\}$ existiert $j_k \in \{1, \dots, s\}$ mit $f'_{j_k} = a_k f_k$, $a_k \in K$. Wir können also annehmen:

$$\begin{aligned} f &= k \prod_{i=1}^t f_i^{e_i} \\ &= \prod_{i=1}^t f_i^{e'_i} \end{aligned}$$

wobei f_1, \dots, f_t die Eigenschaft haben:

$$f_j \notin K[x] f_i \text{ für } i \neq j$$

Es bleibt zu zeigen: $e_i = e'_i$ für $i = 1, \dots, t$.

Angenommen, es existiert $k \in \{1, \dots, t\}$ mit $e_k \neq e'_k$, o.B.d.A $e_k > e'_k$

$$\begin{aligned}
0 &= \left(k \prod_{i=1}^t f_i^{e_i} \right) - \left(\prod_{i=1}^t f_i^{e'_i} \right) \\
&= f_k^{e'_k} \cdot \left(\left(k f_k^{e_k - e'_k} \prod_{i \neq k} f_i^{e_i} \right) - \left(\prod_{i \neq k} f_i^{e'_i} \right) \right) \\
\stackrel{(6.3)}{\Rightarrow} 0 &= \left(k f_k^{e_k - e'_k} \prod_{i \neq k} f_i^{e_i} \right) - \left(\prod_{i \neq k} f_i^{e'_i} \right) \\
k f_k^{e_k - e'_k} \prod_{i \neq k} f_i^{e_i} &= \prod_{i \neq k} f_i^{e'_i} \\
k f_k^{e_k - e'_k} \prod_{i \neq k} f_i^{e_i} &\in \in K[x] f_k =: I_k \\
\Rightarrow \prod_{i \neq k} f_i^{e'_i} &\in \in K[x] f_k \\
\text{mit } \varphi_k : K[x] &\rightarrow K[x]/I_k \\
\Rightarrow 0 &= \left(\prod_{i \neq k} f_i^{e'_i} \right) \varphi_k \\
&= \prod_{i \neq k} (f_i \varphi_k)^{e'_i}
\end{aligned}$$

Aufgrund der Nullteilerfreiheit existiert ein j mit $j \neq k$ und $f_j \varphi_k = 0$.
Daraus folgt: $f_j \in I_k = K[x] f_k$, das ist ein Widerspruch zu $j \neq k$.

6.10 Einsetzhomomorphismus, Nullstellen

Sei $a \in K$. Sei zudem der folgende *Einsetzhomomorphismus* definiert:

$$\varphi_a : K[x] \rightarrow K \text{ mit } f := \sum_{i=0}^n k_i x^i \mapsto f(a) := \sum_{i=0}^n k_i a^i$$

Seien $\sum_{i=0}^n k_i x^i, \sum_{i=0}^n h_i x^i \in K[x]$.

$$\begin{aligned}
 & \left(\sum_{i=0}^n k_i x^i + \sum_{i=0}^n h_i x^i \right) \varphi_a \\
 &= \left(\sum_{i=0}^n (k_i + h_i) x^i \right) \varphi_a \\
 &= \sum_{i=0}^n (k_i + h_i) a^i \\
 &= \sum_{i=0}^n k_i a^i + \sum_{i=0}^n h_i a^i \\
 &= \left(\sum_{i=0}^n k_i a^i \right) \varphi_a + \left(\sum_{i=0}^n h_i a^i \right) \varphi
 \end{aligned}$$

Für Multiplikation genauso. Sei $f \in K[x]$ und $a \in K$. a heißt Nullstelle von f , falls $f(a) = 0$

6.11 Zerlegung in Linearfaktoren, Vielfachheit

DEFINITION: Sei a Nullstelle von f , dann heißt $x - a$ Linearfaktor von f .

SATZ: Sei $0 \neq f \in K[x]$, und seien a_1, \dots, a_n paarweise verschiedene Nullstellen von f . Dann gilt $n \leq \text{grad } f$, und es existiert $h \in K[x]$ mit $f = h \prod_{i=1}^n (x - a_i)$

BEWEIS: Sei $g := x - a_n$. Euklidischer Algorithmus: es existiert $p \in K[x]$ und $q \in K[x]$ mit $q = 0$ oder $\text{grad } q < \text{grad } g = 1$ mit $f = pg + q$, d.h. in diesem Fall $q = 0$ oder $\text{grad } q = 0$.

Angenommen, $q \neq 0$. $f(a_n) = p(a_n)g(a_n) + q(a_n)$. Da $g(a_n) = f(a_n) = 0$ ist, folgt: $q(a_n) = 0 \Rightarrow q = 0$. Damit ist $q = 0$, also: $f = pg$.

Sei $a_j \neq a_n$, dann folgt: $g(a_j) = a_j - a_n \neq 0$. Es ist also a_j keine Nullstelle von g für $j \neq n$. Da aber $f(a_j) = 0$ ist, muß $p(a_j) = 0$ sein für alle $j < n$, d.h. a_1, \dots, a_{n-1} sind Nullstellen von p .

Durch Induktion nach dem Grad von f folgt: $p = h \prod_{i=1}^{n-1} (x - a_i)$, also $f = h \prod_{i=1}^n (x - a_i)$.

Sei $r_a := \max \{ m \in \mathbb{N} \mid (x - a)^m \text{ ist Faktor von } f \}$. Dann heißt r_a die Vielfachheit der Nullstelle a .

6.12 Körper der rationalen Funktionen

Zur Erinnerung ans Verfahren: $(a, b) \in \mathbb{Z} \times (\mathbb{Z} \setminus \{0\})$ mit $(a, b) \sim (a', b') :\Leftrightarrow ab' = ba'$; dann ist \sim eine Äquivalenzrelation, die Äquivalenzklassen $\frac{a}{b} := \overline{(a, b)}$ mit $\overline{(a, b)} + \overline{(c, d)} := \overline{(ad + cb, bd)}$ und $\overline{(a, b)} \cdot \overline{(c, d)} := \overline{(ac, bd)}$ definieren die rationalen Zahlen.

DEFINITION: $(f, g) \in K[x] \times (K[x] \setminus \{0\})$ mit $(f, g) \sim (f', g') :\Leftrightarrow fg' = gf'$; dann ist \sim eine Äquivalenzrelation, die Äquivalenzklasse von (f, g) ist $\overline{(f, g)}$, die Menge der Äquivalenzklassen ist $K(x)$; definiere Verknüpfungen $\overline{(f, g)} + \overline{(h, l)} := \overline{(fl + hg, gl)}$ und $\overline{(f, g)} \cdot \overline{(h, l)} := \overline{(fh, gl)}$.

BEHAUPTUNG: die Verknüpfungen sind wohldefiniert.

BEWEIS: Seien $\overline{(f, g)} = \overline{(f', g')}$ und $\overline{(h, l)} = \overline{(h', l')}$, d.h. $fg' = g'f'$ und $hl' = l'h'$.

$$\begin{aligned} \overline{(f, g)} + \overline{(h, l)} &= \overline{(fl + hg, gl)} \\ \overline{(f', g')} + \overline{(h', l')} &= \overline{(f'l' + h'g', g'l')} \\ \text{zu zeigen: } \overline{(fl + hg, gl)} &\sim \overline{(f'l' + h'g', g'l')} \\ (fl + hg)g'l' &= flg'l' + hgg'l' \\ &= (fg')(l'l') + (hl')(gg') \\ &= (gf')(l'l') + (lh')(gg') \\ &= (f'l' + h'g')gl \end{aligned}$$

Damit ist $(K(x), +)$ eine abelsche Gruppe mit Nullelement $\overline{(0, 1)}$ und inversem Element $\overline{(-f, g)}$, da

$$\overline{(f, g)} \cdot \overline{(-f, g)} = \overline{(fg - fg, gg)} = \overline{(0, 1)}$$

Weitere Eigenschaften analog, somit ist $(K(x), +, \cdot)$ der Körper der rationalen Funktionen über K . Zudem soll gelten: $K[x] \subseteq K(x)$ mittels $f := \overline{(f, 1)}$ für $f \in K[x]$

Index

- Äquivalenzklassen, 2
- Abbildungen, 4
 - bijektiv, 4
 - Hintereinanderausführung, 5
 - injektiv, 4
 - inverse, 6
 - lineare, 30
 - Permutationen, 10
 - surjektiv, 4
- alternierende Untergruppe, 61
- Austauschsatz, 20
- Austauschsatz von Steinitz, 22
- Automorphismus, 30
- Basis, 21
 - kanonische, 24
- Basistransformationssatz, 44
- bijektiv, 4
- Bild, 30
- Charakteristik, 14
- Cramersche Regel, 73
- DeMorgan-Regeln, 1
- Determinanten, 58
 - Cramersche Regel, 73
 - Determinanten injektiver Abbildungen, 67
 - Determinantenfunktionen, 62
 - Determinante einer Matrix, 66
 - Entwicklungssatz, 70
 - Rechenregeln, 68
 - Vandermondesche, 68
- Dimension, 24
- Dimensionssätze
 - Bild und Kern, 36
 - Faktorräume, 39
 - Unterräume, 25
- Einsetzhomomorphismus, 81
- Endomorphismus, 30
- Epimorphismus, 30
- Erzeugendensystem, 21
- Erzeugnis, 21
- Euklidischer Algorithmus, 76
- Faktorraum, 37
- Gauß'sches Eliminationsverfahren, 56
- Gleichungssysteme
 - Anzahl der Lösungen, 53
 - homogene, 51
 - inhomogene, 51
 - Lösbarkeit, 52
 - lineare, 51
- Gruppen, 9
 - abelsch, 9
 - alternierende Untergruppe, 61
 - Symmetrische Gruppe, 58
 - Untergruppen, 11
 - Kriterium, 11
- Homomorphiesatz (1), 36
- Homomorphiesatz (2), 38
- Homomorphismus, 30
 - injektiv, 4
- Isomorphiesatz, 35
- Isomorphismus, 30
- Körper, 13
 - Charakteristik, 14
 - Nullteilerfreiheit, 14
- Kern, 30
- Klasseneinteilung, 1
- linear abhängig, 18
- Lineare Abbildungen, 30
 - Automorphismus, 30

- Bild, 30
- Endomorphismus, 30
- Epimorphismus, 30
- Homomorphismus, 30
- Isomorphismus, 30
- Kern, 30
- Matrizen, 40
- Monomorphismus, 30
- Linearkombination, 18
- Matrizen, 40
 - Addition, 41
 - Determinanten, 58
 - Dreiecksmatrix, 54
 - Einheitsmatrix, 46
 - inverse, 46
 - Berechnung, 71
 - Multiplikation, 42
 - Rang, 48
 - Skalarmultiplikation, 42
 - transponierte, 50
- Mengen
 - endliche, 6
 - geordnete, 26
 - Indexmenge, 1
 - Komplement, 1
 - Mächtigkeit, 7
 - Potenzmenge, 1
- Monomorphismus, 30
- Nebenklassen, 37
- Nullteilerfreiheit, 14
- Partition, 1
- Permutationen, 10
- Polynome
 - Euklidischer Algorithmus, 76
 - Grad, 75
 - irreduzibel, 78
 - Leitkoeffizient, 75
 - Linearfaktoren, 82
 - Polynomring, 76
 - Primfaktorzerlegung, 79
- Polynomring, 76
- Relationen, 2
 - Äquivalenzrelation, 2
 - Ordnungsrelation, 2
- Ringe, 75
 - Faktorringe, 77
 - Hauptidealringe, 77
 - Ideale, 77
 - Polynomring, 76
 - Ringhomomorphismus, 75
 - Teilringe, 75
- Schröder-Bernstein, Satz, 6
- Struktursatz, 21
- surjektiv, 4
- Symmetrische Gruppe, 58
- Urbild, 4
- Vektorräume, 16
 - $\text{Hom}(V, V)$, 32
 - Basis, 21
 - kanonische, 24
 - Dimension, 24
 - Erzeugendensystem, 21
 - Erzeugnis, 21
 - Faktorraum, 37
 - Linearkombination, 18
 - Unterräume, 17
- Vollständige Induktion, 7
- Volumenfunktionen, 62
- Zornsches Lemma, 27
- Zyklen, 58
 - elementfremd, 58